

進捗報告

1 温度が低い時と高い時の着まわしプランの差

図 1 と図 2 に温度が 0.1 と 10 の時の着まわしプランを示す。4 つのコーディネートが被っている。だが、各アイテムの出現頻度的にはあまり差はない。個人的には 0.1 の時の方が好き。

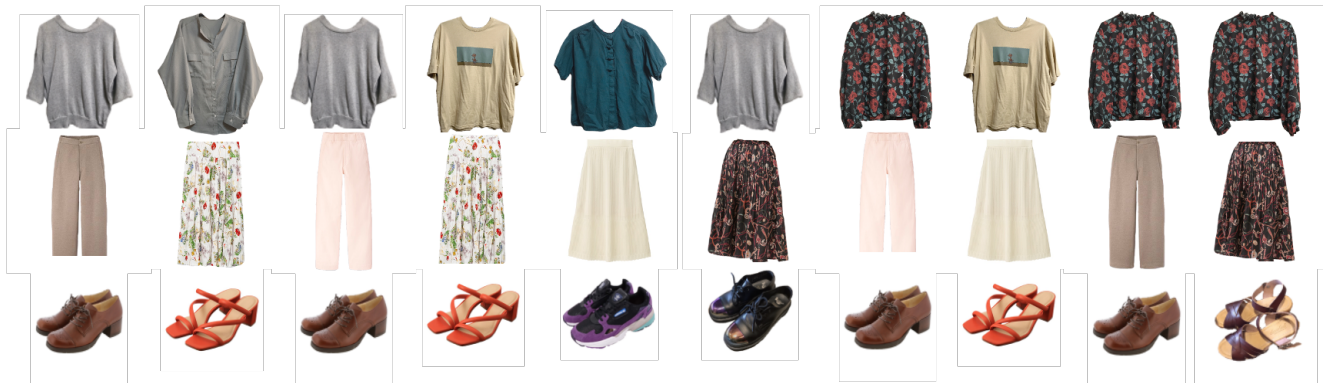


図 1: 温度 0.1 の時の着まわしプラン



図 2: 温度 10 の時の着まわしプラン

2 温度変化による fitness 値の変化

図 3 に各温度での fitness 値を示す。fitness 値はそれぞれ 5 回実行した時の平均値である。温度が低い方が同世代内の多様性を気にしないで良いので、値の差はそこまで大きくないものの高い。

温度	fitness
0	-96.42
0.1	-96.44
0.2	-96.24
1	-97.10
2	-99.14
5	-99.48
10	-99.07

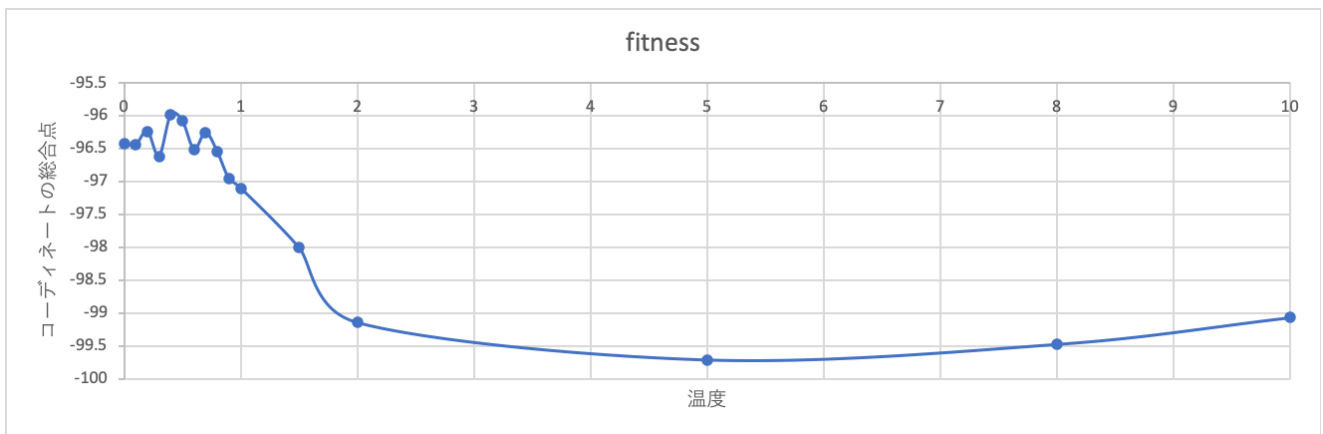


図 3: 温度変化による fitness 値の変化

3 要検討課題

- アニールリング
- 点数の表し方（これは本質的な問題ではないので，後々）