Feedback Workshop 3

Try to compile/use the source code provided. Can you get it up and running? Is anything problematic?

Får ett error meddelande om "build errors". Först när man väljer att köra från den senaste "successful build" så går programmet igång. Blev dock bara så för en av dem som öppnade upp det.

Test the runnable version of the application in a realistic way. Note any problems/bugs.

Det verkar fungera som det ska, men det går att välja "hit" i oändlighet när poängen är 21 eller högre.

Does the implementation and diagrams conform (do they show the same thing)? Are there any missing relations? Relations in the wrong direction?

Nej de skiljer sig åt. Black Jack observer har en dependency till Card, vilket saknas i diagrammet.

Is the dependency between controller and view handled? How? Good? Bad?

Den är hanterad på ett bra sätt med hjälp av enum.

Is the Strategy Pattern used correctly for the rule variant Soft17?

Det verkar korrekt.1

Is the Strategy Pattern used correctly for the variations of who wins the game?

Det verkar korrekt.²

Is the duplicate code removed from everywhere and put in a place that does not add any dependencies (What class already knows about cards and the deck)? Are interfaces updated to reflect the change?

Ja det verkar åtgärdat och interfaces uppdaterade.

Is the Observer Pattern correctly implemented?

Det verkar korrekt.³ Metoden CardIsDealt i PlayGame.cs verkar dock ha en parameter som inte behövs?

Is the class diagram updated to reflect the changes?

Nej inte helt och hållet.

Do you think the design/implementation has passed the grade 2 criteria?

Ja, men det finns lite småfix med diagrammet, och den onödiga parametern.

^{1.} https://sourcemaking.com/design_patterns/strategy

^{2.} https://sourcemaking.com/design_patterns/strategy

^{3.} https://sourcemaking.com/design_patterns/observer