



Linneuniversitetet

Kalmar Vaxjö

Välkomstbrev

Inledande programmering med C#

7,5 hp (1DV402)



Upphovsrätt för detta verk

Detta verk är framtaget till kursen Inledande programmering med C# (1DV402) vid Linnéuniversitetet.

Du får använda detta verk så här:

Allt innehåll i detta verk av Mats Looock, förutom Linnéuniversitetets logotyp, symbol och kopparstick, är licensierad under:



Creative Commons Erkännande-IckeKommersiell-DelaLika 2.5 Sverige licens.

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/se/>

Det betyder att du i icke-kommersiella syften får:

- kopiera hela eller delar av innehållet
- sprida hela eller delar av innehållet
- visa hela eller delar av innehållet offentligt och digitalt
- konvertera innehållet till annat format
- du får även göra om innehållet

Om du förändrar innehållet så ta inte med Linnéuniversitetets logotyp, symbol och/eller kopparstick i din nya version!

Vid all användning måste du ange källan: "Linnéuniversitetet – Inledande programmering med C#" och en länk till <https://coursepress.lnu.se/kurs/inledande-programmering-med-csharp> och till Creative Common-licensen här ovan.

Välkommen till kursen

Hej och välkommen till kursen du valt att läsa på distans hos oss på Linnéuniversitetet, Institutionen för datavetenskap (DV). Jag som skriver heter Mast Loock och är ansvarig för kursen. Jag, eller min kollega Anne Norling, kommer att rätta dina laborationsuppgifter, svara på dina frågor och ge handledning, så att du kunna genomföra och klara av kursen på ett så bra sätt som möjligt.

Kursen kommer i sin helhet att genomföras på distans via dess webbplats. Du kommer att behöva vissa specifika programvaror för att genomföra kursarbetet, och flera sådana finns att hämta hem gratis. På kursens webbplats hittar du information om vilka programvaror jag funnit mest lämpliga, samt hur du går tillväga för att installera dem på bästa sätt.

Kursen är indelat i ett antal "steg" där varje steg består av ett teoriavsnitt och praktiska tillämpningar i form av laborationsuppgifter. Det finns tre olika nivåer (A, B och C) av laborationsuppgifterna att välja på där A-nivå är den "enklaste", B-nivån lite svårare och C-nivån den svåraste. Du bestämmer själv vilken nivå du vill lägga dig på. **Så snart du gjort en laborationsuppgift ska du redovisa den snarast. Detta för att du så snabbt som möjligt ska kunna få en återkoppling på det du gjort.** För varje steg, som omfattar 3 eller 4 veckor, ska du redovisa samtliga laborationsuppgifter. "Svårare" uppgifter ger möjlighet till högre slutbetyg. **Varje steg avslutas med ett teoriprov med flervalsfrågor som du besvarar online.**

Kursen bygger på att du har tillgång till kurslitteraturen **Essential C# 5.0 av Mark Michaelis, ISBN 978-0-321-87758-1**, men är det inget absolut krav att du köper just den boken. Om du redan har en bok, som täcker upp kursplanens motsvarande moment, kan du använda den, om du kan överse med att kursens läsanvisningar inte kommer att stämma. Denna bedömning tar du själv ansvar för och du får då på eget ansvar söka och läsa motsvarande avsnitt i den bok du valt. **Kursen bygger på att du har en bok om C# att läsa.** Endast kompletterande material kommer att finnas att tillgå, som på inget sätt kan ersätta en bok.

Frågor ställs i första hand till kursens forum som du når via kursens webbplats. Det finns också möjlighet att konversera via Adobe Connect Pro (få fjärrhjälp under kursens handledningstider online), Skype och mejl.

Förhoppningsvis hittar du all information på kursens webbplats. Webbplatsen är under framtagande och kommer att uppdateras fram till kursstart, samt fortlöpande under kursens gång. Adressen till kursens webbplats är: <http://coursepress.lnu.se/kurs/inledande-programmering-med-csharp/>. Du loggar in på webbplatsen med ditt användarnamn och lösenord du fått från universitet.

Om du har några frågor är jag, och övriga kursledare, tillgänglig på **1dv402@lnu.se**.

Med vänliga hälsningar

Mats

Kursansvarig