

作業 6

繳交期限**2014.04.23(四)** 當天上課之前，逾期一律不收，逾期者一律以**0分**計算。

Objective:

熟悉視窗程式設計、Queue 和 Linked List 的用法。

Exercise:

6.1

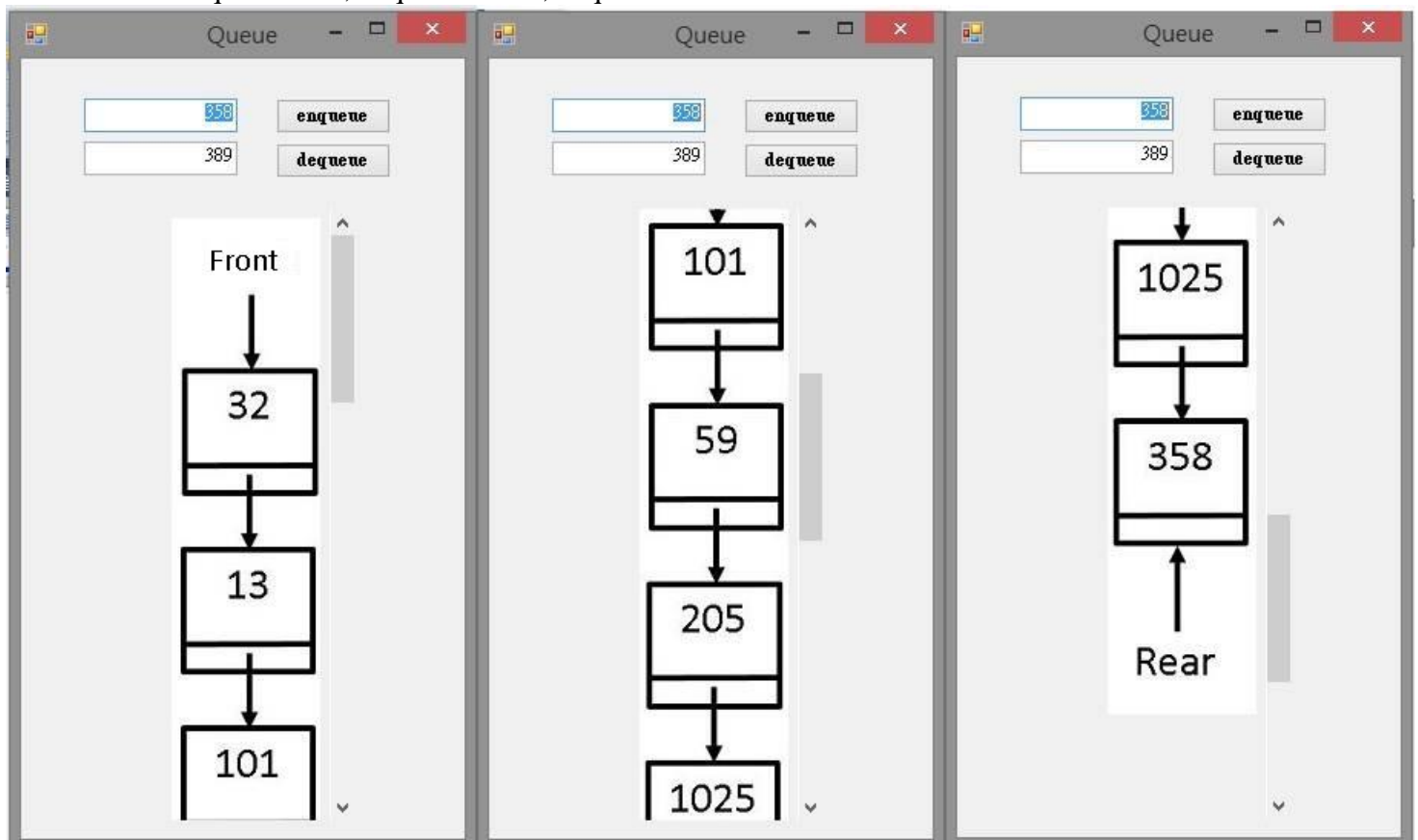
請設計一個視窗介面上會有queue的資料結構。queue資料結構可以enqueue在textbox裡對應的值與將dequeue的值輸出到對應的textbox裡。

Note:

1. Queue 資料結構不限定存放整數的數量。若資料結構裡已經沒有整數卻還要 dequeue，對應的 textbox 會出現 Error。
2. Queue 的格式是第一個被 enqueue 的整數由 Front 指著，之後進來的數字再依序疊上，最後 enqueue 的整數由 Rear 指著；當 dequeue 整數時，會先 dequeue Front 指到的整數，並讓 Front 指向下一個整數。
3. 請用 Linked List 的結構來撰寫此程式

Example:

enqueue 389, enqueue 32, enqueue 13, enqueue 101, dequeue, enqueue 59, enqueue 205, enqueue 1025, enqueue 358



繳交格式及規定：

輸出結果請按題目要求的格式呈現，不符合會扣分，**程式可讀性差者也會扣分**。

程式重點地方請加註解，給分也會酌量參考註解。

請繳交**Visual Studio C++ 2010專案**，

以學號為檔名壓縮成一個以學號為名的壓縮檔上傳，
上傳請一律繳交壓縮檔。

Example:

若學號為B033040055，則壓縮檔名為B033040055_7.rar。

作業請上傳至ftp:

ftp://140.117.168.23

帳號：student密碼：4344

畫框線、箭頭部分請參考之前助教上課時的內容

畫線建議使用DrawLine(Pen, Int32, Int32, Int32, Int32)指令

框線建議使用DrawRectangle(Pen, Int32, Int32, Int32, Int32)指令

箭頭建議使用DrawPolygon(Pen, array<Point>)指令

寫字建議使用DrawString(String, Font, Brush, PointF)指令

Graphics類別 參考網站：

[https://msdn.microsoft.com/zh-tw/library/system.drawing.graphics\(v=vs.110\).aspx](https://msdn.microsoft.com/zh-tw/library/system.drawing.graphics(v=vs.110).aspx)