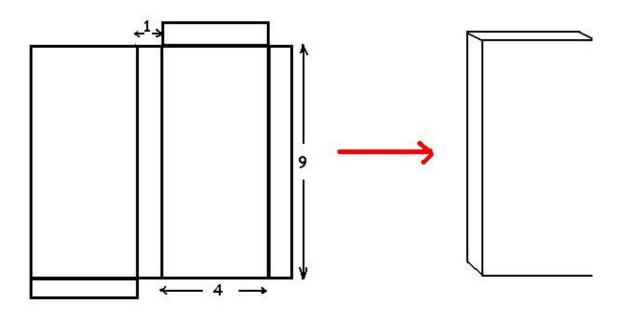
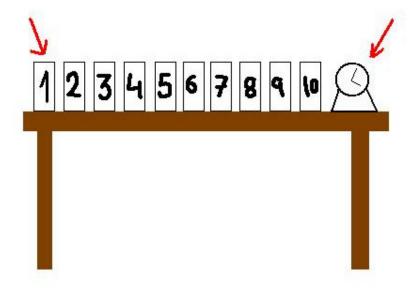
## JUEGO DE FUERZA

Se trata de un ejercicio de fuerza telekinética tipo juego, muy sencillo que se puede practicar cuando ya se tiene un cierto nivelde telekinesia. Con el se desarrolla la fuerza telekinética, la agilidad de la telekinesia y su mayor controlya que se trata de apilcarla sobre varios cuerpos diferentes. Para practicar este juego deberás construir diez cajetillas de papel de folio com o es explica en la figura (medidas en centímetros).



U na vez las tengas preparadas ponlas sobre una mesa vacía, es decir, sin objetos estorbando encima y con un reloja mano, bien sea apartado en un lado de la mesa, en la pared de enfrente... tan sólo procura tener un reloj cerca que puedas ver sin problemas. Bien, de trata de que tengas las cajetillas dispuestas en vertical sobre la mesa tal y como se muestra en la siguiente figura.

CAJETILLAS CRONOMETRO



EJERCICIO 1) Ahora debes concentrarte para ir tirando (de manera que queden tumbadas sobre la mesa) cada una de las cajetillas en el orden que desees. Puede ser de derecha a izquierda, de izquierda a derecha. Mediante el cronóm etro registra el tiem po que tardas en tirarlas todas. De esta form a intenta ir mejorando tus tiem pos para ganar agilidad en tu telekinesis.

EJERCICIO 2) Se trata de ponerte un tiem po lím ite con el cronóm etro (el que tu consideres necesario y no excesivo) para ir tirando de una en una todas las cajetillas. Por ejem plo tratar de tirar todas las cajetillas antes de un m inuto.

EJERCICIO 3) Se trata de aplicar a la vez la telekinesia sobre más de un cuerpo. Debes tumbar las cajetillas por pares. Al principio puede ser tirando los pares 1-2, 3-4, 5-6... Luego los pares 1-10, 2-9, 3-8....

EJERCICIO 4) Una vez ya hayas ganado controltrata de tirar todas las cajetillas alm ismo tiem po.Q uizá si se te hace un poco difícil prueba con métodos de visualización (ejem plo: una corriente de viento que tira todas las cajetillas).

Este ejercicio es para practicarlo durante unos cuantos días, un par de sem anas para ir subiendo el nivel. Es bastante recom endable y da algo más de juego que elejercicio del psiwheel. S in em bargo hay que tener en cuenta que es un ejercicio algo más avanzado.

http://www.academiaatenea.esp.st , http://academiaatenea.webcindario.com o http://groups.msn.com/academiaatenea , por favor envíame un e-mail avisándome de ello a: eriol\_87@hotmail.com

**Eriol** 

© 2003 Atenea: La Academia Española de las Artes Psíquicas