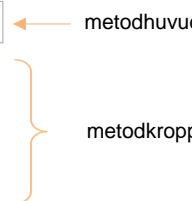


Vad är en metod?

En metod är ett namngivet block med kod. Koden i blocket kan exekveras genom att använda metodens namn. Du kan skicka data in till en metod, och du kan få tillbaka data från en metod.

En metod består av två huvuddelar: metodhuvudet och metodkroppen.

```
void MyMethod()
{
    sats1
    sats2
    ...
    satsN
}
```



Figur 1. En metods huvuddelar.

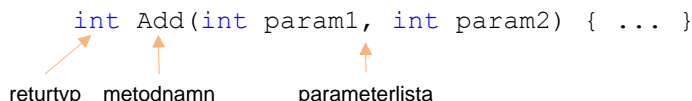
Gällande syntax för metodhuvudet är:

returtyp metodnamn(parameterlista)

- *returtyp* anger vilken datatyp informationen som metoden returnerar är av. Om en metod t.ex. ska returnera ett heltal av typen `int` ska metodens returtyp vara `int`. En metod kan returnera vilka datatyper som helst. Ska en metod inte returnera något värde är returtypen `void`.
- *metodnamn* är namnet på metoden och det använder du då du anropar metoden. Metodens namn bör inledas med stor bokstav, men i övrigt gäller samma regler som för variablers namn. Tänk på att ge metoder beskrivande namn. Ofta används ett verb eller ett verb plus ett substantiv, t.ex. `Parse` eller `WriteLine`.
- *parameterlista* innehåller formella parametrar som är variabler, de är av en typ och har ett namn, och du kan använda dem som vilken variabel som helst. Parameterlistan kan innehålla flera parametrar, som skiljs åt med kommatecken. En metod kan ha en tom parameterlista, d.v.s. det finns inga parametrar.

Följande metod returnerar ett heltal av typen `int`, den heter `Add` och den har en parameterlista med två parametrar. Den första parametern är av typen `int` och heter `param1`; den andra är av typen `int` och heter `param2`.

```
int Add(int param1, int param2) { ... }
```



Figur 2. Metod som returnerar ett värde.

Metoden nedan returnerar inte ett värde, returtypen är `void`, den heter `DisplayMessage` och den har en parameterlista. Den enda parametern är av typen `string` och heter `message`.

```
void DisplayMessage(string message) { ... }
```

returtyp metodnamn parameterlista

Figur 3. Metod som inte returnerar ett värde.