

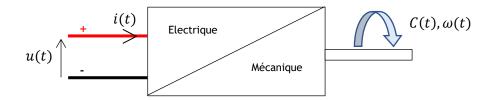
La machine à courant continu



# La machine à courant continu

La machine à courant continu est un convertisseur d'énergie réversible :

Energie électrique ↔ Energie mécanique



- Quand on l'utilise pour produire une énergie mécanique, on l'appelle « moteur ».
- Quand on l'utilise pour produire une énergie électrique, on l'appelle « génératrice ».

On rencontre les machines à courant continu dans beaucoup d'applications :









Moteur jouet

Démarreur de voiture

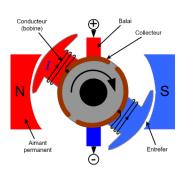
Moteur d'essuie-glaces

Moteur de voiture RC

# II - Comment ça marche?

La machine à courant continu (appelée MCC dans la suite) est composée d'aimants permanents qui créent un champ magnétique dans lequel se déplacent des bobines.







#### La machine à courant continu



Les bobines, lorsqu'elles sont parcourues par un courant électrique, se comportent elles aussi comme des aimants. L'alimentation en courant des bobines est ajusté automatiquement grâce à des balais et un collecteur. Ainsi, les pôles de même signe se repoussent en permanence, faisant tourner le rotor. Pour faire du lien avec le cours de physique : c'est la force de Laplace qui est en jeu ici.

Deux bonnes animations permettant de comprendre le fonctionnement :

https://www.youtube.com/watch?v= qNAJGqRBFE

(Fonctionnement d'un moteur électrique)

https://www.youtube.com/watch?v=4brRfv4tNjk

(machine à courant continu)

## III - Le modèle de la MCC

Pour établir l'équation différentielle de la MCC, nous allons décomposer notre étude en 3 parties :

- Modéliser la partie électrique
- Modéliser la partie mécanique
- Etablir le modèle complet

# 1 - Modélisation de la partie électrique

Le schéma électrique de la partie électrique de la MCC est donné ci-dessous.

u(t): la tension d'alimentation du moteur (V),

i(t): l'intensité du courant dans le moteur (A),

e(t): la force contre-électromotrice (V),

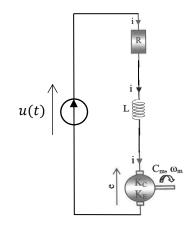
R: la résistance de l'induit  $(\Omega)$ ,

L: l'inductance de l'induit (H),

 $\Omega_m(t)$ : la vitesse de rotation du moteur (rad/s),

 $C_m(t)$ : le couple moteur (N.m),

 $K_e$ : la constante de vitesse du convertisseur électromécanique (V/rad/s),





#### La machine à courant continu



 $K_c$ : la constante de couple du convertisseur électromécanique (N.m/A).

L'application de la loi des mailles permet d'obtenir l'équation électrique de la MCC.

### 2 - Modélisation de le partie mécanique

Pour modéliser la partie mécanique, il faut utiliser le PFD, appliqué à l'axe du moteur et projetée sur son axe pour obtenir une équation scalaire :

$$\sum moments = J \dot{\Omega_m}(t)$$
,

avec J le moment d'inertie de l'axe et  $\Omega_m(t)$  la vitesse de rotation. Le moment d'inertie doit comprendre celui du moteur et celui de l'arbre qui est entrainée en rotation. Il reste à déterminer les moments qui s'appliquent à l'axe :

- Le couple moteur  $C_m(t)$ , qui est proportionnel au courant,
- Le couple résistant  $C_r(t)$ , qui dépend de la charge mécanique qui est entraînée par l'axe. Il doit être compté négativement car il s'oppose à la rotation du moteur.

## 3 - Le modèle complet

Les deux équations différentielles du premier ordre qui modélisent la partie électrique et la partie mécanique sont couplées. Elles sont liées l'une à l'autre à travers le modèle du convertisseur électromécanique :

$$e(t) = K_E \Omega_m(t)$$
  
 $C_m(t) = K_C i(t)$ 

Le modèle complet de la MCC peut donc s'écrire :

$$u(t) = Ri(t) + L\frac{di(t)}{dt} + K_e \Omega_m(t)$$
$$K_c i(t) - C_r(t) = J\frac{d\Omega_m(t)}{dt}$$

# IV - Les puissances en jeu

La MCC utilisée en moteur converti une puissance électrique en puissance mécanique. Ces puissances s'expriment respectivement :



#### La machine à courant continu



$$P_e(t) = u(t)i(t)$$
  
$$P_m(t) = C_m(t)\Omega_m(t)$$

L'unité de la puissance est le Watt.

Il n'y a pas égalité entre  $P_e(t)$  et  $P_m(t)$  car il y a nécessairement des pertes par frottement dans la MCC. Le rendement de la MCC utilisée en moteur, noté  $\eta$ , se calcule :

$$\eta = \frac{P_m(t)}{P_e(t)}$$

Le rendement  $\eta$  est nécessairement inférieur à 1.