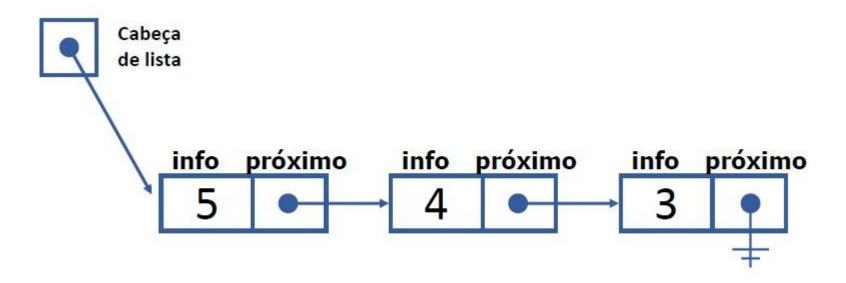


# LISTA ENCADEADA SIMPLES - NÓS

- Cada item de dados é incorporado em um nó;
- Cada nó possui uma referência para o próximo nó da lista;
- Um campo da própria lista contém uma referência para o primeiro nó.



# LISTAS ENCADEADAS - Posição X Relacionamento

### Vetor (posição)

7 6 5 1

info próximo

info próximo

info próximo

- Cada item ocupa uma certa posição;
- O Cada posição pode ser acessada usando um número de índice.

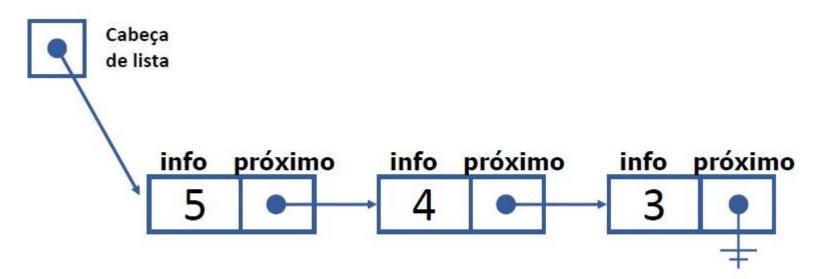
### Lista (relacionamento)

- A única maneira de encontrar um elemento é seguir a sequência de elementos;
- O Um item de dados não pode ser acessado diretamente, ou seja, o relacionamento entre eles deve ser utilizado;
- Inicia com o primeiro item, vai para o segundo, então o terceiro, até encontrar o item pesquisado.

3

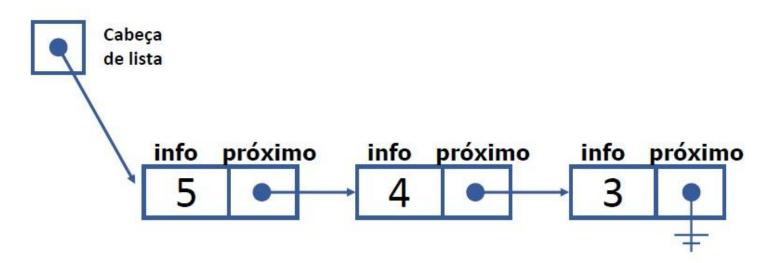
### LISTAS ENCADEADAS

- Cada elemento da lista é armazenado em um objeto;
- Cada elemento da lista referencia o próximo e só é alocado dinamicamente quando é necessário;
- Para referenciar o primeiro elemento é utilizado um elemento chamado cabeça da lista.



# LISTAS ENCADEADAS - OPERAÇÕES

- Inserir no início
- Excluir do início
- Mostrar lista
- Pesquisar
- Excluir de qualquer posição



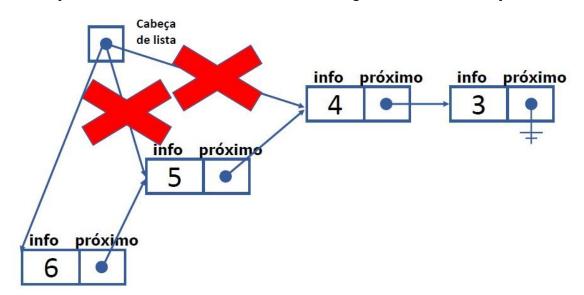
# LISTAS ENCADEADAS - INSERE NO INÍCIO

- Insere um novo nó no início da lista;
- É o local mais fácil para inserir um nó;
- O próximo deste novo elemento deve apontar para quem era o primeiro da lista;
- A cabeça da lista aponta para o novo elemento.

## LISTAS ENCADEADAS - INSERE NO INÍCIO

#### **Procedimentos:**

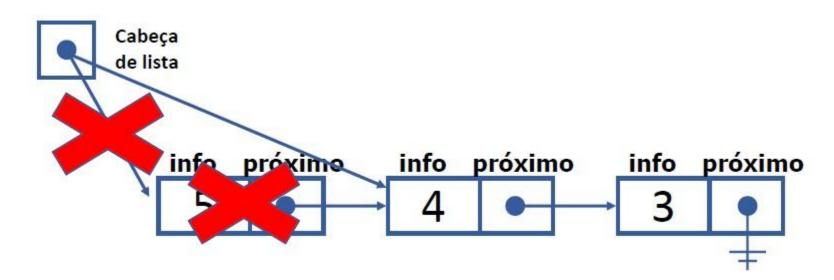
- 1. Criar um novo elemento (nó);
- 2. O próximo do novo nó criado vai apontar para o primeiro nó préexistente da lista;
- 3. Destrói a conexão da cabeça da lista que aponta para o primeiro nó;
- 4. Faz o um novo apontamento da cabeça da lista para o nó recém criado.



## LISTAS ENCADEADAS - EXCLUIR DO INÍCIO

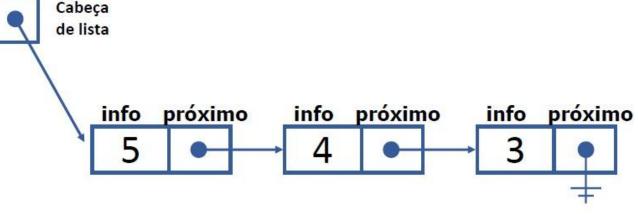
### **Procedimentos:**

- 1. É o inverso do insere no início;
- 2. Desconecta o primeiro nó roteando o primeiro para apontar para o segundo nó;
- 3. O segundo nó é encontrado por meio do campo próximo no primeiro nó.



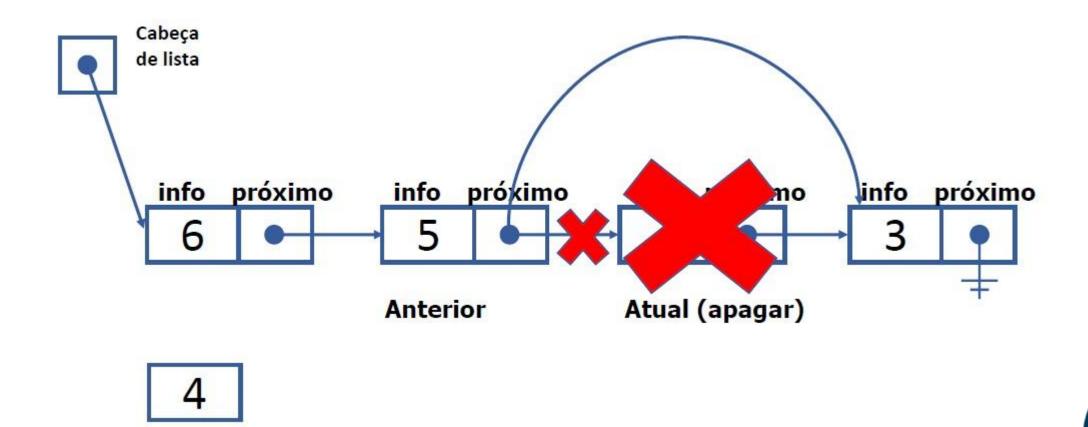
### LISTAS ENCADEADAS - MOSTRAR LISTA E PESQUISAR

- Para exibir a lista, deverá ser iniciado no primeiro elemento, seguindo a sequência de referências de nó em nó;
- O final da lista é indicado pelo campo próximo no último nó apontando para null/none ao invés de outro nó;
- Os nós são percorridos e é verificado se o valor do elemento é aquele que está sendo procurado;
- Se atingir o final da lista sem encontrar o nó desejado, finaliza sem encontrar o elemento.



# LISTAS ENCADEADAS - EXCLUIR DE POSIÇÃO QUALQUER

- O nó a ser eliminado deve ser localizado (pesquisa);
- Quando elimina o nó atual, terá que conectar o nó anterior ao nó seguinte.



#### **Classes**:

Nó
+ valor
+ proximo = Nulo
+ mostraNo()

#### Lista Encadeada

+ primeiro = Nulo

- + inserelnicio(valor)
- + mostrar()
- + pesquisar(valor)
- + excluirInicio()
- + excluirPosição(valor)

Algoritmo 1: Mostra Nó

mostraNo():

imprime(valor)

Algoritmo 2: Inserir no início

inserirInicio(valor):

novo <- Nó(valor)

novo.próximo <- primeiro

primeiro <- novo

```
Algoritmo 3: Mostrar Lista
mostar():
   se primeiro = Nulo então:
      imprime(Erro de lista vazia)
      return Nulo
   atual <- primeiro
   enquanto atual ≠ Nulo então:
      atual.mostraNo()
      atual <- atual.próximo
```

Algoritmo 4: Excluir no Início da Lista

```
excluirInicio():
   se primeiro = Nulo então:
      imprime(Erro de lista vazia)
      return Nulo
   temp <- primeiro
   primeiro <- primeiro.próximo
   return temp
```

```
Algoritmo 5: Pesquisar na Lista
 pesquisar(valor):
   se primeiro = Nulo então:
      imprime(Erro de lista vazia)
      return Nulo
   atual <- primeiro
   enquanto atual.valor ≠ valor então:
      se atual.próximo = Nulo então:
          return Nulo
      senão:
             atual <- atual.proximo
   return atual
```

Algoritmo 6: Excluir em qualquer posição da Lista

```
excluirQualquer(valor):
     se primeiro = Nulo então:
         imprime(Erro de lista vazia)
         return Nulo
     atual <- primeiro
     anterior <- primeiro
     enquanto atual.valor ≠ valor então:
         se atual.próximo = Nulo então:
                   return Nulo
         senão:
                   anterior <- atual
                   atual <- atual.próximo
     se atual = primeiro então:
         primeiro <- primeiro.próximo
     senão:
         anterior.próximo <- atual.próximo
     return atual
```