# Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО» Факультет программной инженерии и компьютерной техники

#### Отчет

### по лабораторной работе №1

по дисциплине «Веб-программирование»

вариант 2627

Выполнил: Ткачев И. А., группа Р3116 Преподаватель:

Санкт-Петербург ~ 2023 ~

# Содержание

Задание	2
Исходный код программы	3
Вывол	

#### Задание

Вариант 2627

#### Внимание! У разных вариантов разный текст задания!

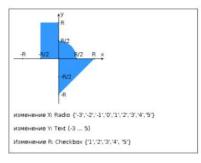
Разработать РНР-скрипт, определяющий попадание точки на координатной плоскости в заданную область, и создать HTML-страницу, которая формирует данные для отправки их на обработку этому скрипту.

Параметр R и координаты точки должны передаваться скрипту посредством НТТР-запроса. Скрипт должен выполнять валидацию данных и возвращать НТМL-страницу с таблицей, содержащей полученные параметры и результат вычислений - факт попадания или непопадания точки в область. Предыдущие результаты должны сохраняться между запросами и отображаться в таблице.

Кроме того, ответ должен содержать данные о текущем времени и времени работы скрипта.

#### Разработанная HTML-страница должна удовлетворять следующим требованиям:

- Для расположения текстовых и графических элементов необходимо использовать блочную верстку.
- Данные формы должны передаваться на обработку посредством POST-запроса.
  Таблицы стилей должны располагаться в самом веб-документе.
- При работе с CSS должно быть продемонстрировано использование селекторов атрибутов, селекторов идентификаторов, селекторов классов, селекторов псевдоэлементов а также такие свойства стилей CSS, как наследование и каскадирование.
- HTML-страница должна иметь "шапку", содержащую ФИО студента, номер группы и новер варианта. При оформлении шапки необходимо явным образом задать шрифт (cursive), его цвет и размер в каскадной таблице стилей.
- Отступы элементов ввода должны задаваться в процентах.
- Страница должна содержать сценарий на языке JavaScript, осуществляющий валидацию значений, вводимых пользователем в поля формы. Любые некорректные значения (например, буквы в координатах точки или отрицательный радиус) должны блокироваться.



## Исходный код программы

https://github.com/1fermer1/webLab1



## Вывод

Во время выполнения этой работы я научился прописывать HTML страницы, оформлять из с помощью CSS, писать функции для них с помощью JavaScript и получать данные со страницы при помощи PHP