

Try to compile/use the source code provided. Can you get it up and running? Is anything problematic?

Det var inga problem att kompilera koden.

Test the runnable version of the application in a realistic way. Note any problems/bugs.

Den körbara versionen av applikationen fungerar bra, men soft17 är inte implementerad korrekt utan den drar ett kort även om dealern har mer än 6 i det totala värdet i handen förutom ässet. Programmet stängs även om man trycker på någon annan knapp än de utskrivna knapparna.

Does the implementation and diagrams conform (do they show the same thing)? Are there any missing relations? Relations in the wrong direction?

Vi kan inte kontrollera klassdiagrammet eftersom vi inte kan öppna .classdiagram filer. Detta på grund av att båda kör linux och visual studio är inte kompatibelt med linux operativsystem eftersom VS är .NET.

Is the dependency between controller and view handled? How? Good? Bad?

Beroendet mellan kontrollern och vyn är hanterad på ett korrekt sätt enligt MVC [1].

Is the Strategy Pattern used correctly for the rule variant Soft17?

Enligt oss så ser koden bra ut och strategy pattern är korrekt implementerat [2].

Is the Strategy Pattern used correctly for the variations of who wins the game?

Interfacet IWinnerStrategy finns och även klasser som använder interfacet (IsPlayerWinnerStrategy, IsDealerWinnerStrategy) och detta är korrekt implementerat.

Is the duplicate code removed from everywhere and put in a place that does not add any dependencies (What class already knows about cards and the deck)? Are interfaces updated to reflect the change?

Ingen duplicerad kod hittad.

Is the Observer Pattern correctly implemented?

Ja, det finns en Observer som notifierar och uppdaterar spelet vid förändringar och denna Observer är implementerad på ett korrekt sätt [3].

Is the class diagram updated to reflect the changes?

Vet inte då vi inte kan öppna klassdiagrammet på vårt OS.

Do you think the design/implementation has passed the grade 2 criteria?

Fixas soft17 regeln, klassdiagrammet till en .png eller dylikt och att den inte avslutar programmet vid alla andra knappar förutom de listade så är denna implementation väl godkänd.

Referenser:

1. Larman 13.7 model-view separation principle
2. Larman 26.8 Strategy, GoF
3. Larman, Figur 26.21, 26.22