

進捗報告

1 新たな実験の方針

「着まわし献立 GA 計画」と題して（もっと他にいい名前があれば教えてください）以下のようなプログラムを構築していきたい。

GA の目的関数になるものとして、コーディネート点数を出すものが必要。私が作ったものと今のままでは特に点数を出すシステムはないので、とりあえず先行研究のものを使う。

図 1 のようにトップス・ボトムス・シューズが今 5 種類ずつあるとすると、期間を 7 日間として各アイテムの使用回数は 2 回以下に制限する。その制約の中、目的関数が最大になるような GA を組みたい。

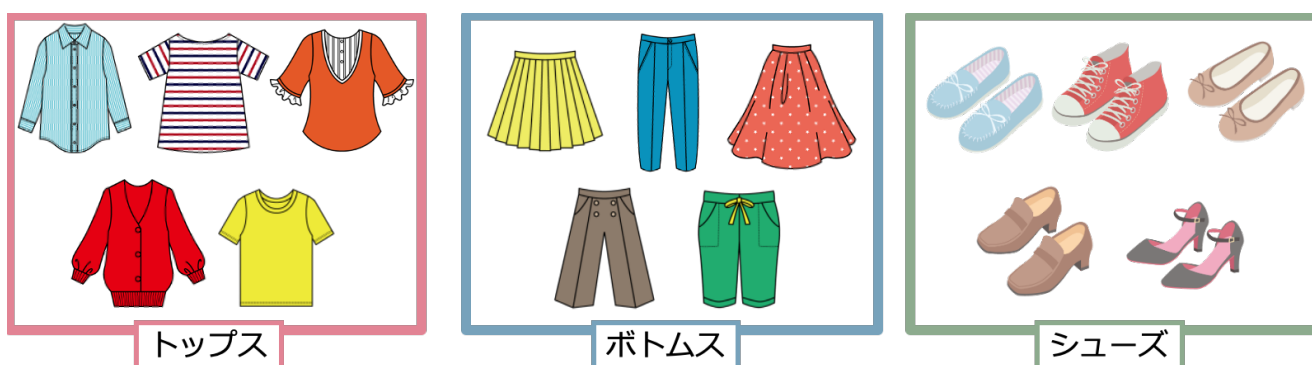


図 1: 着回す服の例

だが、その場合 1 日分のコーディネートを考える部分と 7 日分のコーディネートの点数の総和が最高になる部分が必要になる。1 日分のコーディネートを考えるときは点数は気にしないで良い。だが、総和が最高な着まわしプランでも 1 日だけすこぶるダサいみたいな日があってはならないので各コーディネートに対する閾値を設けた方がよい。1 日分考えるたびに点数を出しては重くなるので、最終世代で最高! となったものの各点数を確認して、ダメなら 2 位, 3 位... という方法でとりあえず試してみたい。組み合わせを考える部分が 2 つもあるのですごく重くなりそう。あとどのタイミングで先行研究のモデル引っばってきて点数出して〜〜とするのかも肝。

簡略化のため今は 5 点ずつアイテムを用意しているが、実際は人にもよるがトップス>ボトムス>シューズというような数のバランスだと思う。その辺の具合も後々調整していけたらと考えている。

P.S. ていうか、府大爆破しなかったですね、楽しみにしてたのに残念。木一本くらい燃やしても良かったのでは！