

INNOVATION  
UNIVERSITY



Мобильное приложение «Онлайн кинотеатр»

## **Цель:**

Разработать мобильное приложение «Онлайн кинотеатр»

**Набор технологий:** Kotlin, Koin, Retrofit, Gson, Coroutines.

## **Задачи проекта:**

1. Разработать экраны:
  - Список фильмов
  - Описание фильма
  - Воспроизведения видео
2. Корректно использовать DI
3. Использовать набор технологий: Kotlin, Koin, Retrofit, Gson, Coroutines
4. Разработать удобный и понятный UX/UI дизайн
5. Использовать архитектуру MVI для чистоты кода

# Основные экраны приложения

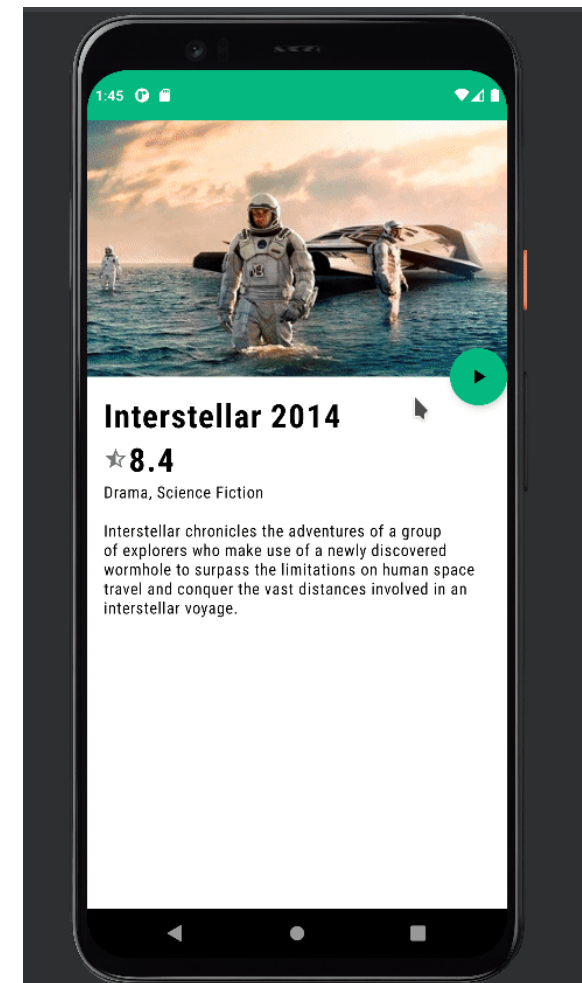
Экран списка фильмов



Экран информации о фильме



Экран просмотра фильма





INNOVAPOLIS  
UNIVERSITY



Спасибо за внимание!