

1. Strengths (Güçlü Yönler)

- **Eğitsel Değer:** Matematik öğrenimini eğlenceli hale getirerek çocukların ilgisini çeker.
- **Kullanıcı Dostu Arayüz:** Çocuklar için sezgisel ve kolay anlaşılır bir tasarım sunar.
- **Yenilikçi Yaklaşım:** Oyunlaştırma ile eğitimi birleştirerek benzersiz bir deneyim sağlar.

2. Weaknesses (Zayıf Yönler)

- **Teknolojik Bağımlılık:** Sadece iOS platformunda çalışması, kullanıcı kitlesini sınırlayabilir.
- **Kaynak Kısıtlamaları:** Küçük bir ekip ve sınırlı bütçe, geliştirme sürecini etkileyebilir.
- **Pazarlama Eksikliği:** Yeni bir uygulama olarak tanıtım ve kullanıcı kazanımı zorlukları yaşanabilir.

3. Opportunities (Fırsatlar)

- **Eğitimde Dijitalleşme:** Artan dijital eğitim materyali talebi, uygulamanın benimsenmesini kolaylaştırabilir.
- **Genişletilebilirlik:** Başarılı olursa, farklı konular ve seviyeler için genişletilebilir.
- **Ebeveyn ve Öğretmen Desteği:** Eğitimciler ve ebeveynler tarafından desteklenme potansiyeli.

4. Threats (Tehditler)

- **Rekabet:** Eğitim uygulamaları pazarında artan rekabet.
- **Teknolojik Değişiklikler:** iOS platformundaki hızlı değişiklikler, sürekli güncellemeler gerektirebilir.
- **Kullanıcı Beklentileri:** Yüksek kullanıcı beklentileri, memnuniyetsizlik yaratabilir.