**Vad är en metod?**

En metod är ett namngivet block med kod. Koden i blocket kan exekveras genom att använda metodens namn. Du kan skicka data in till en metod, och du kan få tillbaka data från en metod.

En metod består av två huvuddelar: metodhuvudet och metodkroppen.



Figur . En metods huvuddelar.

Gällande syntax för metodhuvudet är:

*returtyp metodnamn*(*parameterlista*)

* *returtyp* anger vilken datatyp informationen som metoden returnerar är av. Om en metod t.ex. ska returnera ett heltal av typen int ska metodens returtyp vara int. En metod kan returnera vilka datatyper som helst. Ska en metod inte returnera något värde är returtypen void.
* *metodnamn* är namnet på metoden och det använder du då du anropar metoden. Metoders namn bör inledas med stor bokstav, men i övrigt gäller samma regler som för variablers namn. Tänk på att ge metoder beskrivande namn. Ofta används ett verb eller ett verb plus ett substantiv, t.ex. Parse eller WriteLine.
* *parameterlista* innehåller formella parametrar som är variabler, de är av en typ och har ett namn, och du kan använda dem som vilken variabel som helst. Parameterlistan kan innehålla flera parametrar, som skiljs åt med kommatecken. En metod kan ha en tom parameterlista, d.v.s. det finns inga parametrar.

Följande metod returnerar ett heltal av typen int, den heter Add och den har en parameterlista med två parametrar. Den första parametern är av typen int och heter param1; den andra är av typen int och heter param2.



Figur . Metod som returnerar ett värde.

Metoden nedan returnerar inte ett värde, returtypen är void, den heter DisplayMessage och den har en parameterlista. Den enda parametern är av typen string och heter message.



Figur . Metod som inte returnerar ett värde.