

進捗報告

1 今週確認したこと

モデル構造を変更し、中間層の出力サイズの変更を行った。元画像サイズ (196, 136) だったのを (208, 128) に変更。この変更によって MAX プーリングが 2 回 → 4 回かけられるようになった。

実験として中間層の shape (13, 8) に対して filter 数を変化させたときのタッチ識別の accuracy の変化を確認。表 1, 図 1 にその結果を示す。また、識別器に用いたのはすべて Random Forest である。

表 1: filter 数を変化させたときの accuracy の変化

-	1	2	4	8	16	32
test	0.556	0.624	0.725	0.729	0.786	0.745
train	0.417	0.542	0.563	0.604	0.583	0.667

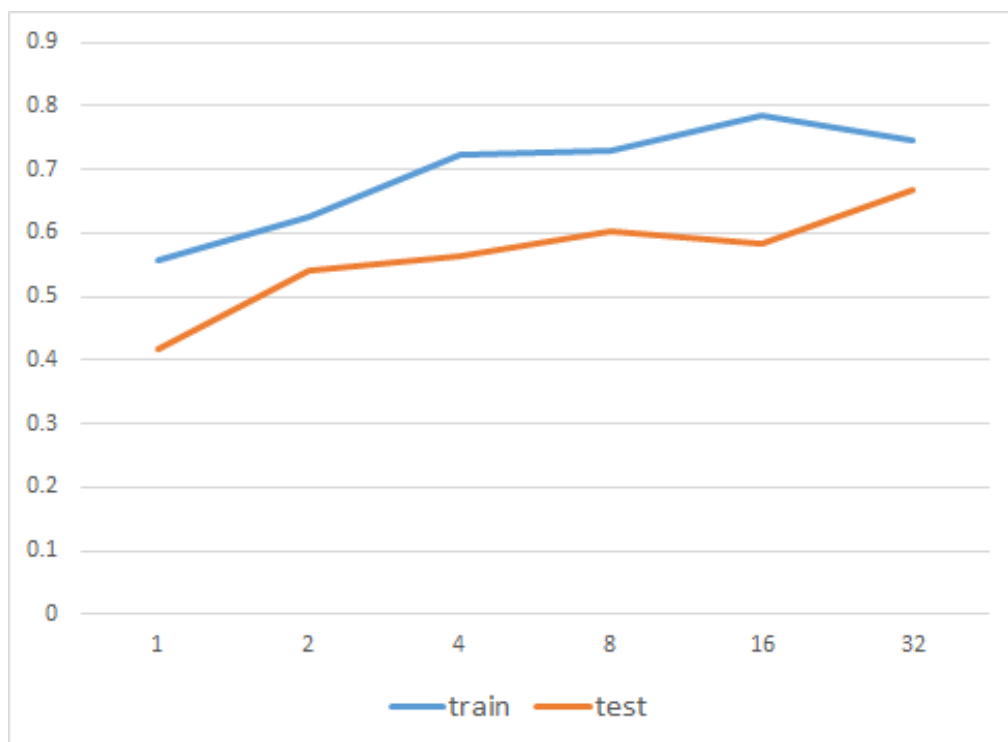


図 1: filter 数を変化させたときの accuracy の変化

2 計算機サーバのセットアップ

昨日、実 30 時間労働の末、届いた計算機サーバ (kanonserv) のセットアップが完了した。また知見としてセットアップ手順をまとめて github にあげる予定。

3 来週の予定

- PFN インターンのコーディング課題 (Web アノテーションツール).
- 新しいモデルの構想
- zope のブログ用ページの試作 (markdown に対応できるように)
- B3, B4 のための python 勉強ツール作りたい



图 2: 松原花音