Webbformulär



Linneuniversitetet Kalmar ASP.NET Web Forms (

Upphovsrätt för detta verk

Detta verk är framtaget i anslutning till kursen ASP.NET Web Forms vid Linnéuniversitetet.

Du får använda detta verk så här:

Allt innehåll i detta verk av Mats Loock, förutom Linnéuniversitetets logotyp och symbol samt ikoner, bilder och fotografier, är licensierad under:



Creative Commons Erkännande-IckeKommersiell-DelaLika 2.5 Sverige licens. http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/se/

Det betyder att du i icke-kommersiella syften får:

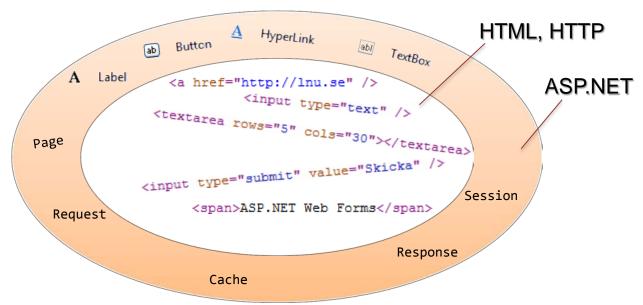
- kopiera hela eller delar av innehållet
- sprida hela eller delar av innehållet
- visa hela eller delar av innehållet offentligt och digitalt
- konvertera innehållet till annat format
- du får även göra om innehållet

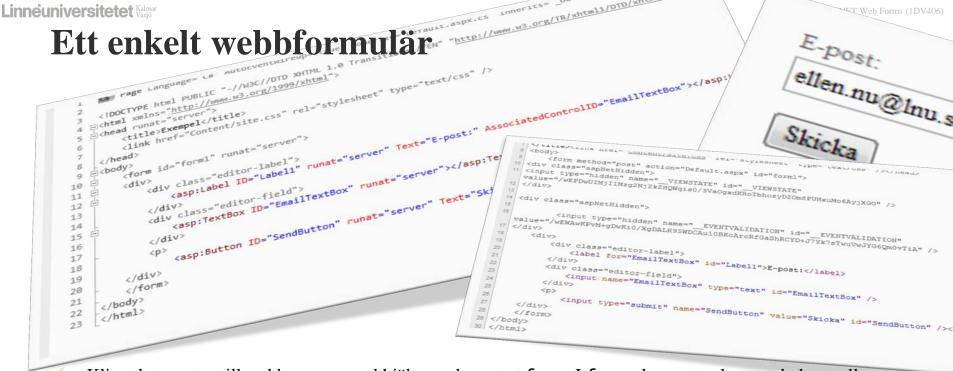
Om du förändrar innehållet så ta inte med Linnéuniversitetets logotyp och symbol samt ikoner och fotografier i din nya version!

Vid all användning måste du ange källan: "Linnéuniversitetet – ASP.NET Web Forms" och en länk till https://coursepress.lnu.se/kurs/aspnet-web-forms och till Creative Common-licensen här ovan.

Vad gör ASP.NET?

- ✓ ASP.NET lägger ett abstraktionslager ovanpå HTML och HTTP i form av olika typer, som t.ex. Page, HttpRequest och HttpResponse.
- ✓ Tack vare abstraktionslagret kan du som programmerare därför arbeta med objekt och händelser på webbservern.
 - (Detta har visat sig vara ett bra(?) och beprövat koncept som t.ex. programmerare av Windowsapplikationer använt länge.)





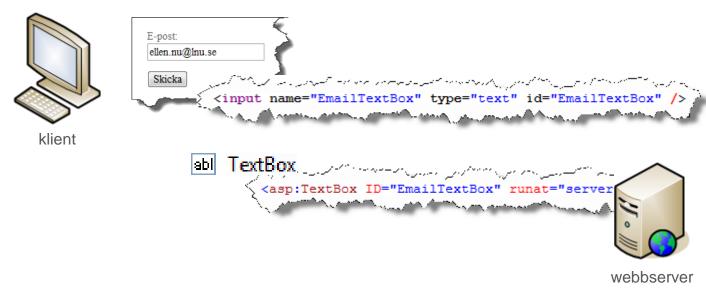
- Klientdata postas till webbservern med hjälp av elementet form. I form-elementet placerar du kontroller som representerar användargränssnittet, som kommandoknappar, alternativknappar, kryssrutor och textfält.
- ✓ Då användaren fyllt i textfältet och postat formuläret, d.v.s. gjort en s.k. "postback", kan innehållet användaren matade in i textfältet hämtas på olika sätt på servern:

```
string emailAddress = Request.Form["EmailTextBox"];

Inte ett speciellt fulländat objektorienterat sätt att hamta data från formuläret.
```

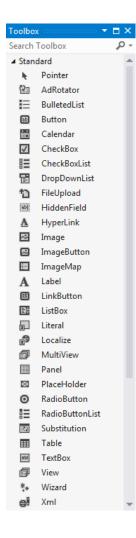
string emailAddress = EmailTextBox.Text; Ett mycket bättre och intuitivare sätt! Då ett formulär postas tillbaka till ASP.NET extraheras värdena och kontrollobjekten skapas och initieras. Linneuniversitetet Kalmar ASP.NET Web Forms (1DV406

Element på klienten - objekt på servern



- ✓ Klienten arbetar med HTML, t.ex. ett textfält är fortfarande inget annat än ett input-element där type är satt till text.
- ✓ På webbservern representeras textfältet av ett objekt av typen TextBox, som är en serverkontroll. Objekt av typen TextBox renderas till klienten som ett inputelement.

Fördelar med kontroller



- ✓ I "code behind"-filer är det enkelt att arbeta med kontrollerna, som är objekt instansierade från klasser, som t.ex. TextBox.
- ✓ Kontroller "gömmer" HTML. Ett TextBox-objekt renderas som ett input-element.
- ✓ Den HTML som kontrollerna renderar anpassas automatiskt efter klientens webbläsare.
- Ett Panel-objekt kan beroende av klient renderas som en divelement eller en table-element.

Serverkontroller gör det enklare för dig

- ✓ Du kan enkelt hämta (och sätta) textinnehållet i en TextBox genom att använda egenskapen Text. Men du kan göra så mycket mer med alla de egenskaper de olika serverkontrollerna har...
- ✓ En Label-kontrolls egenskap CssClass (renderas till klienten som attributet class) kan t.ex. enkelt ändras med kod i "code behind"-filen.

```
<div>
11
12
           <h1>
13
               <asp:Label ID="MyLabel" runat="server">Cursus dapibus, augue montes.</asp:Label></h1>
14
            <asp:Button ID="RedButton" runat="server" Text="Gör texten röd" OnClick="RedButton Click" />
            <asp:Button ID="GreenButton" runat="server" Text="Gör texten grön" OnClick="GreenButton Click" />
15
16
                                                                                                        sus dapibus, augue montes.
                         protected void RedButton Click(object sender, EventArgs e)
                 15
                 16
                             MyLabel.CssClass = "red";
                 17
                 18
                 19
                         protected void GreenButton Click(object sender, EventArgs e)
                 20
                                                                                       Cursus dapibus, augue montes.
                 22
                             MyLabel.CssClass = "green";
                 23
                                           .green
                 24
                                                                                                                      Cursus dapibus, augi
                                               color: #336600;
                                                                                                                     Gor texten rod Gor texten gron
                                               color: #FF0000;
```

Händelsestyrd programmering

- ✓ ASP.NET använder en händelsestyrd programmeringsmodell, "event-driven programming model".
- ✓ ASP.NET skapar händelser ("event") du kan abonnera på genom hanterarmetoder ("event handlers").
- ✓ I hanterarmetoden skriver du den kod du vill ska exekveras då en specifik händelse har utlösts.
- Ett stort antal händelser utlöses på serversidan i samband att en klient gör en GET av en sida eller en "postback" av formuläret tillbaka till webbservern.

Första efterfrågan







- 1. Sidan efterfrågas för första gången. ASP.NET skapar sidan och kontrollerna. Eventuella initiala värden sätts. Sidan renderas ut i HTML till klienten. Objekten förstörs och minnet lämnas tillbaka till servern.
- 2. Användaren gör något som leder till en "postback", kanske trycker på en knapp. Formuläret (sidan) med allt data skickas tillbaka till webbservern.
- 3. ASP.NET (åter)skapar de objekt som är kopplade till sidan, återställer kontrollernas värden som det var då sidan skickades ut till klienten senast.
- 4. ASP.NET undersöker vad som orsakade att en "postback" skedde, och utlöser lämpliga händelser. Typiskt tar du hand om händelserna och uppdaterar kanske objekten med nya värden.
- 5. Den modifierade sidan renderas till HTML och skickas till klienten. Alla objekt förstörs och samtliga resurser som behandlingen av sidan krävde lämnas tillbaka.

Linneuniversitetet Kalmar

View State

```
// ExempeT
// </title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title>//title><l>
```

- För kunna implementera händelsestyrd programmeringsmodell måste ASP.NET kunna "komma ihåg" en sidas status det är precis det som "view state" har till uppgift.
- ✓ ASP.NET undersöker alla kontrollers egenskaper och serialiserar dessa till en Base64-sträng, som därefter lagras i ett dolt input-element.
- ✓ Då sidan senare skickas tillbaka till webbservern kan ASP.NET genom att jämföra formulärets data med det data som serialiserats till "view state" utlösa händelser.
- ✓ Genom att använda "view state" kan resurser frigöras på webbservern, som då inte behöver lagra information om alla sidors olika status.

Vad händer då formuläret postas?

- 1. Då en "postback" sker skapar ASP.NET sidan och kontrollobjekten och ger kontrollerna de standardvärden som finns definierade i aspx-sidan. Just nu är sidan likadan som användaren först såg den första gången.
- 2. ASP.NET läser informationen i "view state" och uppdaterar kontrollerna. Nu är sidan som den senast såg ut för användaren.
- 3. ASP.NET kontrollerar nu om användaren har ändrat något i formuläret och tilldelar kontrollerna de nya värdena. Nu är sidan och dess objekt i fas med vad användaren såg när han/hon gjorde sin "postback".
- 4. Eventuella hanterarmetoder du skrivit exekveras.
- 5. ASP.NET skapar en ny "view state"-sträng, renderar sidan och skickar tillbaka den till klienten.



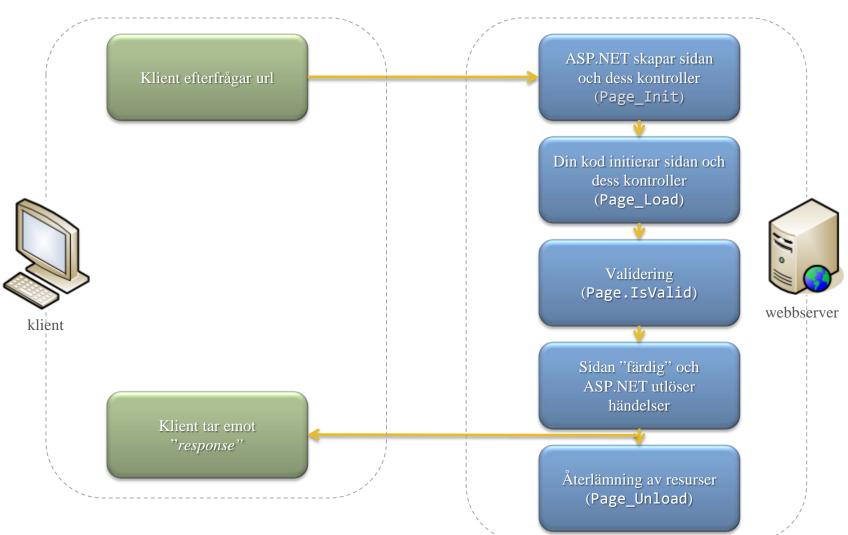
webbserver





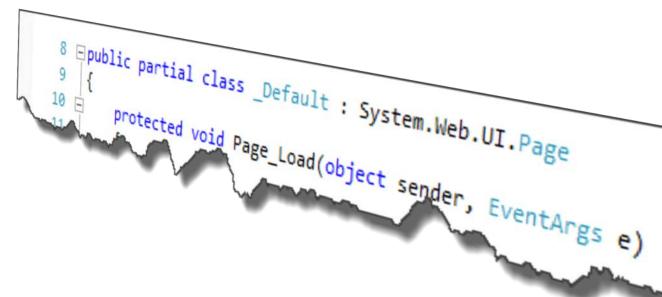
klient

Ett webbformulärs liv och leverne



Klassen Page

- ✓ Alla webbformulär är Page-objekt.
- ✓ Klassen i en "code-behind"-fil ärver från klassen Page, som har mycket funktionalitet redan från början.
- ✓ Genom att ärva från Page får du bl.a. tillgång till följande egenskaper:
 - Session
 - (Application)
 - Cache
 - Request
 - Response
 - Server
 - User
 - Trace



Session

- ✓ Sparar användarspecifik data på servern mellan "requests".
 - användarinformation
 - kundvagn
- ✓ Egenskapen Session är av typen SessionHttpState.
- ✓ Datat sparas i en associativ array ("dictionary").

```
// Spara referens till objekt i en sessionsvariabel.
Session["shoppingCart"] = myShoppingCart;
// Tilldela referensvariabel referens från sessionsvariabel.
myShoppingCart = Session["shoppingCart"] as ShoppingCart;
```

Linneuniversitetet Kalmar
ASP.NET Web Forms (1DV406)

Application

- Fungerar precis som Session men är global för hela applikationen inte bara knuten till en användare och session.
- Använd ALDRIG Application. Använd istället Cache, som är mycket mer kompetent.



Cache

- Cache är till för att hantera data som är global för hela applikationen. Är mer "intelligent" än Application.
 - Du kan t.ex. bestämma hur länge datat ska "cachas".
 - Om minnet håller på att ta slut tas datat automatiskt bort från "cachen". Genom att sätta prioritet på datat får du inflytande över vilket data som ska tas bort.
- ✓ Är en associativ array ("dictionary") och fungerar syntaxmässigt på samma sätt som Session.



Request

- ✓ Egenskapen Request innehåller information om den "HTTP request" som orsakade sidan att laddas, bl.a. finns här information som skickades av klienten.
- Datat i Request-objektet exponeras av ASP.NET med hjälp av flera egenskaper.
- ✓ (Användes betydligt flitigare i klassisk ASP.)

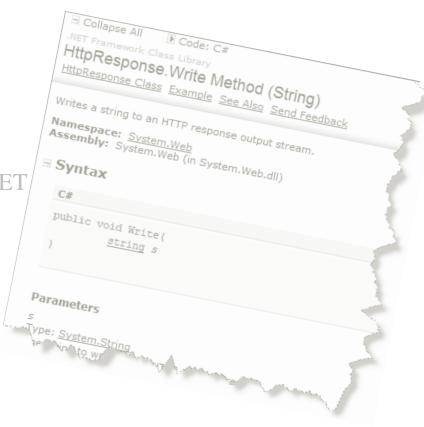


Exempel på egenskaper i klassen HttpRequest

- ✓ ApplicationPath / PhysicalPath
 - Pekar på en applikations virtuella sökväg / absoluta sökväg.
- ✓ Browser
 - Talar om t.ex. vilket stöd en webbläsare har (cookies, ActiveX m.m.).
- ✓ Cookies
 - Vilka cookies finns?
- ✓ QueryString
 - De värden som kan komma via en "query string".
- ✓ UserAgent
 - Vilken webbläsare använder klienten.
- ✓ UserHostAdress / UserHostName
 - IP-adress och DNS namn.

Response

- ✓ Representerar datat webbservern kommer att skicka till klienten som gjort en förfrågan.
- ✓ Är av typen HttpResponse.
- ✓ I klassisk ASP var Response-objektet enda sättet att skriva ut text till klienten (Response.Write – funkar såklart i ASP.NET också).



Exempel på medlemmar i klassen HttpResponse

- ✓ Write()
 - Skriver ut till strömmen
- ✓ Redirect()
 - Skickar användaren till en annan sida genom en "round trip".
- ✓ Cookies
 - Samling för de "cookies" som ska skickas med till klienten.

Server – några metoder

- ✓ Är av typen System. Web. HttpServerUtility.
- ✓ GetLastError()
 - Återger senast kastade undantag. Används i så kallade "Application Events".
- ✓ HtmlEncode()/HtmlDecode()
 - Mycket användbart när ett formulärs data hanteras. Används t.ex. för att ta hand om HTML-taggar för att kunna behandla dessa som strängar.
- ✓ MapPath()
 - Returnerar fysiska sökvägen till aspx-filen på servern.
- ✓ Transfer()
 - Skickar iväg användaren till en annan sida utan "round trip".

User och Trace

- User-objektet, som representerar en autentiserad användare, kommer du inte i kontakt med under denna kurs utan först då du väljer att börja titta på säkerhet och är i behov av att upprätta olika regler för olika användare.
- ✓ Trace används dels för att hitta felaktigheter men även för att studera prestanda och tillgänglighet i sin applikation. Du kan läsa om Trace i kurslitteraturen på sidorna 121 126.

