



第四章：生成排列和组合

4.1 生成排列

4.2 排列中的逆序

4.3 生成组合

4.4 生成 r 子集

主要内容

- 生成组合算法
 - 压缩序
 - 反射**Gray**序

4.3 生成组合

- n 元集合 $S = \{x_{n-1}, \dots, x_1, x_0\}$ 的所有组合（子集）共有 2^n 个。（ S 的幂集 2^S ）。
- 设计一个算法将 S 的所有组合列举出来。
 - 没有重复
- 特征函数 $\chi_A: S \rightarrow \{0, 1\}$, $A \subseteq S$

$$\text{对任意 } x \in S, \chi_A = \begin{cases} 1, & \text{若 } x \in A \\ 0, & \text{若 } x \notin A \end{cases}$$

注意: 长度为 n 的二进制数也是 2^n 个, 两者有何联系?

- n 元集合 $S=\{x_{n-1}, x_{n-2}, \dots, x_0\}$ 的**组合**与长度为 **n** 的**二进制数**一一对应

$$\begin{array}{cccccc} x_{n-1} & x_{n-2} & \dots & x_1 & x_0 \\ a_{n-1} & a_{n-2} & \dots & a_1 & a_0 \in \{0,1\} \end{array}$$

- 用二进制 $a_{n-1}a_{n-2}\dots a_0$ 表示 S 的一个组合 $\{x_{i_1}, x_{i_2}, \dots, x_{i_k}\}$, 其中 $n-1 \geq i_1 > i_2 > \dots > i_k \geq 0$:

$$a_{i_j} = 1 \ (j \in [1, k]), \text{ 其他位置为 } 0$$

例: $S=\{x_7, x_6, \dots, x_1, x_0\}$ 的一个组合 $\{x_7, x_5, x_1\}$ 对应的二进制数为 **10100010**

a_7	a_6	a_5	a_4	a_3	a_2	a_1	a_0
1	0	1	0	0	0	1	0

- n 元集合 $S=\{x_{n-1}, x_{n-2}, \dots, x_0\}$ 的组合与长度为 n 的二进制数一一对应

$$\begin{array}{cccccc} x_{n-1} & x_{n-2} & \dots & x_1 & x_0 \\ a_{n-1} & a_{n-2} & \dots & a_1 & a_0 \in \{0,1\} \end{array}$$

- 用 S 的组合来表示 $[0, 2^{n-1}]$ 中的一个整数的二进制表示: **1** 所在的位置对应的元素包含在组合中。

例: $n=7$, 整数 **29** $\in [1, 2^7]$ 的二进制表示为: **0011101**,
29对应的组合为 $\{x_4, x_3, x_2, x_0\}$

x_6	x_5	x_4	x_3	x_2	x_1	x_0
0	0	1	1	1	0	1

- 如何生成 $S=\{x_{n-1}, x_{n-2}, \dots, x_0\}$ 的所有 2^n 个组合？
 - 按从小到大的顺序写出0 到 2^n-1 的所有数的二进制形式
 - 每次使用二进制数的加法加 1

$n=4$ 时, $a_3a_2a_1a_0$, $\{x_3, x_2, x_1, x_0\}$ 的子集

0	0 0 0 0	Φ
1	0 0 0 1	x_0
2	0 0 1 0	x_1
3	0 0 1 1	x_1, x_0
4	0 1 0 0	x_2
5	0 1 0 1	x_2, x_0
6	0 1 1 0	x_2, x_1
7	0 1 1 1	x_2, x_1, x_0
8	1 0 0 0	x_3
9	1 0 0 1	x_3, x_0
10	1 0 1 0	x_3, x_1
11	1 0 1 1	x_3, x_1, x_0
12	1 1 0 0	x_3, x_2
13	1 1 0 1	x_3, x_2, x_0
14	1 1 1 0	x_3, x_2, x_1
15	1 1 1 1	x_3, x_2, x_1, x_0

$\{x_0\}$ 的所有组合

$\{x_1, x_0\}$ 的所有组合

$\{x_2, x_1, x_0\}$ 的所有组合

■ 当 $j < n-1$ 时, $\{x_j, \dots, x_1, x_0\}$ 的所有组合都在至少含有 $\{x_{n-1}, \dots, x_{j+1}\}$ 中一个元素的组合的前面

——子集的压缩序

$a_3a_2a_1a_0$

0	0 0 0 0
1	0 0 0 1
2	0 0 1 0
3	0 0 1 1
4	0 1 0 0
5	0 1 0 1
6	0 1 1 0
7	0 1 1 1
8	1 0 0 0
9	1 0 0 1
10	1 0 1 0
11	1 0 1 1
12	1 1 0 0
13	1 1 0 1
14	1 1 1 0
15	1 1 1 1

生成= $\{x_{n-1}, x_{n-2}, \dots, x_0\}$ 的所有 2^n 个组合的二进制算法

1. 初始: $a_{n-1} \dots a_1 a_0 = 0 \dots 00$
2. 当 $a_{n-1} \dots a_1 a_0 \neq 1 \dots 11$ 时, 执行以下操作:
 - (1) 求出使得 $a_j = 0$ 的最小整数 j
 - (2) 用 **1** 替换 a_j 并用 **0** 替换每个 a_{j-1}, \dots, a_0 .
3. 当 $a_{n-1} \dots a_1 a_0 = 1 \dots 11$ 时算法结束。

二进制
加法

算法按自然二进制数顺序生成, 称为 n 元组字典序。

问题：

- 组合 $\{x_6, x_4, x_2, x_1, x_0\}$ 的下一个组合是什么？

$$1010111 + 1 = 1011000,$$

下一个组合为 $\{x_6, x_4, x_3\}$

- 例2： $S = \{x_6, x_5, \dots, x_1, x_0\}$ 的 哪个子集是子集列表中的第108个子集？

（注：列表上的位置是从 0 开始，第108个子集是指子集列表中对应该位置的子集）

108的二进制数：1101100

第108个子集为 $\{x_6, x_5, x_3, x_2\}$

字典序对应的组合生成

■ 例：集合 $S=\{4, 3, 2, 1\}$ 的组合生成。

0000 \longrightarrow \emptyset

0001 \longrightarrow {1}

0010 \longrightarrow {2}

0011 \longrightarrow {2,1}

0100 \longrightarrow {3}

0101 \longrightarrow {3,1}

0110 \longrightarrow {3,2}

0111 \longrightarrow {3,2,1}

1000 \longrightarrow {4}

1001 \longrightarrow {4,1}

1010 \longrightarrow {4,2}

1011 \longrightarrow {4,2,1}

1100 \longrightarrow {4,3}

1101 \longrightarrow {4,3,1}

1110 \longrightarrow {4,3,2}

1111 \longrightarrow {4,3,2,1}

相邻组合可能相差较大

是否可以使得相邻的组合尽可能相似？

算法2： 反射Gray码序生成算法

- 特点： 相邻的组合**仅相差一个元素**
(增加一个或者删除一个元素)

- 如： n ($=1, 2, 3$) 元集的组合

$n=1, \quad \emptyset, \{x_0\}$

0 1

$n=2, \quad \emptyset, \{x_0\}, \{x_1, x_0\}, \{x_1\}$

0 0 0 1 1 1 1 0

$n=3$

000 \emptyset

001 $\{x_0\}$

011 $\{x_0, x_1\}$

010 $\{x_1\}$

110 $\{x_2, x_1\}$

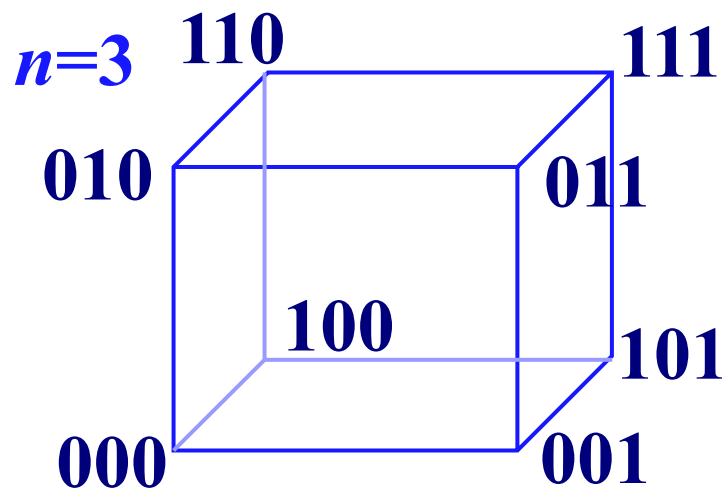
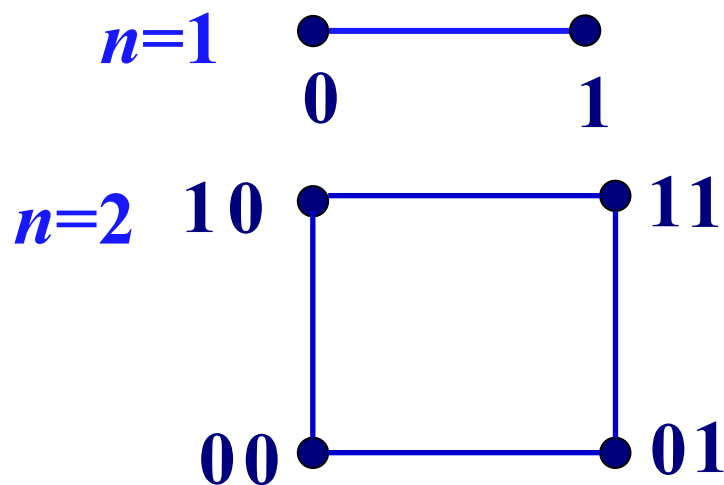
111 $\{x_2, x_1, x_0\}$

101 $\{x_2, x_0\}$

100 $\{x_2\}$

几何表示 (Gray序)

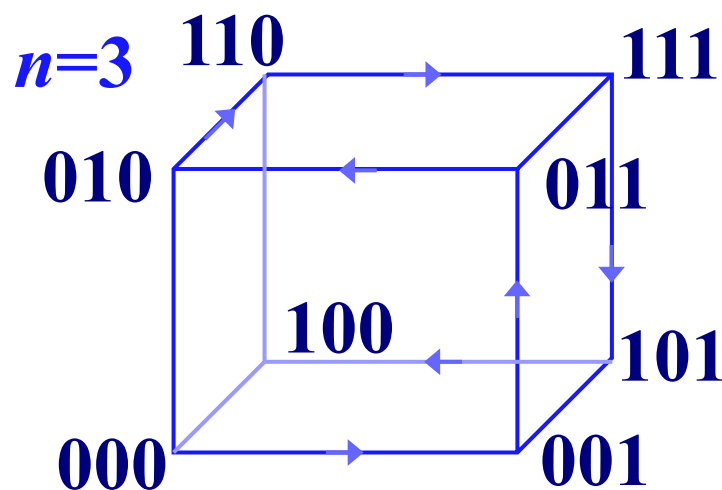
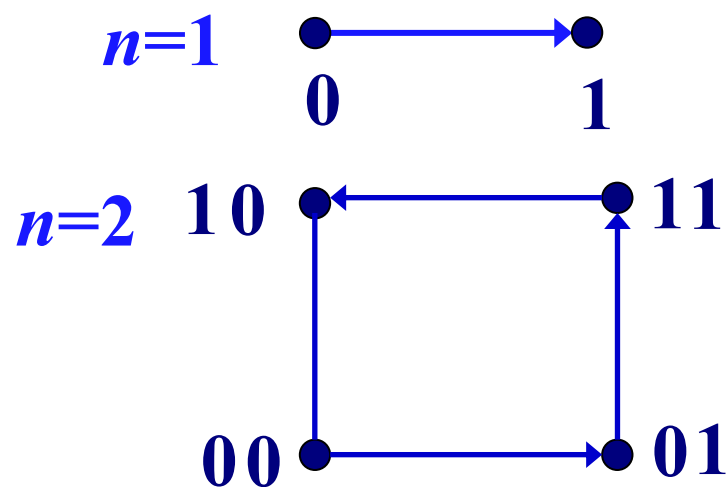
- n 元组看作是 n 维空间的点的坐标 (单位 n 方体)
- 每两个点的坐标仅有一个位置不同时, 有一条连线



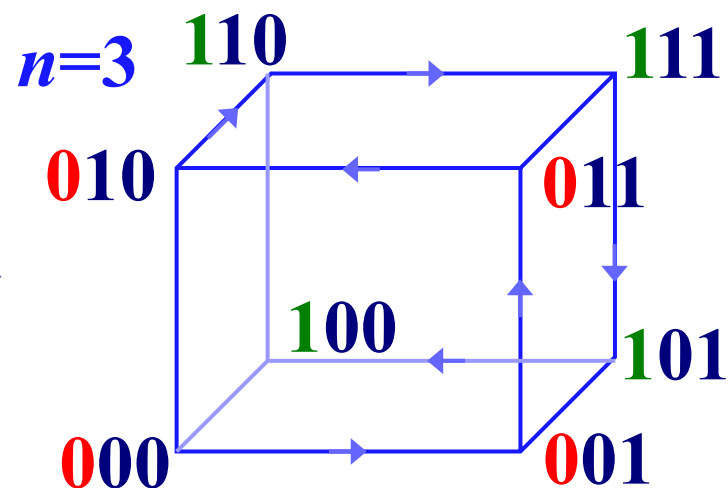
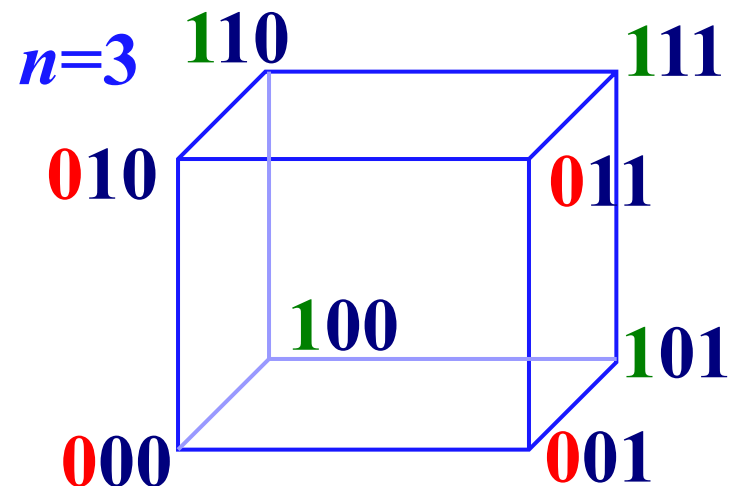
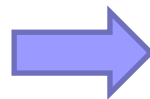
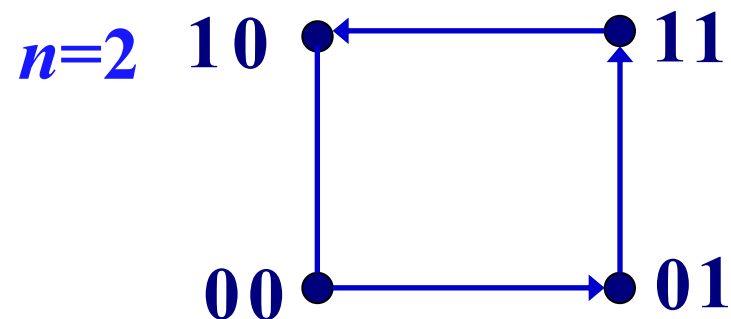
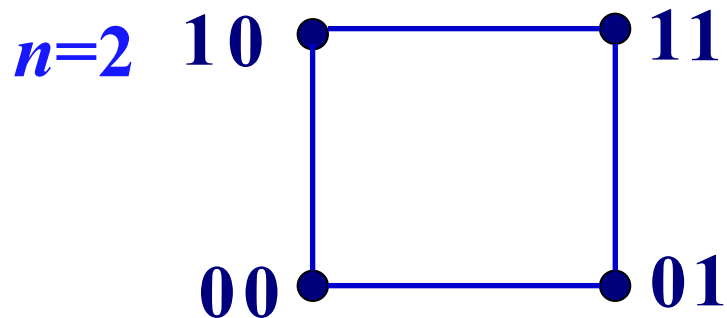
- 算法生成所有的 n 元组:
 - ✓ 遍历 n 维空间的每个点, 使得每个点与其后继只在一个位置不同;
 - ✓ 产生的路径称为 n 阶 Gray 码

几何表示 (Gray序)

- n 元组看作是 n 维空间的点的坐标 (单位 n 方体)
- 每两个点的坐标仅有一个位置不同时, 有一条连线

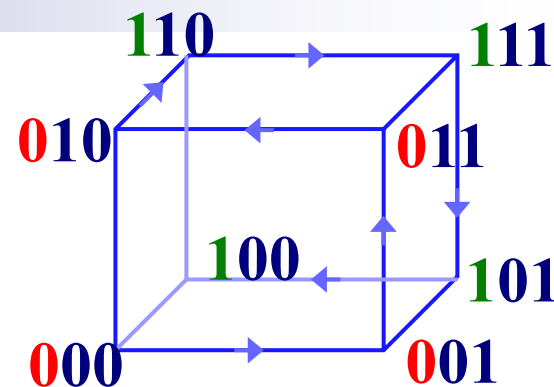


- 算法生成所有的 n 元组:
 - ✓ 遍历 n 维空间的每个点, 使得每个点与其后继只在一个位置不同;
 - ✓ 产生的路径称为 n 阶 Gray 码
- 遍历可以再经过一条边从终点返回到起点:
循环 Gray 码



递归构造 n 阶Gray码 ($n \geq 1$) : 反射Gray码

n 阶Gray反射码的归纳定义



1. 1阶反射Gray码是 $\begin{matrix} 0 \\ 1 \end{matrix}$;
 2. 设 $n>1$ 且 $n-1$ 阶反射Gray码已经构造, 如下构建 n 阶反射Gray码:
 - (1) 以 $n-1$ 阶反射Gray码所给出的顺序列出 0 和 1 的 $n-1$ 元组, 把 0 添到每个 $n-1$ 元组的开头,
 - (2) 再反序列出 $n-1$ 阶反射Gray码的全部 $n-1$ 元组, 并把1加到全部 $n-1$ 元组的开头。
- n 阶反射Gray码以 $00\dots0$ 开始, 并以 $10\dots0$ 结束。
 - 因为 $00\dots0$ 与 $10\dots0$ 只相差一位, 因此该码是循环码。

1阶Gray码

0
1

2阶Gray码

0 0
0 1

1 1
1 0

反序

3阶Gray码

000
001
011
010

110
111
101
100

反序

- 相邻序数只有一位不同。
- 递归方法构造反射Gray码，生成组合。

问题：能否有直接的方法构造 n 阶反射Gray码？

以反射Gray码的顺序直接生成0, 1的 n 元组

1. 初始: $a_{n-1} \dots a_1 a_0 = 0 \dots 00$

2. 当 $a_{n-1} \dots a_1 a_0 \neq 10 \dots 0$ 时, 进行以下操作:

(1) 计算 $\sigma(a_{n-1} \dots a_1 a_0) = a_{n-1} + \dots + a_1 + a_0$

(2) 如果 $\sigma(a_{n-1} \dots a_1 a_0)$ 是偶数, 则改变 a_0 (0变1或1变0)

(3) 否则, 确定 j , 使得 $a_j = 1$ 且对于所有 $i < j$, $a_i = 0$,
然后, 改变 a_{j+1} (0变1或1变0).

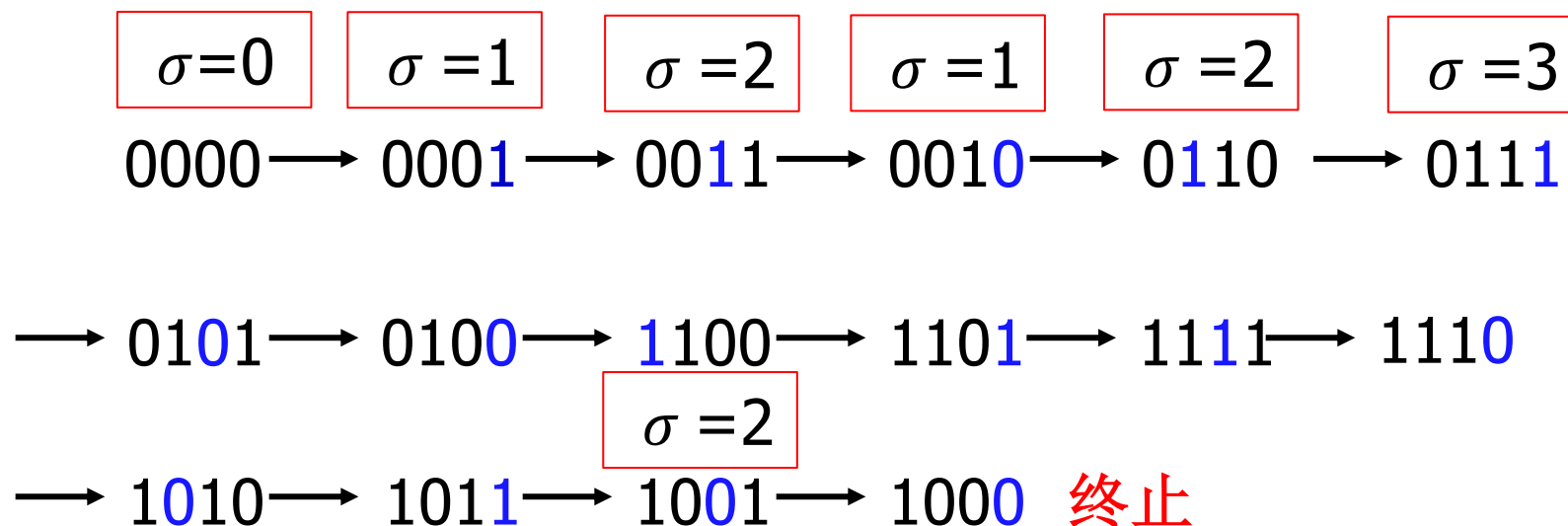
称为逐次法。

每次改变均变化 σ 值的奇偶性

1 0 0 1 1 0 0 0 1 0 0 0
↓
1 0 0 1 1 0 0 0 1 0 0 1

1 0 0 1 1 1 0 0 1 0 0 0
↓
1 0 0 1 1 1 0 1 1 0 0 0

例：用逐次法生成4阶反射Gray码。



定理 4.3.1 对于每一个正整数 n ，逐次法生成 n 阶反射Gray码

证明：对 n 进行归纳证明。

1. $n=1$ 时显然成立。

2. 假设对于 $n-1$ 时，结论成立，即逐次法生成 $n-1$ 阶反射Gray码。

3. 当对于 n 时，证明逐次法生成 n 阶反射Gray码。

考虑 n 阶Gray码的前 2^{n-1} 个组合与后 2^{n-1} 个组合。

0	000
0	001
0	011
0	010
0	110
0	111
0	101
0	100
1	100
1	101
1	111
1	110
1	010
1	011
1	001
1	000

(1) 考虑 n 阶Gray码的前 2^{n-1} 个组合:

- ✓ 是由 $n-1$ 阶Gray码在开头添加0形成, 因此不会改变 σ 值的奇偶性。
- ✓ 除第 2^{n-1} 个元组 (010...0) 外, 其余元组首位的 0不影响逐次法的应用, 即逐次法用于前 $2^{n-1}-1$ 个元组, 与逐次法生成 $n-1$ 阶Gray码的顺序一致。

由归纳假设, 逐次法可生成前一半的 n 阶Gray码。

对 n 阶反射码的第 2^{n-1} 个元组 (010...0), 运用逐次算法: $\sigma(010...0)=1$, 则得到 (110...0) 正好是 $2^{n-1}+1$ 个 n 阶反射Gray码。

0	000
0	001
0	011
0	010
0	110
0	111
0	101
0	100
1	100
1	101
1	111
1	110
1	010
1	011
1	001
1	000

(2)考虑 n 阶Gray码的后 2^{n-1} 个组合:

对任意前后连续的两个 n 元组:

$$1a_{n-2}\dots a_1a_0 \rightarrow 1b_{n-2}\dots b_1b_0,$$

只需证明逐次法确实从 $1a_{n-2}\dots a_1a_0$ 生成 $1b_{n-2}\dots b_1b_0$ 。

在 $n-1$ 阶反射Gray码中, 有 $a_{n-2}\dots a_1a_0$ 在 $b_{n-2}\dots b_1b_0$

之后, 即 $b_{n-2}\dots b_1b_0 \rightarrow a_{n-2}\dots a_1a_0$ 。

由于 $\sigma(a_{n-2}\dots a_1a_0)$ 与 $\sigma(b_{n-2}\dots b_1b_0)$ 奇偶性相反, 因此

$\sigma(1a_{n-2}\dots a_1a_0)$ 与 $\sigma(1b_{n-2}\dots b_1b_0)$ 奇偶性也相反。

(a)若 $\sigma(1a_{n-2}\dots a_1a_0)$ 是偶数, 那么 $\sigma(a_{n-2}\dots a_1a_0)$ 是奇数,

$\sigma(b_{n-2}\dots b_1b_0)$ 是偶数,

由归纳假设, $a_{n-2}\dots a_1a_0$ 由 $b_{n-2}\dots b_1b_0$ 改变 b_0 得到,

因此, 由 $1a_{n-2}\dots a_1a_0$ 改变 a_0 得到 $1b_{n-2}\dots b_1b_0$, 与逐次法一致。

0 000

0 001

0 011

0 010

0 110

0 111

0 101

0 100

1 100

1 101

1 111

1 110

1 010

1 011

1 001

1 000

反序

(2)考虑 n 阶Gray码的后 2^{n-1} 个组合:

对任意前后连续的两个 n 元组:

$$1a_{n-2}\dots a_1a_0 \rightarrow 1b_{n-2}\dots b_1b_0,$$

只需证明逐次法确实从 $1a_{n-2}\dots a_1a_0$ 生成 $1b_{n-2}\dots b_1b_0$ 。

在 $n-1$ 阶反射Gray码中, 有 $a_{n-2}\dots a_1a_0$ 在 $b_{n-2}\dots b_1b_0$ 之后, 即 $b_{n-2}\dots b_1b_0 \rightarrow a_{n-2}\dots a_1a_0$ 。

由于 $\sigma(a_{n-2}\dots a_1a_0)$ 与 $\sigma(b_{n-2}\dots b_1b_0)$ 奇偶性相反, 因此

$\sigma(1a_{n-2}\dots a_1a_0)$ 与 $\sigma(1b_{n-2}\dots b_1b_0)$ 奇偶性也相反。

(b) 若 $\sigma(1a_{n-2}\dots a_1a_0)$ 是奇数, 那么 $\sigma(a_{n-2}\dots a_1a_0)$ 是偶数,
 $\sigma(b_{n-2}\dots b_1b_0)$ 是奇数,

由归纳假设, $a_{n-2}\dots a_1a_0$ 由 $b_{n-2}\dots b_1b_0$ 改变 b_{j+1} 得到, 其中
 $b_j=1$, $0 \leq j < n-2$, 而对于所有 $i < j$, $b_i=0$ 。

因此, 由 $1a_{n-2}\dots a_1a_0$ 改变 a_{j+1} 得到 $1b_{n-2}\dots b_1b_0$, 与逐次法一致。由归纳法假设, 结论成立。

0	000
0	001
0	011
0	010
0	110
0	111
0	101
0	100
1	100
1	101
1	111
1	110
1	010
1	011
1	001
1	000

反序

组合的两种生成方法

2^n 个二进制 n 元组的两种线性排序

- 从 $00\dots 0$ 开始利用二进制算术的字典序

- 与二进制数顺序一致

- 从 $00\dots 0$ 开始的反射Gray码

- 相邻两个子集相差一个元素

- 递归法、逐次法

问题：如何确定 n 元组在线性排序的准确位置？

■ 如何确定 n 元组在 Gray 码序表的准确位置？

给定 Gray 码 $a_{n-1} \dots a_1 a_0$. 对于 $i = 0, 1, \dots, n-1$, 设

$$b_i = \begin{cases} 0, & \text{若 } a_{n-1} + \dots + a_i \text{ 是偶数} \\ 1, & \text{若 } a_{n-1} + \dots + a_i \text{ 是奇数} \end{cases},$$

此时, $a_{n-1} \dots a_1 a_0$ 在 **Gray 码序表** 的位置和 $b_{n-1} \dots b_1 b_0$ 在 **字典序表** 上的位置相同。

即 $a_{n-1} \dots a_1 a_0$ 在 Gray 码序表的位置是

$$b_{n-1} \times 2^{n-1} + \dots + b_1 \times 2 + b_0 \times 2^0.$$

《计算机程序设计艺术》第4卷2册——生成所有元组和排列，
Donald E. Knuth 著，苏运霖译。