

進捗報告

1 LLM × 囚人のジレンマ環境の調査

Suspicion-Agent 環境を改造して LLM エージェントの会話を実装しようと考えていたが、もっと汎用的な環境で実装したいと考え、Generative Agent のように LLM 同士の会話を実装してある環境を調べた。LLM エージェントと囚人のジレンマの環境が用意してあった環境として、AgentVerse [1] がある。実際にローカルで動かしてみると、警察、囚人 1、囚人 2 という 3 人の LLM エージェントが用意されており、囚人同士は直接会話できない仕組みになっていた。デモは実際に動かして示します。

2 今後の方針

引き続き、LLM × ゲーム環境の研究を進めていけたらいいなと思います。あと、オキュラスクエストが使われていないのは悲しいので、HCI 関連も絡めることができればうれしいなと思っています。

参考文献

- [1] Weize Chen, Yusheng Su, Jingwei Zuo, Cheng Yang, Chenfei Yuan, Chi-Min Chan, Heyang Yu, Yaxi Lu, Yi-Hsin Hung, Chen Qian, Yujia Qin, Xin Cong, Ruobing Xie, Zhiyuan Liu, Maosong Sun, and Jie Zhou. Agentverse: Facilitating multi-agent collaboration and exploring emergent behaviors, 2023.