//这里区分不同系统，可以参考之前的文档记录 <https://www.cnblogs.com/wind-wang/p/10737110.html>  
  
const ua = typeof window === 'object' ? window.navigator.userAgent : '';

let \_isIOS = -1;

let \_isAndroid = -1;

export function isIOS() {

if (\_isIOS === -1) {

\_isIOS = /iPhone|iPod|iPad/i.test(ua) ? 1 : 0;

}

return \_isIOS === 1;

}

export function isAndroid() {

if (\_isAndroid === -1) {

\_isAndroid = /Android/i.test(ua) ? 1 : 0;

}

return \_isAndroid === 1;

}

[IMG_256](https://www.cnblogs.com/wind-wang/p/javascript:void(0);)

**1、**在ios中软键盘弹起时，仅会引起$(‘body’).scrollTop值改变，但是我们可以通过输入框的获取焦点情况来做判断，但也只能在ios中采用这个方案，

因为在android中存在主动收起键盘后，但输入框并没有失焦，而ios中键盘收起后就会失焦；

**2、**在android中软键盘弹起或收起时，会改变window的高度，因此监听window的onresize事件；

focusin和focusout支持冒泡，对应focus和blur，使用focusin和focusout的原因是focusin和focusout可以冒泡，focus和blur不会冒泡，这样就可以使用事件代理，处理多个输入框存在的情况

[IMG_257](https://www.cnblogs.com/wind-wang/p/javascript:void(0);)

if (isAndroid()) {

const innerHeight = window.innerHeight;

window.addEventListener('resize', () => {

const newInnerHeight = window.innerHeight;

if (innerHeight > newInnerHeight) {

// 键盘弹出事件处理

alert("android 键盘弹窗事件");

} else {

// 键盘收起事件处理

alert("android 键盘收起事件处理")

}

});

} else if (isIOS()) {

window.addEventListener('focusin', () => {

// 键盘弹出事件处理

alert("iphone 键盘弹出事件处理")

});

window.addEventListener('focusout', () => {

// 键盘收起事件处理

alert("iphone 键盘收起事件处理")

});

}

//如果需要移除监听事件可以使用removeEventListener，但如果监听事件中使用的函数是匿名函数，可能移除事件没有任何效果，  
可以将监听事件执行的函数，提取出来，使用函数名来指定  
例如:  
 window.addEventListener('focusout', focusoutFunc);  
  
 function focusoutFunc (){  
 /\*.....\*/  
 }  
   
 window.removeEventListener('focusout', focusoutFunc); //移除事件

出现键盘收起页面留白的话，就需要监听focus和blur事件，用window.scrollTo(0,0)