

# Documentação do Caso de Uso

| <b>Nome do caso de uso</b> | <b>UC05 – Armazenamento de tarefas</b>  |
|----------------------------|---|
| Caso de Uso Geral          | Armazenar todas as tarefas diárias/semanais   |
| Ator principal             | Próprio usuário   |
| Resumo                     | O ideal é que, o usuário tenha a possibilidade de armazenar todas as suas tarefas que ele tem em mente em apenas uma página, e que consiga visualizar todas elas de maneira ampla |
| Pré-condições              | Uma tabela para incluir as tarefas  |
| Pós-condições              | Não possui  |

## **Cenário Principal**

| <b>Ações do Ator</b>   | <b>Ações do Sistema</b>   |
|--|---|
| Armazenar as tarefas que já foram concluídas, promovendo um layout mais limpo e conciso de acordo com a necessidade do cliente | 1 -Promover as requisições do usuário e atender todas as medidas necessárias<br>2 - Fornecer uma maneira de retorno, caso o usuário conclua uma tarefa por engano |
| Restrições/Validações  | Sem restrições para esse caso em exclusivo  |

| <b>Nome do caso de uso</b> | <b>UC01 – Cadastrar/Entrar</b>  |
|----------------------------|---|
| Caso de Uso Geral          | Permitir sessões ativas e duradouras afim de reconhecer o IP do usuário na sua determinada máquina.                       |
| Ator principal             | Próprio usuário   |
| Resumo                     | Permitir que o usuário tenha sua própria conta e armazene os seus dados pessoais, bem como, suas tarefas organizadamente. |
| Pré-condições              | Possuir um e-mail válido  |
| Pós-condições              | Banco de dados ativo  |

## **Cenário Principal**

| <b>Ações do Ator</b>  | <b>Ações do Sistema</b>   |
|---|---|
| O ator deverá fornecer seus dados pessoais para se cadastrar na plataforma e fazer o reconhecimento dos mesmos na tela seguinte - LOGIN | Atender as requisições e cadastrar o usuário no banco de dados, bem como, reconhecer os mesmos dados quando solicitados |

|                       |  |
|-----------------------|--|
| Restrições/Validações | Possuir um e-mail válido, fornecer dados concisos e coerentes que serão armazenados no banco de dados. |
|-----------------------|--|

| Nome do caso de uso   | UC02 - Armazenamento de tarefas gerais   |
|---|--|
| Caso de Uso Geral   | Permitir que o usuário inclua, edite, exclua ou veja suas tarefas pessoais em um só local, mantendo o layout limpo e coerente.   |
| Ator principal  | Próprio usuário  |
| Resumo  | O usuário será capaz de manipular suas próprias tarefas, podendo adicionar, editar as tarefas, marcar elas como concluídas e até mesmo excluir as tarefas que já não são mais pertinentes. |
| Pré-condições   | Não possui   |
| Pós-condições   | Banco de dados ativo e servidor rodando  |
| <b>Cenário Principal</b>  |  |
| Ações do Ator   | Ações do Sistema   |
| O ator irá preencher a determinada tarefa em um campo fornecido pelo sistema, e adicionar uma tarefa ou remover uma tarefa, bem como, editar qualquer tarefa já reconhecida pelo sistema. | Armazenar as tarefas do usuário em um só ambiente.   |
| Restrições/Validações   | O usuário deverá possuir um desktop para utilizar o sistema.   |

| Nome do caso de uso      | UC06 - Armazenamento de tarefas gerais   |
|--------------------------|--|
| Caso de Uso Geral        | As tarefas do usuário serão classificadas de acordo com as suas determinadas categorias                    |
| Autor principal          | Próprio usuário  |
| Resumo                   | O usuário será capaz de dotar sua própria classificação de acordo com a necessidade da sua tarefa pessoal. |
| Pré-condições            | Não possui   |
| Pós-condições            | Banco de dados ativo e servidor rodando  |
| <b>Cenário Principal</b> |  |
| Ações do Ator            | Ações do Sistema   |

|  |   |
|--|---|
| O usuário irá incluir a categoria da sua tarefa, logo no momento de inclusão e antes do armazenamento da sua tarefa. | Separar as tarefas de acordo com sua classificação. |
| Restrições/Validações  | Servidor ativo e banco de dados rodando             |