

---

## 進捗報告

---

### 1 今週やったこと

- ラベル画像作成のためのスクリプト作成
- スクリプト及びシェルをオリジナルデータセットに適用できるように変更

#### 1.1 ラベル画像作成のためのスクリプト作成

Semantic Segmentation のためのラベル画像のフォーマットがかなり特殊で、RGB3 チャンネルのすべての値を同じにすることでそれをインデックスとして扱うみたいなことをしている。この辺りの相性が透過 PNG と少し悪かったこともあり手こずった。ほとんど変換用のスクリプトはできたがまだ修正が必要 (⇒今後の課題)。

#### 1.2 スクリプト及びシェルをオリジナルデータセットに適用できるように変更

実験用の Python スクリプトとシェルスクリプトは既存の PASCAL VOC データセットで学習するようになっていたので、オリジナルデータセットで学習できるように整備した。

### 2 今後の課題

- ラベルをインデックスと紐づける
- PNG 画像の透過を消す
- フルのデータセットで回してみる

#### 2.1 ラベルをインデックスと紐づける

今エラーで止まっているのは (おそらく) これが原因で、現在 2 クラス (背景と目) で Semantic Segmentation を行おうとしているが、その場合背景を RGB(0, 0, 0) として目を RGB(1, 1, 1) とする必要があるらしい。現在は見やすさのために RGB(100, 100, 100) としていたので要修正。インデックスカラー周りの設定もしないといけないかもしれないので結果の可視化のためにこの辺りは見ておきたい。

#### 2.2 PNG 画像の透過を消す

エラーは出てないが RGB3 チャンネルにしてくれという旨の Warning が出ていたので要修正。一括で変換するスクリプトを作成する。

#### 2.3 フルのデータセットで回してみる

現在は萌えタッチの 1 話のみ (6 枚) を用いて試験的に回そうとしているのですべてのデータを乗せて一度回したい (まだ 6 枚のものも完全には回っていない)。