

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра математического обеспечения и применения ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №3**  
**по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»**  
**Тема: Контейнеры данных**

Студент гр. 7303

\_\_\_\_\_

Шаломов А.Д.

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Размочаева Н.В.

Санкт-Петербург

2019

## **Цель работы.**

Реализация контейнеров данных, таких как вектор и список, а также их базовых методов, аналогичных по поведению методам для контейнеров `std::vector` и `std::list`.

## **Постановка задачи.**

Для класса `vector` необходимо реализовать: конструкторы, деструктор, функции `assign`, `resize`, `erase`, `insert`, `push_back` и оператор присваивания.

Для класса `list` необходимо реализовать: конструкторы, деструктор, функции `front`, `push_front`, `pop_front`, `back`, `push_back`, `pop_back`, `clear`, `empty`, `insert`, `erase` и оператор присваивания, а также итератор для списка с операторами `=`, `==`, `!=`, `++` (постфиксный и префиксный), `*`, `->`.

## **Выполнение работы.**

Класс `vector` содержит два приватных поля: `m_first` и `m_last` – указатели на первый и последний элемент соответственно. Ниже приведен порядок реализации функций.

- 1) Реализованы следующие конструкторы: принимающий размер вектора (по умолчанию 0); принимающий указатели на начало и конец копируемой области массива; принимающий список инициализации; копирования и перемещения, а также деструктор.
- 2) Реализованы операторы присваивания (копирующий и перемещающий), а также метод `assign`.
- 3) Реализованы методы `resize`, изменяющий размер вектора на заданный и перегруженный `erase`, удаляющий либо элемент в заданной позиции, либо все элементы в заданном диапазоне.
- 4) Реализованы методы `push_back`, добавляющий один элемент в конец вектора, и перегруженный метод `insert`, добавляющий элемент в массив справа от заданной позиции, либо набор элементов.

Класс `list` представляет собой двусвязный список и содержит два приватных поля: `m_head`, `m_tail` – указатели на первый и последний элемент списка типа `node`, структуры данных, хранящей указатели на предыдущий и следующий элемент списка, а также собственно значение элемента. Ниже приведен порядок реализации функций.

- 1) Реализованы методы `push_back`, `push_front`, `pop_back`, `pop_front`, `front`, `back`, `clear`, `size`, `empty`.
- 2) Реализованы конструкторы копирования, перемещения, оператор присваивания и деструктор.
- 3) Реализован итератор списка с операторами: `=`, `==`, `!=`, `++` (постфиксный и префиксный), `*`, `->`
- 4) С использованием итераторов реализованы методы `insert`, вставляющий элемент в список справа от заданного, и `erase`, удаляющий заданный элемент.

#### **Выводы.**

В ходе работы на языке C++ были реализованы такие структуры данных, как вектор и список, а также основные функции для работы с ними: конструкторы, деструкторы, методы для вставки и удаления элементов и другие.