*Project4: do your best to optimize SM3 implementation (software)

代码说明:

此项目是实现了 SM3 的优化。

首先,按照老师 PPT 里发的内容完成了 SM3 的基本实现(见 project4),用来与优化后的 SM3 比较,作为对照。

此项目我主要在 sm3_compress(uint32_t digest[8], const unsigned char block[64])函数里实现了优化。优化主要分为两种:

第一种优化方式,是利用了 SIMD 指令集优化。

SIMD,即 Single Instruction, Multiple Data,一条指令操作多个数据.是 CPU 基本指令集的扩展。SIMD 指令集能让一条指令同时对八路数据进行加减乘除、与非或操作,提升运行效率。

在本项目的优化中,以下面这段代码为例说明:

```
__m256i a1 = _mm256_loadu_epi32(&W[0]); //用 SIMD 指令集优化
__m256i b1 = _mm256_loadu_epi32(&W[4]);
__m256i c1 = _mm256_xor_si256(a1, b1);
__mm256_storeu_epi32(&W1[0], c1);
```

上述代码中使用了 AVX2 的 256 位寄存器__m256i 来处理数据。为了适应内存对齐的要求,我们使用了_mm256_loadu_si256 和_mm256_storeu_si256 函数来加载和存储未对齐的数据。_mm256_xor_si256 是 AVX2 指令集中用于执行两个数据按位异或操作的函数。

利用 AVX2 指令集的 256 位向量处理能力,我同时从数组 W 的两个位置加载数据,然后对数据进行按位异或,最后将结果存储回数组 W1。这样的优化可以提高并行性能,并减少了对内存的多次读写操作,从而提高了代码的执行效率。

第二种,是比较简单的一种,是把 for 循环展开。我把一些循环次数较少的 for 循环直接展开,缩短了运行时间,部分如下图:

```
W[0] = cpu_to_be32(pblock[0]); //优化: 把for循环展开
    W[1] = cpu to be32(pblock[1]):
    W[2] = cpu_to_be32(pblock[2]);
    W[3] = cpu to be32(pblock[3]);
    W[4] = cpu_to_be32(pblock[4]);
    W[5] = cpu_to_be32(pblock[5]);
    W[6] = cpu_to_be32(pblock[6]);
    W[7] = cpu to be32(pblock[7]):
    W[8] = cpu_to_be32(pblock[8]);
    W[9] = cpu to be32(pblock[9]);
    W[10] = cpu_to_be32(pblock[10]);
    W[11] = cpu_to_be32(pblock[11]);
    W[12] = cpu_to_be32(pblock[12]);
    W[13] = cpu_to_be32(pblock[13]);
    W[14] = cpu to be32(pblock[14]);
    W[15] = cpu_to_be32(pblock[15]);
    W[16] = P1(W[0] ^ W[7] ^ ROTATELEFT(W[13], 15)) ^ ROTATELEFT(W[3], 7) ^ W[10];
    W[17] = P1(W[1] ^ W[8] ^ ROTATELEFT(W[14], 15)) ^ ROTATELEFT(W[4], 7) ^ W[11];
    W[18] = P1(W[2] ^ W[9] ^ ROTATELEFT(W[15], 15)) ^ ROTATELEFT(W[5], 7) ^ W[12];
    W[19] = P1(W[3] ^ W[10] ^ ROTATELEFT(W[16], 15)) ^ ROTATELEFT(W[6], 7) ^ W[13];
    W[20] = P1(W[4] ^ W[11] ^ ROTATELEFT(W[17], 15)) ^ ROTATELEFT(W[7], 7) ^ W[14];
    W[21] = P1(W[5] ^ W[12] ^ ROTATELEFT(W[18], 15)) ^ ROTATELEFT(W[8], 7) ^ W[15];
    W[22] = P1(W[6] ^ W[13] ^ ROTATELEFT(W[19], 15)) ^ ROTATELEFT(W[9], 7) ^ W[16];
    W[23] = P1(W[7] ^ W[14] ^ ROTATELEFT(W[20], 15)) ^ ROTATELEFT(W[10], 7) ^ W[17];
    W[24] = P1(W[8] ~ W[15] ~ ROTATELEFT(W[21], 15)) ~ ROTATELEFT(W[11], 7) ~ W[18];
    W[25] = P1(W[9] ^ W[16] ^ ROTATELEFT(W[22], 15)) ^ ROTATELEFT(W[12], 7) ^ W[19];
    用第一种优化方式(即 SIMD 指令集)的地方也将 for 循环展开了,部分如
下图:
    __m256i a1 = _mm256_loadu_epi32(&W[0]);
                                         //用SIMD指令集优化
    __m256i b1 = _mm256_loadu_epi32(&W[4]):
    __m256i c1 = _mm256_xor_si256(a1, b1);
    _mm256_storeu_epi32(&W1[0], c1);
```

```
__m256i a2 = _mm256_loadu_epi32(&W[8]);
__m256i b2 = _mm256_loadu_epi32(&W[12]);
_{m256i} c2 = _{mm256} xor_si256(a2, b2);
mm256 storeu epi32(&W1[8], c2);
__m256i a3 = _mm256_loadu_epi32(&W[16]);
__m256i b3 = _mm256_loadu_epi32(&W[20]);
m256i c3 = mm256 xor si256 (a3, b3);
_mm256_storeu_epi32(&W1[16], c3);
__m256i a4 = _mm256_loadu_epi32(&W[24]);
__m256i b4 = _mm256_loadu_epi32(&W[28]);
_{m256i} c4 = _{mm256} xor_{si256} (a4, b4);
_mm256_storeu_epi32(&W1[24], c4);
__m256i a5 = _mm256_loadu_epi32(&W[32]);
__m256i b5 = _mm256_loadu_epi32(&W[36]);
_{m256i} c5 = _{mm256} xor_si256(a5, b5);
_mm256_storeu_epi32(&W1[32], c5);
m256i a6 = mm256 loadu epi32(&W[40]);
__m256i b6 = _mm256_loadu_epi32(&W[44]);
_{m256i} c6 = _{mm256} xor_si256(a6, b6);
_mm256_storeu_epi32(&W1[40], c6);
__m256i a7 = _mm256_loadu_epi32(&W[48]);
__m256i b7 = _mm256_loadu_epi32(&W[52]);
moss; a7 - mmoss man aioss (a7 b7).
```

实现方式:

用 c++实现

效果:

在自己电脑上 CPU: 11代 i7 未优化代码运行 1000000 次所用时间及 hash 值:

Microsoft Visual Studio 调试控制台

2270ms

1fe46fe782fa5618721cdf61de2e50c0639f4b26f6568f9c67b128f561ced68

优化后代码运行 1000000 次所用时间及 hash 值:

Microsoft Visual Studio 调试控制台

1557ms

1fe46fe782fa5618721cdf61de2e50c0639f4b26f6568f9c67b128f561ced68

分工:

自己独立完成