

Операционные системы

Огородников Юрий Юрьевич
yogorodnikov@gmail.com

6 сентября 2024 г.

Введение

- практики \neq теория;
- небольшие проверочные в начале пары (иногда);
- 6 задач для самостоятельного выполнения, у каждой свой срок сдачи;
- минимум знаний: OSMIN (будет выложен);
- итоговый балл за практики: задачи, выполненные самостоятельно + проверочные в начале пары.

Hotkeys

- как открыть калькулятор?

Hotkeys

- как открыть калькулятор?
- Ctrl + R → calc → Enter (Win → calc → Enter)

Windows. Введение

Hotkeys

- как открыть калькулятор?
- Ctrl + R → calc → Enter (Win → calc → Enter)
- Win + D

Windows. Введение

Hotkeys

- как открыть калькулятор?
- Ctrl + R → calc → Enter (Win → calc → Enter)
- Win + D
- Win + E

Windows. Введение

Hotkeys

- как открыть калькулятор?
- Ctrl + R → calc → Enter (Win → calc → Enter)
- Win + D
- Win + E
- Alt + Enter (в папке или на выделенном файле)

Windows. Введение

Hotkeys

- как открыть калькулятор?
- Ctrl + R → calc → Enter (Win → calc → Enter)
- Win + D
- Win + E
- Alt + Enter (в папке или на выделенном файле)
- Ctrl + Tab

Windows. Введение

Hotkeys

- как открыть калькулятор?
- Ctrl + R → calc → Enter (Win → calc → Enter)
- Win + D
- Win + E
- Alt + Enter (в папке или на выделенном файле)
- Ctrl + Tab
- Win + R

Windows. Введение

- Запустить cmd через Win + R;

Windows. Введение

- Запустить cmd через Win + R;
- открыть help, найти способ вывести строки на экран

Windows. Введение

- Запустить cmd через Win + R;
- открыть help, найти способ вывести строки на экран
- аргументы-ключи: начинаются с прямого слэша /

Windows. Введение

- Запустить cmd через Win + R;
- открыть help, найти способ вывести строки на экран
- аргументы-ключи: начинаются с прямого слэша /
- ключ /?

Windows. Введение

- Запустить cmd через Win + R;
- открыть help, найти способ вывести строки на экран
- аргументы-ключи: начинаются с прямого слэша /
- ключ /?
- echo Hello world

Windows. Введение

- Запустить cmd через Win + R;
- открыть help, найти способ вывести строки на экран
- аргументы-ключи: начинаются с прямого слэша /
- ключ /?
- echo Hello world
- help help

Windows. Введение

- цель: создать на рабочем столе папку OS и перейти в нее в консоли

Windows. Введение

- цель: создать на рабочем столе папку OS и перейти в нее в консоли
- команда `cd`

Windows. Введение

- цель: создать на рабочем столе папку OS и перейти в нее в консоли
- команда `cd`
- если находимся на диске, отличном от целевой папки OS: найти специальный ключ

Windows. Введение

- цель: создать на рабочем столе папку OS и перейти в нее в консоли
- команда `cd`
- если находимся на диске, отличном от целевой папки OS: найти специальный ключ
- Активно используем Tab в консоли

Windows. Введение

- цель: создать на рабочем столе папку OS и перейти в нее в консоли
- команда `cd`
- если находимся на диске, отличном от целевой папки OS: найти специальный ключ
- Активно используем Tab в консоли
- `cd Desktop\OS`

Windows. Введение

- цель: создать на рабочем столе папку OS и перейти в нее в консоли
- команда `cd`
- если находимся на диске, отличном от целевой папки OS: найти специальный ключ
- Активно используем Tab в консоли
- `cd Desktop\OS`
- создать директорию: `md`

Windows. Введение

- цель: создать на рабочем столе папку OS и перейти в нее в консоли
- команда `cd`
- если находимся на диске, отличном от целевой папки OS: найти специальный ключ
- Активно используем Tab в консоли
- `cd Desktop\OS`
- создать директорию: `md`
- стандартные потоки ввода-вывода: `stdin`, `stdout`, `stderr`

Windows. Введение

- запускаем снова help и перенаправляем содержимое в файл

Windows. Введение

- запускаем снова help и перенаправляем содержимое в файл
- `help > help.txt`

Windows. Введение

- запускаем снова `help` и перенаправляем содержимое в файл
- `help > help.txt`
- команда `dir`

Windows. Введение

- запускаем снова `help` и перенаправляем содержимое в файл
- `help > help.txt`
- команда `dir`
- `notepad help.txt`

Windows. Введение

- запускаем снова help и перенаправляем содержимое в файл
- `help > help.txt`
- команда `dir`
- `notepad help.txt`
- команда `type`

Windows. Введение

- запускаем снова `help` и перенаправляем содержимое в файл
- `help > help.txt`
- команда `dir`
- `notepad help.txt`
- команда `type`
- что произойдет, если снова запустить `help > help.txt`?

Windows. Введение

- запускаем снова help и перенаправляем содержимое в файл
- `help > help.txt`
- команда `dir`
- `notepad help.txt`
- команда `type`
- что произойдет, если снова запустить `help > help.txt`?
- `help >> help.txt`

Windows. Введение

- запускаем снова help и перенаправляем содержимое в файл
- `help > help.txt`
- команда `dir`
- `notepad help.txt`
- команда `type`
- что произойдет, если снова запустить `help > help.txt`?
- `help >> help.txt`
- `help > nul`

Windows. Введение

- запускаем снова help и перенаправляем содержимое в файл
- `help > help.txt`
- команда `dir`
- `notepad help.txt`
- команда `type`
- что произойдет, если снова запустить `help > help.txt`?
- `help >> help.txt`
- `help > nul`
- `hlep > nul`

Windows. Введение

Задание: написать cmd-скрипт, выводящий Hello, world!

Windows. Введение

Задание: написать cmd-скрипт, выводящий Hello, world!

```
echo hello > hello.cmd
```

```
notepad hello.cmd
```

Windows. Введение

Задание: написать cmd-скрипт, выводящий Hello, world!

```
echo hello > hello.cmd
```

```
notepad hello.cmd
```

В блокноте пишем:

```
echo Hello, world
```

Windows. Введение

Задание: написать cmd-скрипт, выводящий Hello, world!

```
echo hello > hello.cmd
```

```
notepad hello.cmd
```

В блокноте пишем:

```
echo Hello, world
```

В первой строке hello.cmd дописываем:

```
@echo off
```

Windows. Введение.

Задача: вывести на экран все строки из справки, не содержащие "а".

Windows. Введение.

Задача: вывести на экран все строки из справки, не содержащие "а".

Познакомиться с командами `find` и `findstr`

Windows. Введение.

Задача: вывести на экран все строки из справки, не содержащие "a".

Познакомиться с командами find и findstr

```
find /i /v "a" help.txt
```

Windows. Введение.

Задача: вывести на экран все строки из справки, не содержащие "a".

Познакомиться с командами `find` и `findstr`

```
find /i /v "a" help.txt
```

Символ | (пайп)

```
command1 | command2
```

Windows. Введение.

Задача: вывести на экран все строки из справки, не содержащие "a".

Познакомиться с командами `find` и `findstr`

```
find /i /v "a" help.txt
```

Символ | (пайп)

```
command1 | command2
```

```
help | find /i /v "a"
```


Windows. Введение.

Задача: вывести на экран все строки из справки, не содержащие "a".

Познакомиться с командами `find` и `findstr`

```
find /i /v "a" help.txt
```

Символ | (пайп)

```
command1 | command2
```

```
help | find /i /v "a"
```

Задание: вывести все полученные строки в порядке, обратном алфавитному

Windows. Введение.

Задача: вывести на экран все строки из справки, не содержащие "a".

Познакомиться с командами `find` и `findstr`

```
find /i /v "a" help.txt
```

Символ `|` (пайп)

```
command1 | command2
```

```
help | find /i /v "a"
```

Задание: вывести все полученные строки в порядке, обратном алфавитному

```
help | find /i /v "a" | sort /R
```

Windows. Введение.

Задача: вывести на экран все строки из справки, не содержащие "a".

Познакомиться с командами `find` и `findstr`

```
find /i /v "a" help.txt
```

Символ | (пайп)

```
command1 | command2
```

```
help | find /i /v "a"
```

Задание: вывести все полученные строки в порядке, обратном алфавитному

```
help | find /i /v "a" | sort /R
```

Команды-фильтры: **find**, **findstr**, **sort**.

Еще одна команда-фильтр: **more**.

```
help | more
```

Очистка экрана: `cls`

Windows. Введение

ДЗ

- при помощи `echo` вывести пустую строку
- для команды `pause` вместо «Press any key to continue» вывести свой текст
- выучить горячие клавиши для windows из `osmin`