

進捗報告

1 着まわしプラン画像自動化

今まで一個一個組み立ててた画像をコードでできるようにしました。楽～

2 あり得ない服を混ぜて実験

図 1 に自分の持っている服と系統の違う服を示す。これを混ぜてコーディネート点数を計測し、着まわし GA も回した。

2.1 コーディネート点数



図 1: 持っていない服

図 2, 3 に点数の高い 10 件, 点数の低い 10 件を示す。赤い靴の入ったコーディネートがまさかの上位に食い込む結果となった。テキスト情報でもっとロリータとか入れておけばよかったかも...?

また、点数標準化のため靴トップスボトムスの点数と、靴靴靴の点数を確認したところ、靴トップスボトムスの点数は本来の並びに変えた時の点数とあまり変わらず、靴靴靴の点数は低くなったものの図 3 で一番悪かった点数のコードの次に悪い点数であった。靴靴靴の点数を下限にするので良さそう。

2.2 着まわしプラン

まず、図 4 に今までのペナルティの条件のままで GA を回した結果を示す。どのアイテムも使わないといけなという制約が入っているので、ロリータが結構混じっている。

次に、図 5 にどのアイテムも使わないといけなという制約を外した場合の結果を示す。出現回数はあまり変わらず、むしろ赤い靴コードは点数がいいからか増えてしまった!! ううう



図 2: top10



図 3: worst10



図 4: ロリータ入りの着まわしプラン



図 5: ロリータ入りの着まわしプラン, 制約緩和