101 學年度中原大學電機系專題製作成果報告論文

四軸飛行器

學生姓名(學號): 王文宏(9812115) 指導老師: 邱謙松 副教授

摘要 —

本專題的主要目的為在單晶片上建立一個可測得載 體當下姿態角度的姿態系統,並通過 PID 控制器在四軸 飛行器上實現自主平衡與懸停的功能,並藉由自製的監 控平台來做調整及控制。

專題進行過程首先了解四軸飛行器的結構組成及飛行原理,再對無線傳輸模組及無刷馬達做控制,以及感測器讀取與濾波,最後計算飛行器姿態與自主平衡控制。

關鍵詞:四軸飛行器、姿態系統、四元數、PID。

1、簡介

近年來,由於微機電系統(Micro Electro Mechanical Systems, MEMS)技術快速發展,造就了低成本、普及的感測器,使的以演算法與感測器為核心的四軸飛行器成為熱門的研究課題,其有著重量輕、體積小、結構簡單、機動性高、維護方便等優點。

國內成大航太所的"飛行控制與模擬實驗室"研究無人飛行器載具的導航與控制已有數年,國外賓州大學(University of Pennsylvania)的 GRASP 實驗室(The General Robotics, Automation, Sensing and Perception)研究飛行器與飛行器間的協同工作。

四軸飛行器基於以上優點,可以應用於實時監控、 地形探勘、災區救援及收尋[1]。

2、結構與飛行模式

2.1、飛行器結構

四軸飛行器的結構如圖一所示,由兩對正反獎、四顆無刷馬達、四個電子調速器(電調)、一顆電池、飛行控制板(飛控板)所組成。



圖一 四軸飛行器整體圖

2.1.1、機身

用來放置控制器、馬達、電池...等等的平台。機身的大小,會限制螺旋槳的長度,進而影響到負載的大小;機身的硬度,會使感測器受到馬達所產生震動影響的大小。本次專題使用對角長度 450mm 的機身。

2.1.2、螺旋槳

經由馬達旋轉來產生升力,以推動飛行器。其中螺旋槳依對角分成兩組,兩組旋轉方向為相反,以達到水平的旋轉力矩平衡。在相同轉速下,螺旋槳越長,攻角越大,所提供的升力就越大,但所受到的阻力亦會越大,所以轉動大的槳需要扭力大的馬達。本次專題使用1045的螺旋槳(長10cm, 螺距45),如圖二所示。



圖二 螺旋槳實體圖

2.1.3、無刷馬達

旋轉螺旋槳來提供升力,以推動飛行器。與有刷馬達相比,無刷馬達具有扭力大、低耗損的優點,但由於其結構,必須加上一些電路與較為複雜的方法控制(換相),線圈的匝數,會影響到馬達的扭力與轉速,匝數越多扭力越大、轉速越低;匝數越少,扭力越小、轉速越快。本次專題使用 980KV 的無刷馬達(980RPM/V) ,如圖三所示。



圖三 無刷馬達實體圖

2.1.4、電子調速器

藉由此裝置可以簡化無刷馬達的控制,這裡簡稱電調。電調內已放置了驅動電路與無刷馬達控制程式,只需輸入 PWM 即可控制無刷馬達。本次專題使用 40A 的電調,如圖四所示。



圖四 電子調速器實體圖

2.1.5、電池

提供控制板與馬達電源。本次專題使用 11.1V 2200mAh 的鋰電池(最大放電 25C, 瞬間 35C) , 如圖五所示。



圖五 鋰電池實體圖

2.1.6、飛行控制器

控制飛行器平衡運動與傳輸的裝置,這裡簡稱飛控板。飛控板是集成微控制器、感測器、無線傳輸模組的 裝置,如圖六所示。以下為配置:

- · 微控制器 STM32F405RGT ARM 32bit Cortex-M4 CPU with FPU Frequency up to 168MHz 196Kbytes SRAM, 1024bytes Flash
- 無線模組 nRF24L01+PA+LNA 使用 SPI 傳輸(Max 10MHz)
 空曠下的理想傳輸距離及速率
 520m(2Mbps)/750m(1Mbps)/1000m (250Kbps)
- 陀螺儀 L3G4200D
 使用 I²C 傳輸(Max 400KHz)
 角速度量程 ± 250/500/2000 dps
- 加速度計+電子羅盤 LSM303DLM 使用 I²C 傳輸(Max 400KHz) 加速度量程 ± 2/4/8 g 磁力量程 ± 1.3/1.9/2.5/4.0/4.7/5.6/8.1 gauss

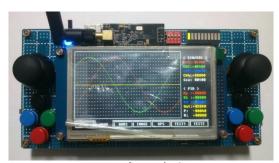


圖六 飛行控制器實體圖

2.1.7、遙控器

遙控飛行器、給予飛行器指令與監控訊息的裝置。 設有示波器可以檢測飛行器感測器訊息,如圖七所示。 以下為配置:

- · 微控制器 STM32F407VGT ARM 32bit Cortex-M4 CPU with FPU Frequency up to 168MHz 196Kbytes SRAM, 1024bytes Flash
- 無線模組 nRF24L01+PA+LNA 使用 SPI 傳輸(Max 10MHz)
 空曠下的理想傳輸距離及速率
 520m(2Mbps)/750m(1Mbps)/1000m (250Kbps)
- 顯示器 4.3' TFT 控制器 SSD1963 解析度 480*272 色彩 16-bit(RGB 565)



圖七 遙控器實體圖

2.2、飛行模式

四軸飛行器的飛行模式如圖八所示,當升力等於四軸飛行器自身重量時,飛行器就會保持懸停狀態;在懸停狀態下增加或減少相鄰兩邊馬達的旋轉速度,則會使四軸飛行器傾斜,達到移動;分別增加與減少對角馬達轉速,則可使飛行器自旋。



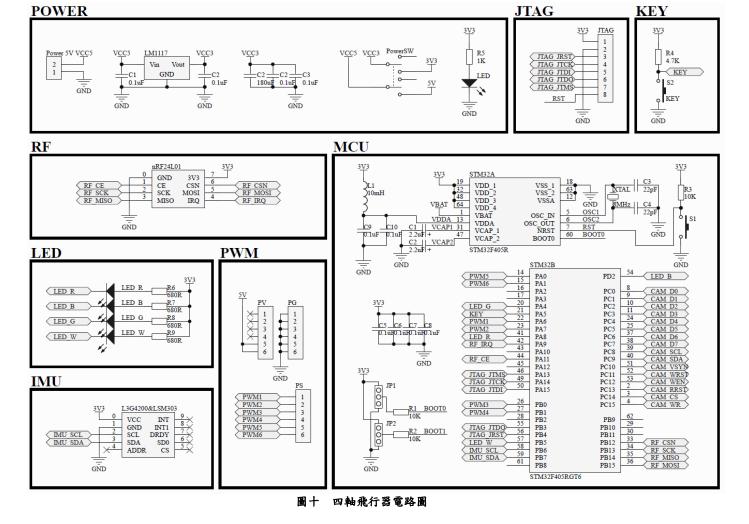
上升下降



前後左右移動 圖八 四軸飛行器飛行模式

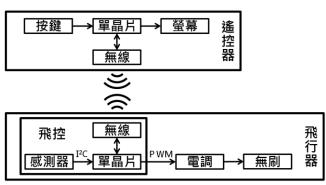


順逆時針旋轉



3、系統架構

四軸飛行器的系統運作示意圖如圖九所示,微控制器從感測器讀取資訊,轉換成飛行器姿態,經由無線傳輸模組發送至監控平台做顯示,監控平台傳送飛行命令資訊給飛行器,飛行器上的微控制器依此資訊與飛行器當前姿態,轉換成 PWM 訊號控制電調,改變無刷馬達轉速,來達到自主平衡與方向控制。



圖九 四軸飛行器系統運作示意圖

3.1、硬體

圖十為四軸飛行器之電路圖。

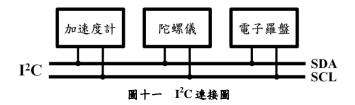
3.1.1、微控制器(MCU)

採用意法半導體公司(ST)的 32 位微控制器 STM32F405RG 作為主控制器[2],其 CPU 採用 ARM Cortex-M4;具有 210 DMIPS 的處理能力,最高工作頻率 168MHz,196Kbytes SRAM,1Mbyte Flash,有浮點數運算單元(FPU)、DSP 指令集;並設有 USB、SDIO、USART、SPI、 I^2C 等外設。

微控制器通過 1 個 SPI 與無線傳輸模組連接,1 個 I^2C 與慣性測量單元連接,4 個通道的 PWM 與 4 個電調連接。

3.1.2 慣性測量單元(IMU)

由圖十一為微控制器的 I²C 與感測器的連接示意圖,I²C 使用發送地址來決定控制的裝置,所以只需兩條線即可與多個裝置通訊。



專題使用 ST 公司的 L3G4200(3 軸陀螺儀)[3]與 LSM303D(3 軸加速度計+3 軸電子羅盤)[4]組成 9 個自由度(DOF)的 IMU。

L3G4200 與 LSM303D 皆具有 16 位元的解析度,並且可通過 I^2C 以最高 400kHz 的速率讀取資料。

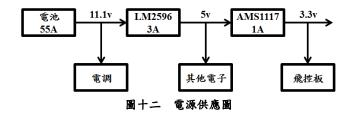
3.1.3 無線傳輸

無線傳輸模組用於向監控平台傳送飛行器上的資訊與接收控制平台所發送的控制訊號、指令。

本次專題所採用的無線傳輸模組使用 NORDIC 公司 2.4G 的 nRF24L01P[5],並搭配功率放大器(PA)與低噪音放大器(LNA)來增加傳輸距離。nRF24L01P 提供了三種傳輸速率 2Mbps、1Mbps、250Kbps,其空曠下傳輸距離分別為520m、750m、1000m。

3.1.4 電源

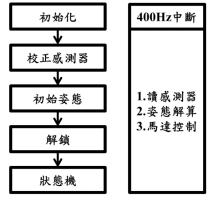
四軸飛行器的電源供應如圖十二所示,由 11.1v 2200mAh 的鋰電池作為電力的來源,11.1v 經過LM2596 轉換成 5v,再經由 AMS1117 轉換為 3.3v,其中 11.1v 供電給電調與無刷馬達,5v 供電給其他設備,3.3v 供電給飛控板。



3.2、軟體

四軸飛行器的程式流程如圖十三所示,供電後系統首先對系統時脈、I/O 與各種模組及功能做初始化,接著對感測器做初始校正與飛行器姿態的初始化,然後為防止馬達突然啟動,設置了鎖定功能,在解鎖前,接收任何訊號皆不會使馬達旋轉。

解完鎖後即進入有限狀態機(FSM),狀態機的狀態如圖十四所示,狀態機的初始狀態為接收模式,在於此態中會接收來自控制平台的控制訊號,接收成功後才會進入到下一個狀態發射模式,在發射模式中會將完沒後調到的資料與計算的姿態傳送到控制平台,傳送完後就進入下一個狀態控制模式,在控制模式中會使用平台所傳來的控制資訊,對四軸飛行器做控制,目前只有控制飛行器的傾斜角度與馬達轉速大小,控制完後就進的規式,這個狀態是用來測試與外接其他功能用的,以增加擴充性。



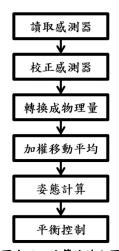
圖十三 程式流程圖



4、演算法

演算法為四軸飛行器之核心,其中主要包含了感測器的校正、姿態的計算、與平衡的控制,本次專題中主要的演算法實現於 400Hz 的計時中斷中,其流程如圖十五所示。

一開始先讀取感測器資料,然後利用初始校正所得到的校正資訊對讀到的資料作校正,校正完後轉成物理量(mg、dps、gauss),再對其做加權移動平均,減少誤差,最後計算飛行器姿態,並依此當前的姿態做 PID 平衡,以達到自主懸停及控制。



圖十五 演算法流程圖

4.1 初始校正

MEMS 元件雖然具有體積小與低成本的優勢,但只要是感測器都會有誤差存在的問題。

4.1.1 加速度計校正

考慮到地球上相同地區的重力加速度誤差可視為零的情況下,預先測量在水平狀態下的加速度與重力加速度 g(0, 0, 1)的誤差並記錄,在程式中就不需再次測量,直接對加速度計誤差的做偏移校正。

4.1.2 陀螺儀校正

陀螺儀為測量角速度的元件,已知靜止無運動的情況下,角速度為零,利用此條件對陀螺儀做校正,實際方法:先讓飛行器保持靜止,此時讀取陀螺儀 100 筆數據求平均值,此平均值則為陀螺儀的誤差偏移量,之後每次讀取完後減去此平均值即可得到正確的數據。

4.1.3 電子羅盤校正

地球磁場並非是均勻分佈的,會存在磁傾角及磁偏角,以台灣為例,磁傾角約為 37 度左右,加上馬達、環境、電池...等的影響,在不校正的情況下,難以取的正確的航向。

只考慮二維的情況下,電子羅盤的 X 軸 Y 軸所讀到的磁場理想上會以中心在原點上的圓形所分佈,但受到其他磁場的影響會使圓形變形且偏離原心,造成磁場以橢圓形分佈。

對電子羅盤間隔 45 度做一次取樣,共有 8 點的磁場樣本,在對樣本做橢圓擬合[6],得出橢圓方程後,將橢圓移到原心,並還原成圓形,使航向可以正常取得。

任意位置大小的橢圓方程式

$$\left(\frac{X - X_0}{a}\right)^2 + \left(\frac{Y - Y_0}{b}\right)^2 = 1$$

上式可分解成圓形對 X,Y 軸做變形

$$\begin{cases} \begin{pmatrix} X - X_0 \\ Y - Y_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X' \\ Y' \end{pmatrix} \\ (X')^2 + (Y')^2 = 1 \end{cases}$$

對X,Y 軸做旋轉

$$\begin{cases} \begin{pmatrix} X - X_0 \\ Y - Y_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} Cos[\theta] & Sin[\theta] \\ -Sin[\theta] & Cos[\theta] \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} X' \\ Y' \end{pmatrix} \\ (X')^2 + (Y')^2 = 1 \end{cases}$$

求得X',Y'

$$\begin{pmatrix} X' \\ Y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a \text{Cos} [\theta] & b \text{Sin} [\theta] \\ -a \text{Sin} [\theta] & b \text{Cos} [\theta] \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} X - X_0 \\ Y - Y_0 \end{pmatrix}$$

將其帶入圓形方程式,可得任意橢圓方程式

$$X^2 + A \cdot XY + B \cdot Y^2 + C \cdot X + D \cdot Y + E = 0$$

使用最小平方法做橢圓擬合,其中 № 為取樣數目

$$Q = \sum_{i=1}^{N} F_i^2 = \sum_{i=1}^{N} (X_i^2 + A \cdot X_i Y_i + B \cdot Y_i^2 + C \cdot X_i + D \cdot Y_i + E)^2$$

欲使 Q 為最小值,必有

$$\frac{\partial Q}{\partial A} = \frac{\partial Q}{\partial B} = \frac{\partial Q}{\partial C} = \frac{\partial Q}{\partial D} = \frac{\partial Q}{\partial E} = 0$$

展開

$$\begin{aligned} &\frac{\partial Q}{\partial A} = 2 \sum_{i=1}^{N} (X_{i}^{2} + A \cdot X_{i}Y_{i} + B \cdot Y_{i}^{2} + C \cdot X_{i} + D \cdot Y_{i} + E)(X_{i}Y_{i}) = 0 \\ &\frac{\partial Q}{\partial B} = 2 \sum_{i=1}^{N} (X_{i}^{2} + A \cdot X_{i}Y_{i} + B \cdot Y_{i}^{2} + C \cdot X_{i} + D \cdot Y_{i} + E)(Y_{i}^{2}) = 0 \\ &\frac{\partial Q}{\partial C} = 2 \sum_{i=1}^{N} (X_{i}^{2} + A \cdot X_{i}Y_{i} + B \cdot Y_{i}^{2} + C \cdot X_{i} + D \cdot Y_{i} + E)(X_{i}) = 0 \\ &\frac{\partial Q}{\partial D} = 2 \sum_{i=1}^{N} (X_{i}^{2} + A \cdot X_{i}Y_{i} + B \cdot Y_{i}^{2} + C \cdot X_{i} + D \cdot Y_{i} + E)(Y_{i}) = 0 \\ &\frac{\partial Q}{\partial E} = 2 \sum_{i=1}^{N} (X_{i}^{2} + A \cdot X_{i}Y_{i} + B \cdot Y_{i}^{2} + C \cdot X_{i} + D \cdot Y_{i} + E)(1) = 0 \end{aligned}$$

轉成矩陣形式

$$\sum_{i=1}^{N} \left\{ \begin{pmatrix} X_{i}^{2}Y_{i}^{2} & X_{i}Y_{i}^{3} & X_{i}^{2}Y_{i} & X_{i}Y_{i}^{2} & X_{i}Y_{i} \\ X_{i}Y_{i}^{3} & Y_{i}^{4} & X_{i}Y_{i}^{2} & Y_{i}^{3} & Y_{i}^{2} \\ X_{i}^{2}Y_{i} & X_{i}Y_{i}^{2} & X_{i}^{2} & X_{i}Y_{i} & X_{i} \\ X_{i}Y_{i}^{2} & Y_{i}^{3} & X_{i}Y_{i} & Y_{i}^{2} & Y_{i} \\ X_{i}Y_{i} & Y_{i}^{2} & Y_{i}^{3} & X_{i}Y_{i} & Y_{i} \\ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} A \\ B \\ C \\ D \\ E \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} X_{i}^{3}Y_{i} \\ X_{i}^{2}Y_{i}^{2} \\ X_{i}^{3}Y_{i} \\ X_{i}^{2}Y_{i} \\ X_{i}^{2}Y_{i} \end{pmatrix} = 0$$

解線性方程組後,可得到 A, B, C, D, E 的值

$$X_{0} = \frac{2BC - AD}{A^{2} - 4B}$$

$$Y_{0} = \frac{2D - AC}{A^{2} - 4B}$$

$$\theta = ArcTan[\gamma]$$

$$Cos[\theta]$$

$$a = \frac{\frac{U}{\sqrt{\gamma^{4} - 1}}(B\gamma^{2} - 1)}{\sqrt{\frac{U}{\gamma^{4} - 1}}(\gamma^{2} - B)}$$

$$U = \frac{1}{(X_{0}^{2} + AX_{0}Y_{0} + BY_{0}^{2}) - E}$$

$$\gamma = \frac{1 - B}{A} \pm \sqrt{\left(\frac{1 - B}{A}\right)^{2} + 1}$$

以上參數所構成的橢圓即為擬合出的橢圓。

4.2 姿態計算

直接對角速度做積分是取得姿態的方法之一,但由 於陀螺儀本身的誤差會隨溫度變化,長時間對角速度做 積分等同於放大誤差,加上角速度所計算出來的角度其 中有一為 90 度或 270 度時,轉回原始座標時就會產生 萬向節鎖(Gimbal lock)的問題,導致轉不回去,所以專 題在姿態計算中採用四元數[7]。

在航向角部分則採用互補濾波(Complementary Filter),將電子羅盤靜態時精確及陀螺儀的高靈敏度的 特性結合在一起,以取得準確的航向。

4.2.1 四元數計算

四元數可以有效解決萬向節鎖問題,且經過一些變 換後,可以直接以角速度來更新姿態與使用加速度計來 校正陀螺儀。

四元數由一個實數與三個虛數組成,可表示成

$$Q = q_0 + q_1\hat{i} + q_2\hat{j} + q_3\hat{k} = Cos[\frac{\theta}{2}] + \hat{n} \cdot Sin[\frac{\theta}{2}]$$

其中n為轉軸方向, $\theta/2$ 為轉角大小,i, j, k 關係為

$$\hat{i} \cdot \hat{i} = \hat{j} \cdot \hat{j} = \hat{k} \cdot \hat{k} = -1$$

$$\hat{i} \cdot \hat{j} = -\hat{j} \cdot \hat{i} = k$$

$$\hat{j} \cdot \hat{k} = -\hat{k} \cdot \hat{j} = \hat{i}$$

$$\hat{k} \cdot \hat{i} = -\hat{i} \cdot \hat{k} = \hat{j}$$

設有兩四元數 Q_A , Q_B , 其乘法關係為

$$\begin{array}{l} Q = Q_A \cdot Q_B \\ = (q_{A0} + q_{A1}i + q_{A2}j + q_{A3}k) \cdot (q_{B0} + q_{B1}i + q_{B2}j + q_{B3}k) \\ = \begin{pmatrix} q_{A0} \cdot q_{B0} - q_{A1} \cdot q_{B1} - q_{A2} \cdot q_{B2} - q_{A3} \cdot q_{B3} \\ q_{A1} \cdot q_{B0} + q_{A0} \cdot q_{B1} - q_{A3} \cdot q_{B2} + q_{A2} \cdot q_{B3} \\ q_{A2} \cdot q_{B0} + q_{A3} \cdot q_{B1} + q_{A0} \cdot q_{B2} - q_{A1} \cdot q_{B3} \\ q_{A3} \cdot q_{B0} - q_{A2} \cdot q_{B1} - q_{A1} \cdot q_{B2} + q_{A0} \cdot q_{B3} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ i \\ j \\ k \end{pmatrix}$$

旋轉四元數

$$\begin{aligned} Q_{xyz} &= Q_z \cdot Q_y \cdot Q_x \\ &= (Cos[\frac{\psi}{2}] + Sin[\frac{\psi}{2}]k) \cdot (Cos[\frac{\phi}{2}] + Sin[\frac{\phi}{2}]j) \cdot (Cos[\frac{\theta}{2}] + Sin[\frac{\theta}{2}]i) \end{aligned}$$

$$\begin{pmatrix} q_0 \\ q_1 \\ q_2 \\ q_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \left[\frac{\psi}{2}\right] \cos \left[\frac{\phi}{2}\right] \cos \left[\frac{\theta}{2}\right] + \sin \left[\frac{\psi}{2}\right] \sin \left[\frac{\phi}{2}\right] \sin \left[\frac{\theta}{2}\right] \\ \cos \left[\frac{\psi}{2}\right] \cos \left[\frac{\phi}{2}\right] \sin \left[\frac{\theta}{2}\right] - \sin \left[\frac{\psi}{2}\right] \sin \left[\frac{\phi}{2}\right] \cos \left[\frac{\theta}{2}\right] \\ \cos \left[\frac{\psi}{2}\right] \sin \left[\frac{\phi}{2}\right] \cos \left[\frac{\theta}{2}\right] + \sin \left[\frac{\psi}{2}\right] \cos \left[\frac{\phi}{2}\right] \sin \left[\frac{\theta}{2}\right] \\ \sin \left[\frac{\psi}{2}\right] \cos \left[\frac{\phi}{2}\right] \cos \left[\frac{\theta}{2}\right] - \cos \left[\frac{\psi}{2}\right] \sin \left[\frac{\phi}{2}\right] \sin \left[\frac{\theta}{2}\right] \end{pmatrix}.$$

四元數滿足

$$R' = Q^{-1} \cdot R \cdot Q$$

四元數倒數

$$Q^{-1} = \frac{1}{Q} = \frac{Q^*}{Q \cdot Q^*} = \frac{Q^*}{\mid Q \mid}$$

當四元數被歸一化後 | Q | = 1

$$Q^{-1} = Q^*$$

可得到

$$R' = Q^* \cdot R \cdot Q$$

將其展開

$$\begin{array}{l} x'i + y'j + z'k \\ = (q_0 - q_1i - q_2j - q_3k) \cdot (xi + yj + zk) \cdot (q_0 + q_1i + q_2j + q_3k) \\ \Rightarrow \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} q_0^2 + q_1^2 - q_2^2 - q_3^2 & 2(q_1 \cdot q_2 + q_0 \cdot q_3) & 2(q_1 \cdot q_3 - q_0 \cdot q_2) \\ 2(q_1 \cdot q_2 - q_0 \cdot q_3) & q_0^2 - q_1^2 + q_2^2 - q_3^2 & 2(q_2 \cdot q_3 + q_0 \cdot q_1) \\ 2(q_1 \cdot q_3 + q_0 \cdot q_2) & 2(q_2 \cdot q_3 - q_0 \cdot q_1) & q_0^2 - q_1^2 - q_2^2 + q_3^2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

令四元數旋轉矩陣為 Ma

$$M_q = \begin{pmatrix} M_{11} & M_{12} & M_{13} \\ M_{21} & M_{22} & M_{23} \\ M_{31} & M_{32} & M_{33} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} q_0^2 + q_1^2 - q_2^2 - q_3^2 & 2(q_1 \cdot q_2 + q_0 \cdot q_3) & 2(q_1 \cdot q_3 - q_0 \cdot q_2) \\ 2(q_1 \cdot q_2 - q_0 \cdot q_3) & q_0^2 - q_1^2 + q_2^2 - q_3^2 & 2(q_2 \cdot q_3 + q_0 \cdot q_1) \\ 2(q_1 \cdot q_3 + q_0 \cdot q_2) & 2(q_2 \cdot q_3 - q_0 \cdot q_1) & q_0^2 - q_1^2 - q_2^2 + q_3^2 \end{pmatrix}$$
将 Q_{TVZ} 帶入 M_{σ} 會得到

將 Q_{xyz} 带入 M_q 會得到

將四元數轉成尤拉角,由Ma可得出

$$\theta = ArcTan\left[\frac{M_{23}}{M_{33}}\right], \qquad \phi = -ArcSin[M_{13}], \qquad \psi = ArcTan[\frac{M_{12}}{M_{11}}]$$

將四元數對時間微分

$$\frac{dQ}{dt} = -\frac{1}{2}Sin\left[\frac{\theta}{2}\right] \cdot \frac{d\theta}{dt} + \frac{d\hat{n}}{dt} \cdot Sin\left[\frac{\theta}{2}\right] + \hat{n} \cdot \frac{1}{2}Cos\left[\frac{\theta}{2}\right] \cdot \frac{d\theta}{dt}$$

已知
$$\hat{\mathbf{n}} \cdot \hat{\mathbf{n}} = -1$$
, $\frac{d\hat{\mathbf{n}}}{dt} = 0$, $\frac{d\theta}{dt} = \omega_{Eb}^{E}$, 其中 E 為地理座標系,b 為飛行器坐標系

$$\frac{dQ}{dt} = \frac{1}{2} \stackrel{\land}{n} \cdot \omega_{Eb}^{E} \cdot (Cos\left[\frac{\theta}{2}\right] + \stackrel{\land}{n} \cdot Sin\left[\frac{\theta}{2}\right]) = \frac{1}{2} \stackrel{\rightharpoonup}{\omega_{Eb}^{E}} \cdot Q$$

因為陀螺儀在飛行器上測到的角速度為

$$\vec{\omega}_{Eb}^{\,b} = \omega_x^{\stackrel{\wedge}{i}} + \omega_y^{\stackrel{\wedge}{j}} + \omega_z^{\stackrel{\wedge}{k}}$$

故將 ω 轉換成 ω 會較為方便

$$\begin{split} & \vec{\omega}_{\mathcal{E}b}^{\,b} = Q^* \vec{\omega}_{\mathcal{E}b}^{\,\mathcal{E}} \cdot Q \Rightarrow Q \cdot \vec{\omega}_{\mathcal{E}b}^{\,b} = Q \cdot Q^* \cdot \vec{\omega}_{\mathcal{E}b}^{\,\mathcal{E}} \cdot Q = \vec{\omega}_{\mathcal{E}b}^{\,\mathcal{E}} \cdot Q \\ \Rightarrow & \frac{dQ}{dt} = \frac{1}{2} \vec{\omega}_{\mathcal{E}b}^{\,\mathcal{E}} \cdot Q = \frac{1}{2} Q \cdot \vec{\omega}_{\mathcal{E}b}^{\,b} \end{split}$$

將
$$\frac{dQ}{dt} = \frac{1}{2} Q \cdot \vec{\omega}_{Eb}^{b}$$
 展開

$$\begin{split} &\frac{dQ}{dt} = \frac{1}{2} \left(q_0 + q_1 \hat{i} + q_2 \hat{j} + q_3 \hat{k}\right) \cdot \left(\omega_x \hat{i} + \omega_y \hat{j} + \omega_z \hat{k}\right) \\ &= \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & -\omega_x & -\omega_y & -\omega_z \\ \omega_x & 0 & \omega_z & -\omega_y \\ \omega_y & -\omega_z & 0 & \omega_x \\ \omega_z & \omega_y & -\omega_x & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} q_0 \\ q_1 \\ q_2 \\ q_3 \end{pmatrix} \end{split}$$

$$\frac{dQ}{dt} = \Omega_b \cdot Q$$

甘中

$$\varOmega_b = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & -\omega_x & -\omega_y & -\omega_z \\ \omega_x & 0 & \omega_z & -\omega_y \\ \omega_y & -\omega_z & 0 & \omega_x \\ \omega_z & \omega_y & -\omega_x & 0 \end{pmatrix}$$

為了簡化程序,對四元數做推廣,使用一階 Runge-Kutta 來更新四元數。

假設有一微分方程

$$\frac{dX}{dt} = f[X[t], \omega[t]]$$

則其解為

$$X[t + \Delta t] = X[t] + \Delta t \cdot f[X[t], \omega[t]]$$

其中 At 為取樣週期,將套用至四元數

$$Q[t + \Delta t] = Q[t] + \Delta t \cdot \Omega_h[t] \cdot Q[t]$$

展開上式

$$\begin{pmatrix} q_0 \\ q_1 \\ q_2 \\ q_3 \end{pmatrix}_{t+\Delta t} = \begin{pmatrix} q_0 \\ q_1 \\ q_2 \\ q_3 \end{pmatrix}_t + \frac{\Delta t}{2} \begin{pmatrix} -\omega_x \cdot q_1 - \omega_y \cdot q_2 - \omega_z \cdot q_3 \\ +\omega_x \cdot q_0 - \omega_y \cdot q_3 + \omega_z \cdot q_2 \\ +\omega_x \cdot q_3 + \omega_y \cdot q_0 - \omega_z \cdot q_1 \\ -\omega_x \cdot q_2 + \omega_y \cdot q_1 + \omega_z \cdot q_0 \end{pmatrix}$$

只需利用角速度即可更新四元數。

4.2.2 四元數校正

利用四元數將地理的重力加速度旋轉至飛行器上面,再與加速度計讀出的值(已歸一化的)做外積,得出誤差,用此誤差對角速度做校正融合。

設一重力加速度

$$\vec{g} = gz$$

對其做歸一化

$$\vec{g} \rightarrow \hat{g} = \hat{z}$$

設旋轉至飛行器上的重力加速度為 86

$$\vec{a}_b \rightarrow \hat{a}_b$$

做外積,計算誤差€

$$\begin{split} \vec{e} &= \overset{\circ}{a_b} \times \overset{\circ}{g_b} = \begin{vmatrix} \overset{\circ}{x} & \overset{\circ}{y} & \overset{\circ}{z} \\ a_{\text{bx}} & a_{\text{by}} & a_{\text{bz}} \\ g_{\text{bx}} & g_{\text{by}} & g_{\text{bz}} \end{vmatrix} \\ &= \begin{vmatrix} a_{\text{by}} & a_{\text{bz}} \\ g_{\text{by}} & g_{\text{bz}} \end{vmatrix} \overset{\circ}{x} + \begin{vmatrix} a_{\text{bz}} & a_{\text{bx}} \\ g_{\text{bz}} & g_{\text{bx}} \end{vmatrix} \overset{\circ}{y} + \begin{vmatrix} a_{\text{bx}} & a_{\text{by}} \\ g_{\text{bx}} & g_{\text{by}} \end{vmatrix} \overset{\circ}{z} \\ \Rightarrow \vec{e} &= \begin{pmatrix} e_{\text{x}} \\ e_{\text{y}} \\ e_{\text{z}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{\text{by}} \cdot g_{\text{bz}} - a_{\text{bz}} \cdot g_{\text{bz}} \\ a_{\text{bz}} \cdot g_{\text{bx}} - a_{\text{bx}} \cdot g_{\text{bz}} \\ a_{\text{bx}} \cdot g_{\text{by}} - a_{\text{by}} \cdot g_{\text{bx}} \end{pmatrix} \end{split}$$

使用 PID 將 @ 融合至角速度上,達到校正效果。

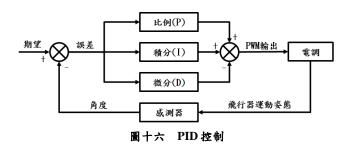
4.2.3 互補濾波

將電子羅盤長期準確及陀螺儀靈敏度高的特性互補,即為對電子羅盤做低通濾波,對陀螺儀做高通濾波,並將其相加,得出較為可信的資訊。

$$Angle = (s) * (Angle + Gyro * dt) + (1 - s) * Angle_Mag$$

4.3 平衡控制

圖十六為 PID 系統圖,PID 控制器在控制領域上已有數十年的發展,其特點簡單、穩定、有效使他至今仍然廣為使用,本專題在自主平衡方面選用 PID 控制器,輸入期望角度及當前三軸角度至 PID,將計算出來的三軸 PID 結果,依螺旋槳旋轉的方向分配至四顆馬達上,來達到對四軸平衡的效果。



PID 控制器由比例項、積分項、微分項所組成,在已知e(t) = Exp - Feedback可寫成以下形式,其中 K_P 為比例參數,其中 T_I , T_D 為積分與微分時間

$$u(t) = K_{P}[e(t) + \frac{1}{T_{I}} \int_{0}^{t} e(t) dt + T_{D} \frac{de(t)}{dt}]$$

將其展開

$$u(t) = K_p e(t) + \frac{K_p}{T_I} \int_0^t e(t) dt + K_p T_D \frac{de(t)}{dt}$$

對上式作離散化

$$u(t) = K_p e(t) + \frac{K_p}{T_I} \sum_{t=0}^{t} e(t) \Delta t + K_p T_D \frac{e(t) - e(t-1)}{\Delta t}$$

$$\Rightarrow u(t) = K_p e(t) + \frac{K_p \Delta t}{T_I} \sum_{t=0}^{t} e(t) + \frac{K_p T_D}{\Delta t} \left(e(t) - e(t-1) \right)$$

令
$$K_I = \frac{K_F \Delta t}{T_I}$$
, $K_D = \frac{K_F T_D}{\Delta t}$,
其中 K_I 為積分參數, K_D 為微分參數

$$u(t) = K_{p}e(t) + K_{I} \sum_{t=0}^{t} e(t) + K_{D}(e(t) - e(t-1))$$

目前專題所僅使用PD控制器來達到平衡,其中 $K_D < 0$

$$u(t) = K_p \times$$
 角度誤差 + $K_D \times$ 角速度

5、結果與討論

以 400Hz 的取樣及更新週期,在沒有啟動馬達的情況下,姿態角的誤差可以達到 0.2 度內,在起動馬達後,誤差則會變成在 5 度內,使用 PID 雖然可以讓飛行器飛起來,但卻沒辦法非常穩定的平衡,所以目前設計的計算姿態方法還需再調整及改善,以達到穩定的平衡,圖十七至圖二十四為起飛時每隔 0.2 秒所拍攝的八個影像。

圖二十五為加速度的整體數據,縱軸單位為加速度 (mg),橫軸單位為數據數,啟動馬達後加速度計的 XY 軸約在±0.3g 跳動,而 Z 軸約±0.2g 跳動。

圖二十六為陀螺儀的整體數據,縱軸單位為角速度 (10 m d p s),橫軸單位為數據數,啟動馬達後陀螺儀的 X 軸約 $\pm 40 d p s$ 跳動, Y 軸約 $\pm 10 d p s$ 跳動。

圖二十七為電子羅盤的整體數據,縱軸單位為高斯(0.1mGauss),橫軸單位為數據數,啟動馬達後電子羅盤震動都還不算太大,但出現了明顯的磁場變化,X 軸約減少了 20mGauss,Y 軸約減少了 60mGauss,而 Z 軸約減少了 70mGauss。

圖二十八為計算出來的角度數據,縱軸單位為角度 (XY 軸 10mdeg, Z 軸 100mdeg),橫軸單位為數據數, 啟動馬達後角度的 X 軸約±4deg 跳動, Y 軸約±2deg 跳 動,而 Z軸幾乎沒有明顯震動,反倒是偏移了 10deg。

6、參考文獻

[1] 維基百科 Wiki 多軸飛行器

http://zh.wikipedia.org/wiki/%E5%A4%9A%E8%BB%B8 %E9%A3%9B%E8%A1%8C%E5%99%A8

[2] STM32F405RGT datasheet

http://www.st.com/web/catalog/mmc/FM141/SC1169/SS1577/LN1035/PF252144

[3] L3G4200 datasheet

http://www.st.com/web/catalog/sense_power/FM89/SC1288/PF250373?s_searchtype=partnumber

[4] LSM303D datasheet

http://www.st.com/web/catalog/sense_power/FM89/SC1449/PF251902?s_searchtype=partnumber

[5] nRF24L01P datasheet

 $\frac{http://www.nordicsemi.com/eng/Products/2.4GHz-RF/nRF24L01P}{RF/nRF24L01P}$

[6] 陳基偉、"橢圓直接擬合算法研究", 工程勘察, 2007

[7] 鄭正隆, "慣性技術 Inertial Technology", 崧博出版事業有限公司, 2011



圖十七 起飛連續圖1



圖二十一 起飛連續圖 5



圖十八 起飛連續圖2



圖二十二 起飛連續圖 6



圖十九 起飛連續圖3



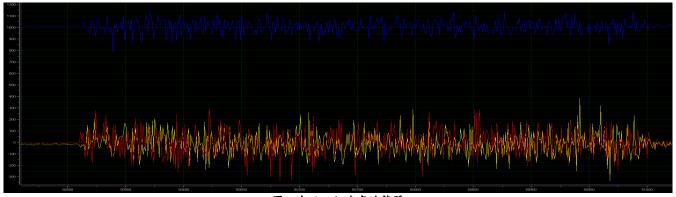
圖二十三 起飛連續圖7



圖二十 起飛連續圖4



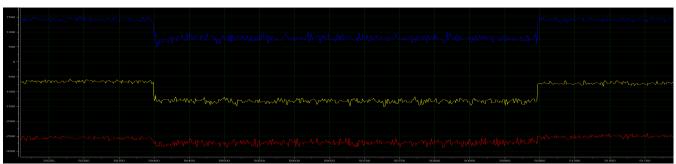
圖二十四 起飛連續圖8



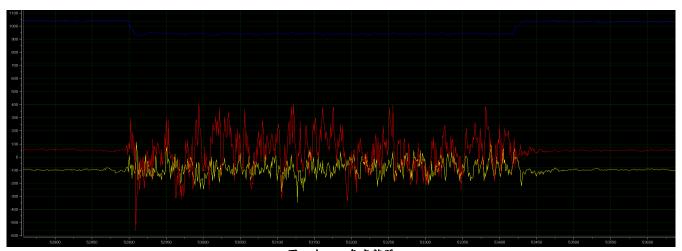
圖二十五 加速度計整體



圖二十六 陀螺儀整體



圖二十七 電子羅盤整體



圖二十八 角度整體