

Animal Management System

Wprowadzenie:

Aplikacja do zarządzania informacjami o zwierzętach została stworzona z myślą o organizacjach, schroniskach czy pasjonatach zwierząt, umożliwiając im efektywne gromadzenie, edytowanie i przeglądanie danych o zwierzętach. Dzięki funkcjonalnościom takim jak logowanie, generowanie raportów PDF oraz zarządzanie użytkownikami, aplikacja zapewnia kompleksowe narzędzie do skutecznego monitorowania i administrowania informacjami związanymi ze zwierzętami.

Instalacja:

Aplikacja jest oparta na technologii PHP i wymaga środowiska obsługującego PHP do uruchomienia.

Role i Przykładowe Dane do Logowania:

Aplikacja posiada dwie główne role:

1. Użytkownik:

- Login: test
- Hasło: test123

2. Administrator:

- Login: admin
- Hasło: admin

Rola Użytkownika:

- Przeglądanie listy zwierząt.
- Dodawanie nowych informacji o zwierzętach.
- Edycja własnych informacji o zwierzętach.
- Generowanie własnych raportów PDF.

Rola Administratora:

- Pełny dostęp do funkcji użytkownika.
- Edycja i usuwanie informacji o dowolnych zwierzętach.

Baza Danych:

Aplikacja wykorzystuje trzy główne tabele w bazie danych:

1. Tabela users:

- user_id (int) - identyfikator użytkownika (klucz główny).
- username (varchar) - nazwa użytkownika.
- password (varchar) - hasło użytkownika.
- first_name (varchar) - imię użytkownika.
- last_name (varchar) - nazwisko użytkownika.
- role_id (int) - rola użytkownika (user/admin).

2. Tabela animals:

- animal_id (int) - identyfikator zwierzęcia (klucz główny).
- name (varchar) - nazwa zwierzęcia.
- species (varchar) - gatunek zwierzęcia.
- birthdate (date) - data urodzenia zwierzęcia.
- owner_id (int) - właściciel zwierzęcia
- description (text) - opis zwierzęcia.

3. Tabela logs:

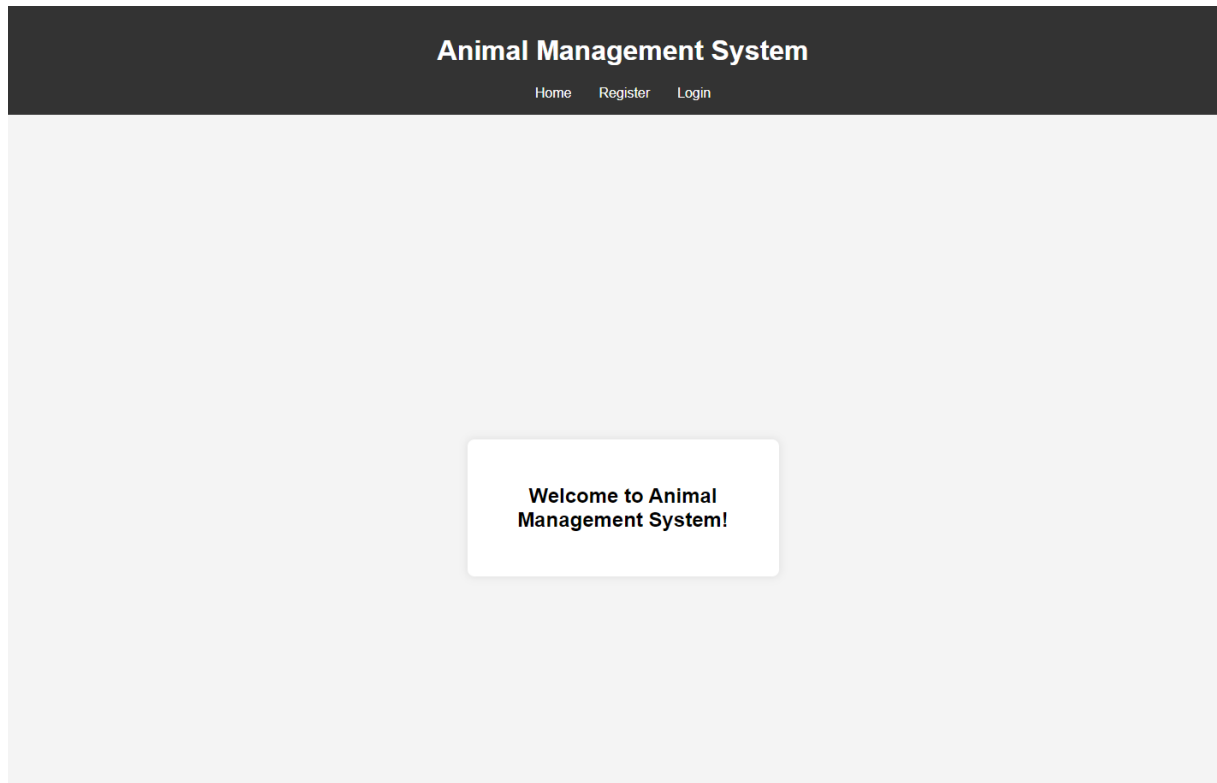
- id (int) - identyfikator logu (klucz główny).
- user_id (int) - identyfikator użytkownika (klucz obcy z tabeli users).
- action (varchar) - opis akcji (np. login, dodanie zwierzęcia).
- timestamp (timestamp) - data i czas wykonania akcji.

4. Tabela roles:

- role_id (int) - identyfikator roli (klucz główny).
- role_name (varchar) – nazwa roli.

Zrzuty Przykładowych Ekranów:

1. Strona Powitalna:



2. Strona Rejestracji:

The screenshot shows the 'Animal Management System' interface for the registration page. At the top, a dark header bar contains the title 'Animal Management System' in white, with navigation links 'Home', 'Register', and 'Login' below it. The main content area is light gray and features a central white box titled 'Register'. Inside this box, there are input fields for 'Username:', 'Password:', 'Confirm Password:', 'First Name:', and 'Last Name:'. A dark 'Register' button is located at the bottom of the form.

3. Strona Logowania:

Animal Management System

[Home](#)[Register](#)[Login](#)

Login

Username:

Password:

Login

4. Strona Główna z Listą Zwierząt:

Animal Management System

[Welcome, John!](#)[Home](#)[User Data](#)[Logout](#)

Animal List

Add Animal

Name	Species	Birthdate	Description	
Dynio	Delfin	2023-05-10	Świetny pływak :33	<div>PDFEditDelete</div>
Misiek	Niedźwiedź	2023-11-16	Mały niedźwiadek	<div>PDFEditDelete</div>

5. Formularz Dodawania/Edycji Informacji o Zwierzętach:

Animal Management System

Welcome, John!HomeUser DataLogout

Add Animal

Name:

Species:

Birthdate:

dd.mm.yyyy

Description:

Add Animal

6. Raport PDF z Informacjami o Zwierzętach:

2024-01-09 20:21:55

Animal Management System

Attribute	Value
Name	Jerry
Species	Mysz
Birthdate	2022-09-09
Description	Gdzie jest Tom?