Szoftverarchitektúrák

Raktárkezelő rendszer

*Készítette: Kamrás Márton (NEPTUN)*

*Kiss Rebeka Enikő (EVLIR3)*

Tartalom

[Összefoglaló 3](#_Toc436419224)

[Rendszerterv 4](#_Toc436419225)

[Architektúra 4](#_Toc436419226)

[Adatbázis terv 5](#_Toc436419227)

[Biztonság 6](#_Toc436419228)

[Felhasználói felület 6](#_Toc436419229)

[Funkciók 6](#_Toc436419230)

[Általános funkciók: 6](#_Toc436419231)

[Felhasználói funkciók 6](#_Toc436419232)

[Adminisztrátori funkciók 6](#_Toc436419233)

[Menedzseri funkciók 7](#_Toc436419234)

[Telepítési útmutató 7](#_Toc436419235)

[Üzemeltetői 7](#_Toc436419236)

[Felhasználói 7](#_Toc436419237)

[Továbbfejlesztési lehetőségek 7](#_Toc436419238)

[Verziókövetés 7](#_Toc436419239)

# Összefoglaló

A Raktárkezelő rendszer egy böngészőből elérhető alkalmazás, melynek segítségével a cégek a figyelemmel kísérhetik raktárkészleteiket. Az alkalmazás web szerverre való telepítés után bárhonnan elérhető, így nem igényel speciális felszerelést.

A raktárakat egyszerre, felsorolás szinten is megtekinthetik, vagy kiválasztva az adott raktárt (esetleg egy minta alapján újat hozzáadva) annak készleteit, a raktárak közti készlet mozgásokat monitorozhatják. Az egész napos számítógép előtt ülést elkerülendő, az alkalmazás bizonyos eseményekről értesítést küldhet. Továbbá az örökmozgók kedvéért egy mobilra optimalizált honlapot is biztosítunk.

A biztonságért a jelszavaknál egy egyszerű titkosítás felel, míg a kommunikáció https felett történik.

A felhasználói felület kialakításánál az elsődleges szempont a funkciók könnyű elérése volt, hiszen az alkalmazást használóknak sok adatot kell egyszerre átlátni.

# Rendszerterv

## Architektúra

A program a *Model-View-Controller* architektúrát követi, kiegészítve az adatbázis réteggel, melyet a *Wrapper* mintával kapcsoltunk az alkalmazáshoz. A *Wrapper* mintával az SQL utasításokat akartuk elfedni, így elkerülendő az esetleges elrontott vagy épp rosszindulatú parancsok végrehajtását.

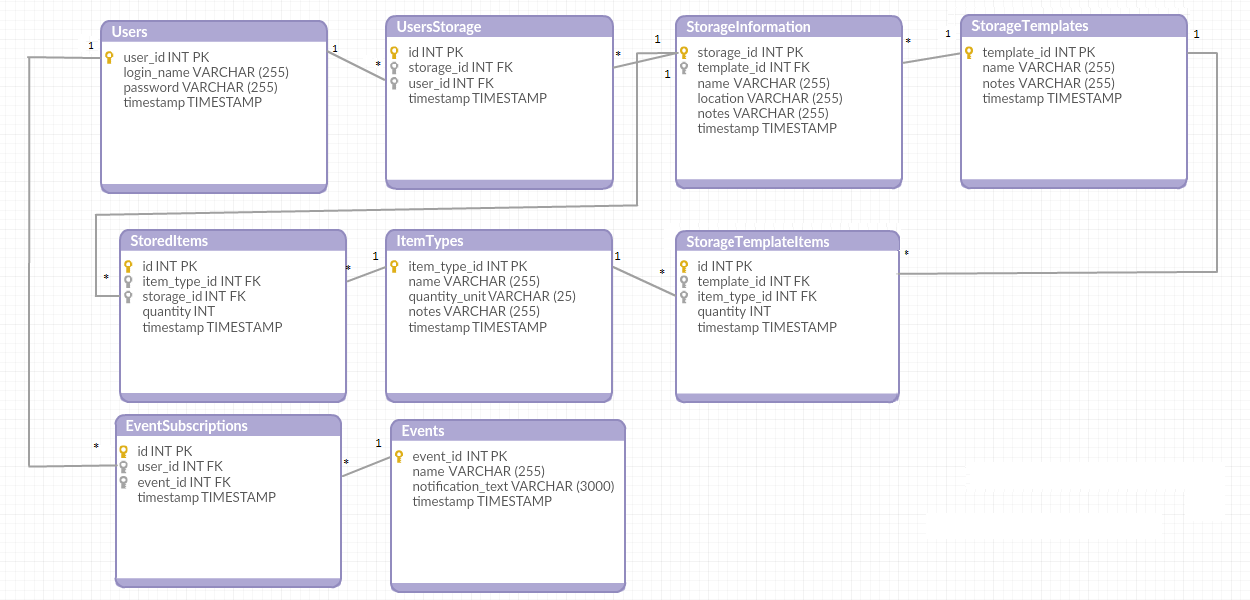
A *Model* réteg kommunikál a MySQL szerverrel, ahol az adatbázis tárolódik. A *Model* réteg osztályai felelősek az adatok tárolásáért.

A *Controller* réteg tartalmazza az üzleti logikát, a *Model* réteg osztályainak adatai alapján. Közvetlenül már nem fér hozzá az SQL utasításokhoz, csak a *Model* által publikált metódusokat ismeri.

A *View* réteg pedig csak a megjelenítésért felel, a megjelenítendő adatokat a modellektől kéri el. A felhasználó által módosított mezőket a *Controllernek* adja át, aki elvégzi a szükséges műveleteket.

A megjelenítő rétegben további mintaként megjelenik a *Component configurator*. Ez az egyes felhasználók által látott modulok betöltésekor kap szerepet. A betöltendő modulokat a program egy konfigurációs fájlból olvassa fel, s ebben a fájlban van leírva az egyes felhasználói szerepek által látható modulok listája is. Ez futás időben is változtatható. Az egyes modulok betöltésért egy script felel, amely az oldal frissítésekor lefut.

## Adatbázis terv



. ábra

Az adatbázis 4 fő részre bontható:

A felhasználókra (*Users* tábla). Ebben a táblában mentődnek el a felhasználó belépési adatai. A felhasználó név egyszerű karaktersorozatként tárolódik, de a jelszónál, csak a jelszóhoz tartozó hash-t mentjük le.

A raktárak (*UsersStorage, StorageInformation, StorageTemplateItems, StorageTemplates* táblák). Ezekben a táblákban találhatóak meg a raktárak leírásai (*StorageInformation*), a felhasználók által használt raktárak (*UsersStorage*), illetve az új raktárak létrehozásához szükséges raktárminták (*StorageTemplates*). A *StorageTemplateItems* tartalmaz egy raktárkészlet leírást.

A raktárak leírásainál meg kell adnunk, hogy milyen minta alapján készült a raktár, mi a neve, hol található. Emellett egyéb jegyzetet is megadhatunk. A különböző raktármintáknak nevet adhatunk, s megjegyzést csatolhatunk hozzájuk.

Az egyes felhasználókhoz tartozó raktárakhoz nem csatolunk más információt.

A tárolandó termékek/készletek (*StoredItems, ItemTypes*). Az *ItemTypes* a lehetséges termékek leírását adja meg, míg a *StoredItems* a konkrét készleteket raktáranként.

Végül pedig az események (*Events, EventSubscriptions*). A felhasználók különböző eseményekre iratkozhatnak fel, s ezekről értesítést kaphatnak. A lehetséges eseményeket az *Events* tábla, míg az egyes feliratkozásokat az *EventSubsriptions* tábla tartalmazza.

Emellett minden tábla tartalmaz egy *timestamp* mezőt, melyben az adott rekord hozzáadásának vagy módosításának időpontja mentődik.

## Biztonság

## Felhasználói felület

## Funkciók

### Általános funkciók:

Bejelentkezés: a felhasználó belép a felületre, megadja felhasználó nevét és jelszavát, a rendszer az authentikáció után tovább engedi.

Kijelentkezés: a felhasználó már korábban belépett a felületre és 10 percig inaktív. A rendszer automatikusan kijelentkezteti.  
A felhasználó korábban belépett a felületre, még nem telt el 10 percnyi inaktivitás, s a „Logout” gombra kattint. A rendszer kijelentkezteti.

### Felhasználói funkciók

*A következő funkcióknál feltételezzük, hogy a felhasználó bejelentkezett és felhasználói szintű jogosultságai vannak.*

Összes raktár lekérdezése:

Adott raktárhoz tartozó információk lekérése (raktárban lévő tételek neve, készlet)

Új tételek felvétele

Tételek törlése

Tételek mennyiségének módosítása

Be- és kiszállítások adatai (melyik raktárba, melyik raktárból, mit, mennyit)

Be- és kiszállítások felvétele

Be- és kiszállítások törlése

Statisztikák lekérdezése (üres helyek száma, tételfogyás)

Statisztikák létrehozása

### Adminisztrátori funkciók

Új raktár felvétele a rendszerbe

Raktár törlése

Raktár adatainak módosítása

Sablonok létrehozása

Sablonok módosítása

Sablonok törlése

Értesítési események konfigurálása

### Menedzseri funkciók

Statisztikák lekérdezése

Egyéni lekérdezések létrehozása

Regisztráció értesítési eseményekre

# Telepítési útmutató

### Üzemeltetői

Előfeltételek:

* egy működő szerver, szervergép, -park,

### Felhasználói

Előfeltételek:

* egy már működő számítógép vagy mobiltelefon, operációs rendszerrel, a felhasználó számára hozzáférhető felhasználói fiókkal,
* internet hozzáférés,
* weblapok megtekintésére alkalmas böngésző
* az üzemeltető publikálta az alkalmazást
* az üzemeltető létrehozott az alkalmazásban egy felhasználót

Ha az előfeltételek teljesültek, akkor:

* Nyisson meg egy új ablakot a böngészőben
* Navigáljon az üzemeltető által megadott honlapra
* Jelentkezzen be az üzemeltetőtől kapott felhasználónévvel és jelszóval
* használja a rendszert.

# Továbbfejlesztési lehetőségek

# Verziókövetés

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Szerkesztő neve | Szerkesztés ideje | Módosítások | Új verziószám |
| Kiss Rebeka | 2015. 10. 01. | Dokumentum létrehozása | v0.1 |
| Kiss Rebeka | 2015. 10. 27. | Összefoglaló hozzáadása | v1.0 |
| Kamrás Márton | 2015. 10. 28. | Előzetes architektúra tervek | v1.1 |
| Kiss Rebeka | 2015. 11. 03. | Előzetes adatbázis tervek | v1.2 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |