
進捗報告

1 今日やったこと

- python でカードゲームの再実装
- 実験環境の構築

2 Python で実装したカードゲーム

Python だけでカードゲームの対戦を行えるように, Python で簡単なカードゲームを作成した. まだルールははっきりとは決めてはいないが, プレイヤーは HP を持ち, カードは攻撃力と HP をそれぞれ持つ. またカードが敵カードに攻撃する際には, 敵カードの攻撃力分カードがダメージを受けるものとした. カードのコスト, それに関するマナコスト, カードに付随する特殊効果などは未実装である.

3 実験環境の構築

4 ???

参考文献