



# Панченко Глеб Владимирович

Мужчина, 22 года, родился 23 июня 2002

+7 (919) 1516697 — предпочитаемый способ связи

work.pgv28@gmail.com

Другой сайт: [https://t.me/pgv\\_work](https://t.me/pgv_work)

Проживает: Уфа

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия, Сербия, Беларусь

Готов к переезду, готов к командировкам

## Желаемая должность и зарплата

### Unity Developer

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость, частичная занятость, проектная работа

График работы: полный день, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

## Опыт работы — 2 года 2 месяца

Апрель 2023 —  
настоящее время  
2 года 2 месяца

### ООО "СКАЙС"

Уфа, xn--80asb1ad.xn--p1ai/

#### Unity разработчик

1. VR кинотеатр

(1 разработчик, роль — Unity-разработчик)

- Разработка VR-приложения с использованием библиотеки AVPro для воспроизведения видеоконтента
- Создание пользовательского интерфейса на основе дизайн-макетов из Figma
- Реализация клиент-серверной архитектуры: авторизация, загрузка медиатеки, сбор и отправка статистики с использованием REST API и формата JSON (документировано через Swagger)
- Организация оффлайн-доступа к видео с использованием собственной системы шифрования и расшифровки файлов
- Оптимизация проекта под VR-платформы: анализ и устранение узких мест в производительности с помощью Unity Profiler, настройки URP для улучшения производительности

2. Полётный тренажёр

(7 разработчиков, роль — Team Lead)

- Интеграция мультиплеера на Mirror: базовая синхронизация объектов, создание сетевых сессий
- Интеграция Asset Bundles для динамической загрузки контента, облегчения обновлений и уменьшения веса сборки
- Разработка системы управления беспилотным летательным аппаратом с джойстика с использованием Rewired
- Написание кастомных шейдеров с использованием Shader Graph и HLSL для спецэффектов и постобработки
- Реализация сериализации и шифрования данных с использованием побитовых операций, передача через WebSockets и TCP на внешние устройства с последующей

- Реализация квестовой системы и модулей генерации уровня
- Создание и настройка игровых механик, логики AI и взаимодействия с окружением
- Level design и визуальное оформление сцен: создание карт и маршрутов, наполнение окружения готовыми ассетами, настройка освещения, атмосферы и постобработки с использованием HDRP
- Интеграция FMOD для реалистичного воспроизведения звуков окружения
- Построение кинематографичных пролетов камеры с помощью Cinemachine
- Внедрение системы локализации через I2 Localization

3. Конструктор ванных комнат  
(4 разработчика, роль — Team Lead)

- Проектирование архитектуры приложения с использованием Zenject и паттерна MVC
- Разработка ключевых компонентов: UI Controller, Scene Loader, Event Agregator и другие
- Реализация полноценного конструктора ванных комнат: расстановка объектов, управление свойствами, сохранение и загрузка пользовательских конфигураций
- Интеграция Addressables для загрузки моделей изделий
- Разработка клиент-серверной архитектуры: взаимодействие с backend, передача данных, логика авторизации и обновления токена

Релевантный опыт

- Руководство командами от 2 до 7 человек: постановка задач, распределение ответственности, контроль сроков выполнения
- Проведение технических интервью и участие в подборе разработчиков
- Проведение регулярных code review, поддержание единого стиля кодовой базы и архитектурной целостности проектов
- Принятие ключевых архитектурных решений, проектирование систем с нуля
- Ведение документации: описание архитектуры, API-интерфейсов, схем взаимодействия между модулями
- Кроссплатформенная разработка (PC, VR — Oculus, OpenXR)
- Работа с системами контроля версий: Git (через Git Bash, Sourcetree)
- Участие в Agile-процессах: планирование спринтов, формирование задач, контроль прогресса, поддержание документации и коммуникации в команде

Образование

Магистр

2026

Уфимский университет науки и технологий

Институт информатики, математики и робототехники, Математическое обеспечение и администрирование информационных систем (Математик-программист)

Навыки

Знание языков

Русский — Родной  
Английский — B1 — Средний

Навыки

Git    Unity    Английский язык    Game Programming    Gamedev    VR  
Разработка компьютерных Игр