Enkel gästbok 1.0



Linneuniversitetet Kalmar

Upphovsrätt för detta verk

Detta verk är framtaget i anslutning till kursen ASP.NET MVC vid Linnéuniversitetet.

Du får använda detta verk så här:

Allt innehåll i detta verk av Mats Loock, förutom Linnéuniversitetets logotyp och symbol samt ikoner och fotografier, är licensierad under:



Creative Commons Erkännande-IckeKommersiell-DelaLika 2.5 Sverige licens. http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.5/se/

Det betyder att du i icke-kommersiella syften får:

- kopiera hela eller delar av innehållet
- sprida hela eller delar av innehållet
- visa hela eller delar av innehållet offentligt och digitalt
- konvertera innehållet till annat format
- du får även göra om innehållet

Om du förändrar innehållet så ta inte med Linnéuniversitetets logotyp och symbol samt ikoner och fotografier i din nya version!

Vid all användning måste du ange källan: "Linnéuniversitetet – ASP.NET MVC" och en länk till https://coursepress.lnu.se/kurs/aspnet-mvc och till Creative Common-licensen här ovan.

Vad är en digital gästbok?

- På webben är en gästbok ett system som tillåter besökarna på en webbplats att lämna ett publikt meddelande, som besökare och webbansvarig kan läsa.
- ✓ I allmänhet behöver besökaren inte ett användarkonto för att lämna ett meddelande.
- Syftet med en webbplats gästbok är att visa vilken typ av besökare webbplatsen har, och få återkoppling från dem. Detta gör det möjligt för den webbansvarige att förbättra webbplatsen.

Meddelanden ska kunna visas och skickas in. Vi behöver kunna lagra en kort rubrik, meddelandets innehåll, namn, mejladress och datum med tidpunkt i en databas. Linneuniversitetet Kalmar

Gästbokapplikationen i stora drag

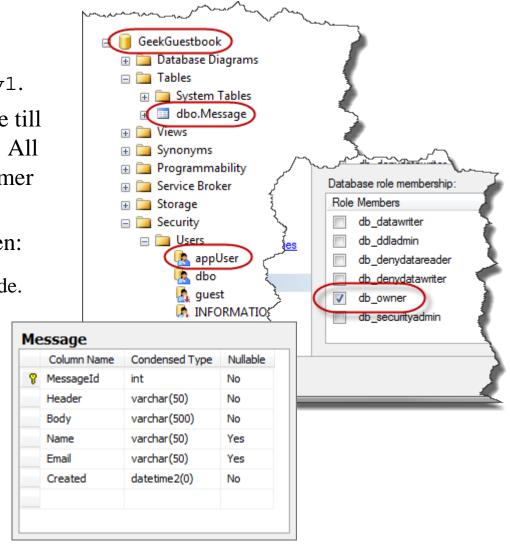
- ✓ Skapa databas, GeekGuestbook, med tabellen Message innehållande meddelanden.
- ✓ Skapa datamodell innehållande klassen Message.
- ✓ Skapa controller med metoder för lista (Index) och skapa (Create) meddelanden.

Skapa vyer för lista och skapa meddelanden. DataModel.edmx Message GeekGuestbook Message GuestbookController.cs Index Create Model Controller View Index.cshtml Create.cshtml

Linnéuniversitetet Kalmar ASP.NET MVC (1DV409

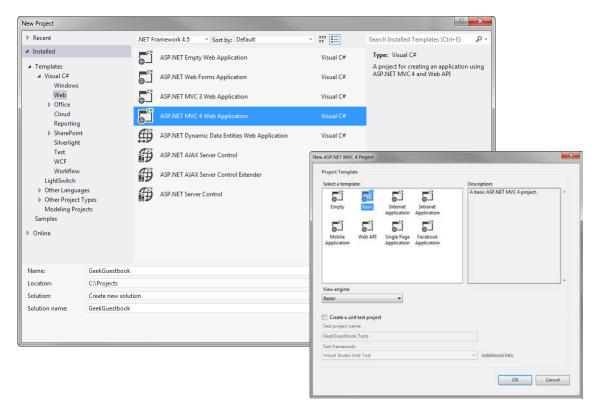
Skapa databasen

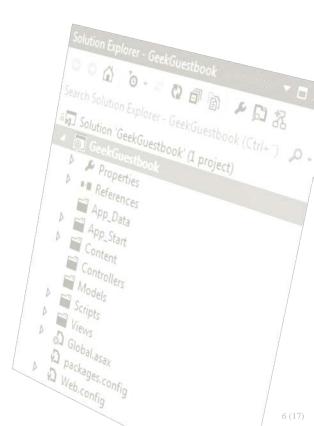
- ✓ Skapa databasen GeekGuestbook_v1.
- Lägg till användaren appuser och se till att användaren har rollen db_owner. All kommunikation med databasen kommer att gå genom appuser.
- ✓ Lägg till tabellen Message med fälten:
 - MessageId, för primärnyckelns värde.
 - Header, för rubriken.
 - Body, för meddelandet.
 - Name, för eventuellt namn.
 - Email, för eventuell mejladress.
 - Created, datum då meddelandet skapades.



Skapa ASP.NET MVC-projektet

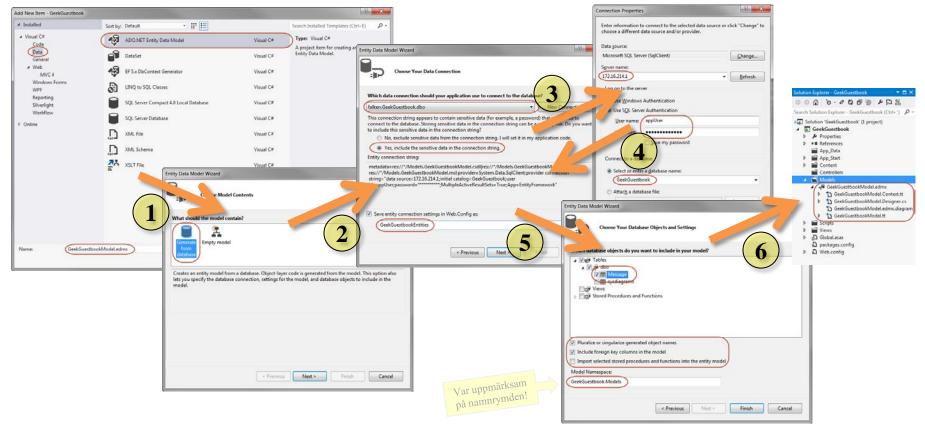
✓ Skapa ett nytt projekt av typen ASP.NET MVC 4 Web Application, Basic och ge det namnet GeekGuestbook.





Skapa modell

✓ Med hjälp av *Entity Data Model Wizard* genereras modellen med utgångspunkt från databasen.

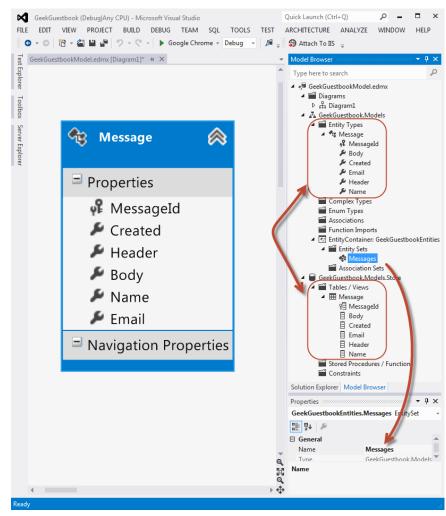


Linneuniversitetet Kalmar ASP.NET MVC (1DV409)

Entity Framework Object Relational Designer

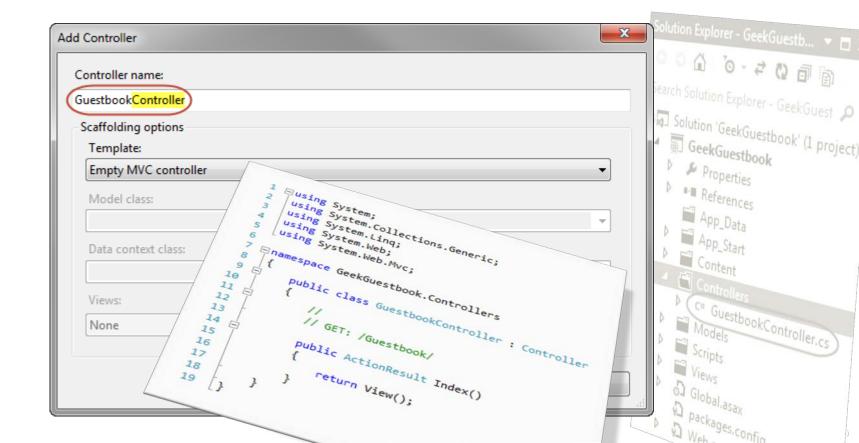
- . edmx-filen Entry Data Model
 Wizard skapade kan redigeras med
 Entity Framework Object Relational
 Designer.
- För tabellen Message har entitetstypen Message skapats, d.v.s. samma namn som tabellen. Fälten i tabellen har implementerats som egenskaper i klassen.
- ✓ Klassers och egenskapers namn kan modifieras.
- ✓ I egenskaperna för entitetssamlingen kan namnet för samlingen ändras, ibland lämpligen till namnet på klass med suffixet Set.

(Vissa substantiv som t.ex. *aircraft*, heter samma sak i singular som i plural.)



Controller med ansvar för gästboken

- ✓ Namnet på controllern måste avslutas med just Controller.
- ✓ Metoden Index returnerar ett objekt av typen ViewResult.



Skicka med modell med meddelanden till vyn

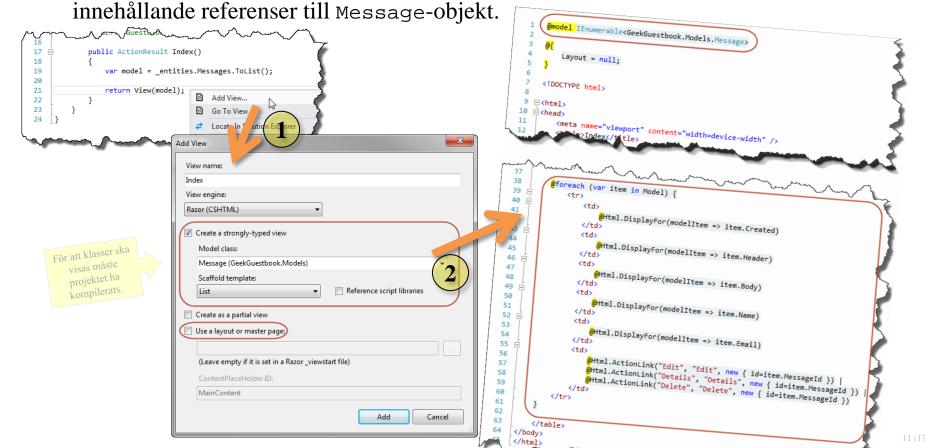
- ✓ Klassen GeekGuestbookEntities, som *Entry Data Model Wizard* skapade automatisk, kapslar in databasen. Data kan hämtas från databasen via en instans av klassen.
- ✓ Modellen utgörs av ett objekt av typen List<Message>, som skapas med hjälp av egenskapen Messages.
- ✓ Med till vyn skickas modell innehållande listan med referenser till Message-objekt som vyn ska presentera.

```
using GeekGuestbook.Models;
    ■ namespace GeekGuestbook.Controllers
         public class GuestbookController : Controller
11
             private GeekGuestbookEntities _entities = new GeekGuestbookEntities
12
13
15
             // GET: /Guestbook/
16
17
             public ActionResult Index()
                 var model = _entities.Messages.ToList();
21
                  return View(model);
22
23
24
```

Linnéuniversitetet Kalmar ASP.NET MVC (1DV409)

Starkt typad vy för meddelanden

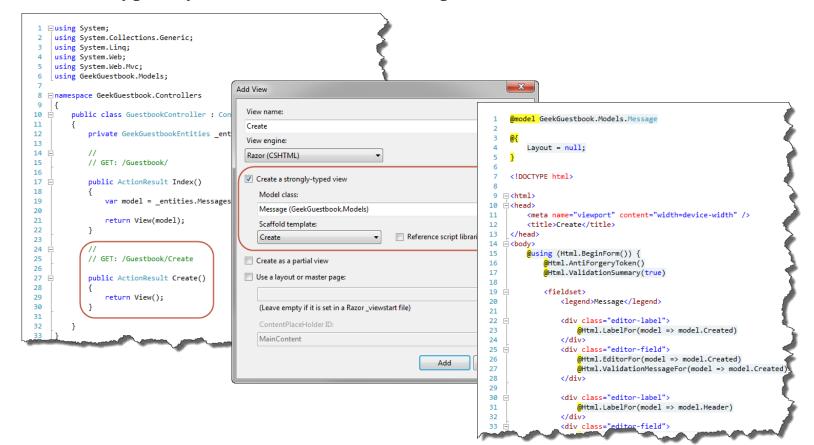
✓ En starkt typad vy underlättar arbetet med det data modellen innehåller. I detta fall refererar egenskapen Model till listan, av typen IEnumerable<Message>,



Linneuniversitetet Kalmar

Formulär för att skriva ett meddelande

- ✓ Metoden Create skrivs i klassen GeekGuestbookController.
- ✓ En starkt typad vy, med namnet Create, skapas.



Linnéuniversitetet Kalmar ASP.NET MVC (1DV409

Ta hand om postat formulärdata

- En Create-metod (till), med en parameter av typen Message, skrivs och märks med attributet HttpPost så metoden bara kan hantera förfrågningar av typen HTTP POST.
- ✓ Parametern message refererar till ett objekt innehållande formulärdatat. Alla fält i formuläret har bundits automatiskt till motsvarande egenskap i objektet.
- Meddelandet sparas i databasen och klienten omdirigeras till Index.

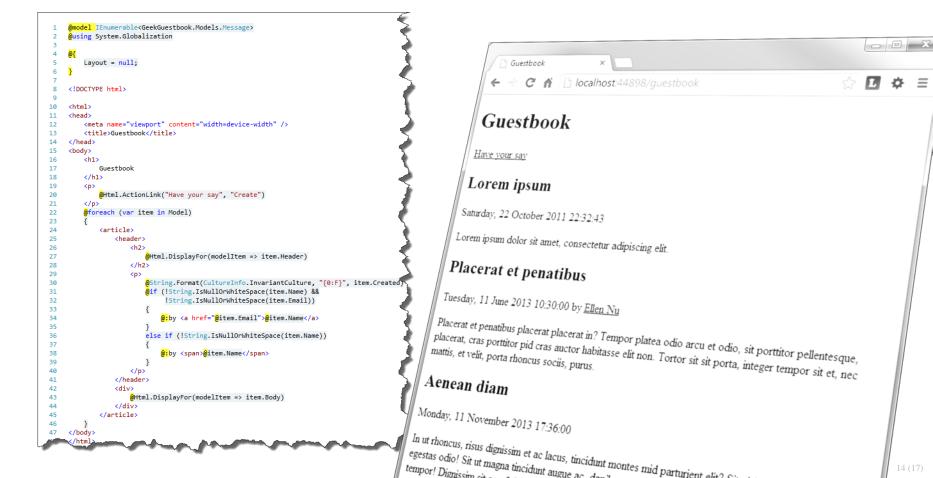
```
//
// POST: /Guestbook/Create

[HttpPost]
public ActionResult Create(Message message)
{
    message.Created = DateTime.Now;
    _entities.Messages.Add(message);
    _entities.SaveChanges();
    return RedirectToAction("Index");
}
```

Linnéuniversitetet Kalmar ASP.NET MVC (1DV409)

Modifiera (hjälpligt) vyn för lista med meddelanden

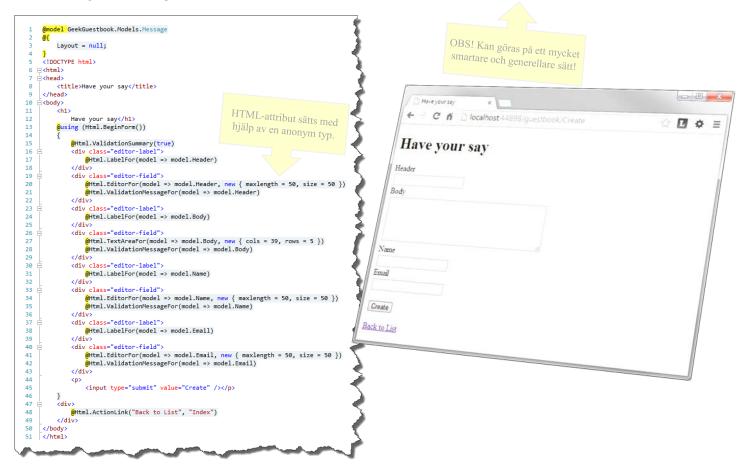
✓ Meddelanden presenteras i flera article-element istället för i en tabell.



Linnéuniversitetet Kalmar ASP.NET MVC (1DV409)

Modifiera (hjälpligt) vyn för nytt meddelande

✓ Mindre justeringar behövs, bl.a. så att ett TextArea-element används för innehållet.



Synpunkter och kritik

Synpunkter och kritik

- appUser har fullständiga rättigheter i databasen.
- Någon CSS används inte.
- Det finns inget "respository" som controllern kan arbeta mot.
- Controllermetoderna anger inte vyns namn explicit (vilket försvårar testning).
- Avsaknaden av validering på server och klient är total.
- Någon "layout" används inte.
- Felhantering saknas.
- Kommentarer saknas.
- Det finns inga tester (enhetstestprojekt skapades inte initialt).
- ...