

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №4
по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»
Тема: «Умные указатели»

Студент гр. 7303

Швец А. А.

Преподаватель

Размочаева Н.А.

Санкт-Петербург

2019

Цель работы.

Ознакомиться с идиомой косвенного обращения к памяти, основной целью которой является инкапсуляция работы с динамической памятью таким образом, чтобы свойства и поведение умных указателей имитировали свойства и поведение обычных указателей. При этом на них возлагается обязанность своевременного и аккуратного высвобождения выделенных ресурсов, что упрощает разработку кода и процесс отладки, исключая утечки памяти и возникновения висячих ссылок.

Задание.

Необходимо реализовать умный указатель разделяемого владения объектом (`shared_ptr`).

Для того, чтобы `shared_ptr` можно было использовать везде, где раньше использовались обычные указатели, он должен полностью поддерживать их семантику. Модифицируйте созданный на предыдущем шаге `shared_ptr`, чтобы он был пригоден для полиморфного использования. Должны быть обеспечены следующие возможности:

1. Копирование указателей на полиморфные объекты;
2. Сравнение `shared_ptr` как указателей на хранимые объекты. Поведение реализованных функций должно быть аналогично функциям

`std::shared_ptr`

Требования к реализации.

При выполнении этого задания вы можете определять любые вспомогательные функции. Вводить или выводить что-либо не нужно. Реализовывать функцию `main` не нужно. Не используйте функции из `cstdlib` (`malloc`, `calloc`, `realloc` и `free`).

Ход работы.

1. `shared_ptr(const shared_ptr & other)` – создает `shared_ptr` которая разделяет право собственности на объект, управляемый `other` (Шаблонный перегрузки не участвует в разрешении перегрузки, если `Y*` не неявно преобразуются в `T*`);
2. `explicit shared_ptr(T *ptr = 0)` – конструктор (берёт неуправляемый указатель `ptr` под автоматическое управление.);
3. `~shared_ptr()` – деструктор;
4. `shared_ptr& operator=(const shared_ptr & other)` – оператор присваивания;
5. `explicit operator bool() const` – проверяет управляет ли `*this` объектом;
6. `T* get() const` – возвращает указатель на управляемый объект;
7. `Void swap(shared_ptr& x) noexcept` – обмен содержимым `*this` и `x`;
8. `void reset(T *ptr = 0)` – заменяет управляемого объекта с объектом, на который указывает `ptr`;
9. `bool operator==(const shared_ptr<Y> & other) const` – сравнивает два объекта `shared_ptr<T>` (шаблонный перегрузки не участвует в разрешении перегрузки, если `Y*` не неявно преобразуются в `T*`).

Выводы.

В ходе выполнения лабораторной работы был реализован класс, аналогичный классу `std::shared_ptr` и стандартной библиотеки. Данный умный указатель с разделяемым владением позволяет не заботиться об освобождении памяти для объекта, доступ к которому прекращён, поскольку это происходит автоматически.