

Lisa Westlund, Caroline Forslund, Johanna Szepanski

Peer review av Marco Villegas, Isabel Estung, Mattias Pavic WS 3.

**Try to compile/use the source code provided. Can you get it up and running? Is anything problematic?**

Inga problem.

**Test the runnable version of the application in a realistic way. Note any problems/bugs.**

Inga problem.

**Is the dependency between controller and view handled? How? Good? Bad?**

Det finns inget dependency längre, men det skulle varit lättare om ni använde er av enum istället för flera olika metoder för att kolla vad användaren tryckt på.

**Is the Strategy Pattern used correctly for the rule variant Soft17?**

Korrekt implementerat enligt Larman [p447, ch26.7].

**Is the Strategy Pattern used correctly for the variations of who wins the game?**

Korrekt implementerat enligt Larman [p447, ch26.7].

**Is the duplicate code removed from everywhere and put in a place that does not add any dependencies (What class already knows about cards and the deck)? Are interfaces updated to reflect the change?**

Korrekt gjort. Ingen duplicerad kod.

**Is the Observer Pattern correctly implemented?**

Korrekt implementerad enligt Larman [p465, ch26.10]. Namngivning något otydlig vilket gör det onödigt svårt att förstå vad som händer i koden. T ex i Game->SetPlayerObserver() är controllern döpt till c, vilket på alla andra ställen är ett Card. Vidare så kallar ni på Register i Dealer, skickar i c och tar emot a\_card, vilket blir förvirrande. Det vore tydligare om ni döpte parametern till a\_subscriber.

**Is the class diagram updated to reflect the changes?**

Vi anser att klassdiagrammet är bra och tydligt konstruerat. Några små synpunkter om vi ska vara petiga.

***Game***

Game bör ha en dependency till CardObserver, RulesFactory och Card.

***Dealer***

Bör ha en dependency till Card.

Vi ser att klassdiagrammet inte visar dependencies från Rules->Interfaces till modelklasser. Detta är helt ok då det gör klassdiagrammet mer lättläst, men ni bör skriva en kommentar om att ni valt bort dem och varför. Detsamma gäller även att RulesFactory enbart har dependencies till strategiklasserna och inte till interfacen i ert diagram.

**Do you think the design/implementation has passed the grade 2 criteria?**

Ja, mycket bra gjort.

Referenser

1. Larman C., Applying UML and Patterns 3rd Ed, 2005, ISBN: 0131489062