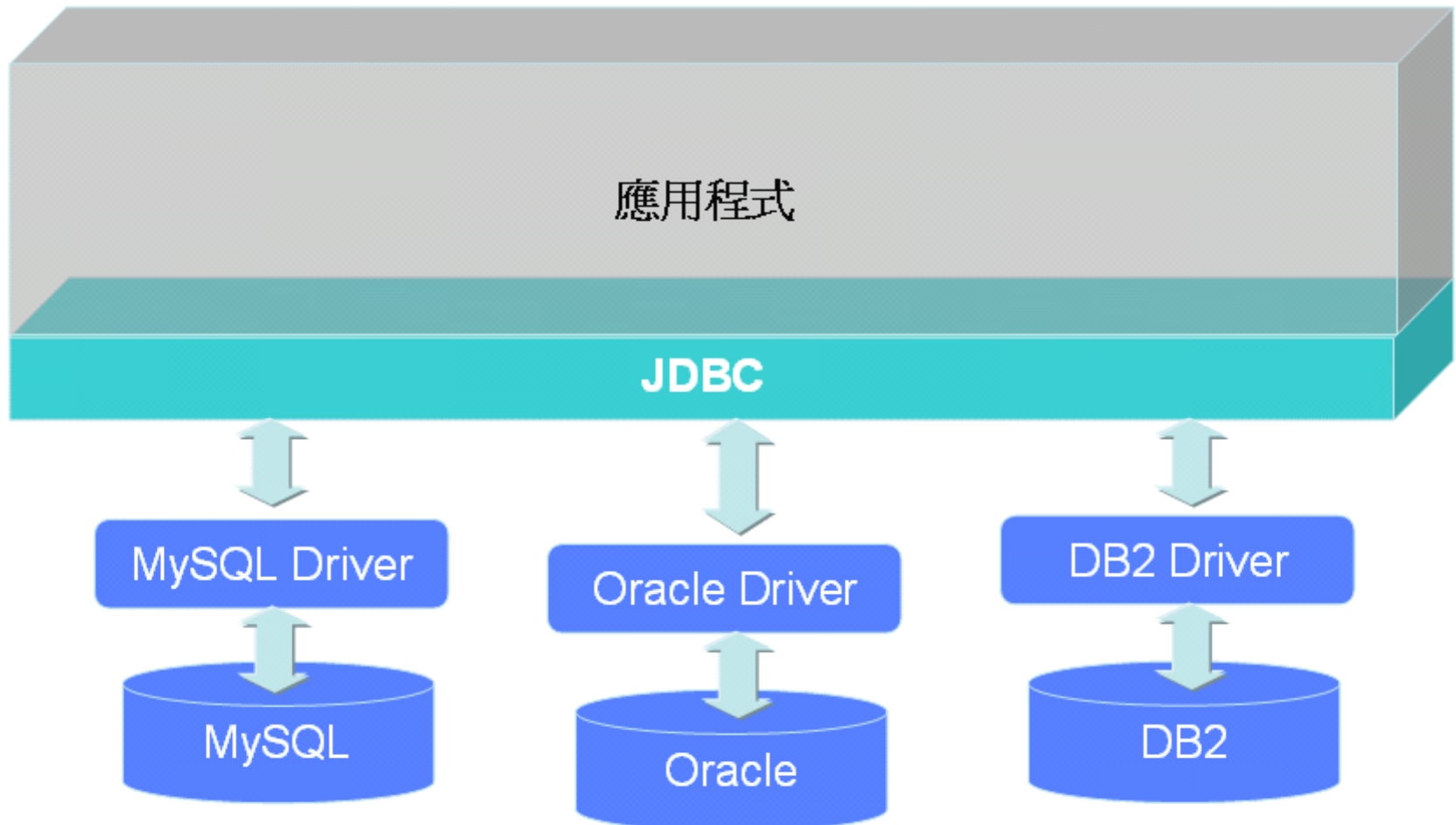




Java 課程

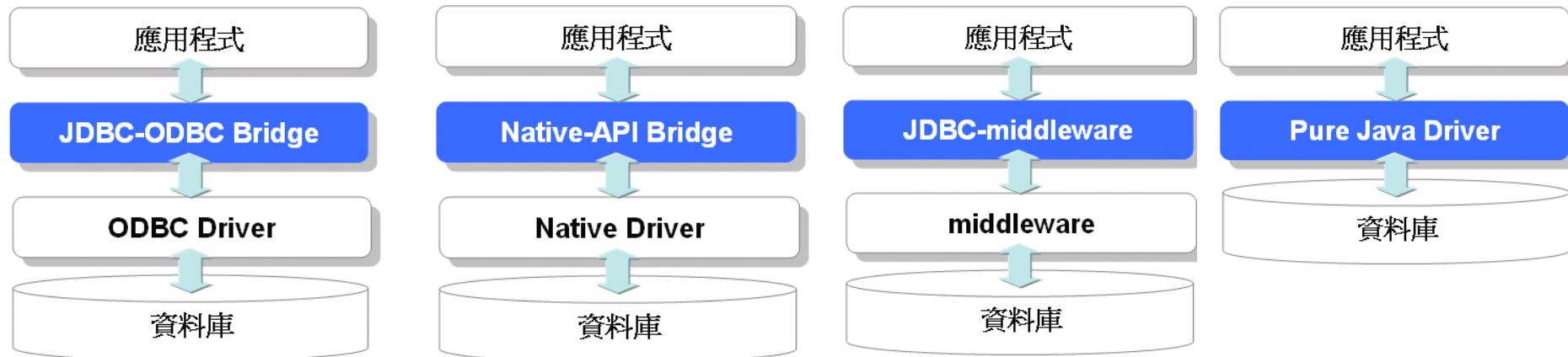
第14章：JDBC入門

簡介JDBC



☀ JDBC資料庫驅動程式依實作方式可以分為四個類型

- ☒ Type 1 : JDBC-ODBC Bridge
- ☒ Type 2 : Native-API Bridge
- ☒ Type 3 : JDBC-middleware
- ☒ Type 4 : Pure Java Driver





連接資料庫

✚ 載入JDBC驅動程式

```
try {  
    Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");  
}  
catch(ClassNotFoundException e) {  
    System.out.println("找不到驅動程式類別");  
}
```

連接資料庫

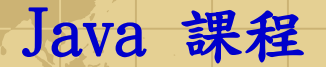
✿ 提供JDBC URL

▣ 協定:子協定:資料來源識別

`jdbc:mysql://主機名稱:連接埠/資料庫名稱?參數=值&參數=值`

`jdbc:mysql://localhost:3306/demo?user=root&password=123`

`jdbc:mysql://localhost:3306/demo?user=root&password=123&
useUnicode=true&characterEncoding=Big5`



```
try {
    String url = "jdbc:mysql://localhost:3306/demo?" +
                "user=root&password=123";
    Connection conn = DriverManager.getConnection(url);
    ....
}
catch(SQLException e) {
    ....
}
```

[illegible]

簡單的Connection工具類別

- ✚ 取得Connection的方式，依所使用的環境及程式需求而有所不同
- ✚ 設計一個DBSource介面

```
package onlyfun.caterpillar;  
import java.sql.Connection;  
import java.sql.SQLException;  
public interface DBSource {  
    public Connection getConnection() throws SQLException;  
    public void closeConnection(Connection conn) throws SQLException;  
}
```



```
public class SimpleDBSource implements DBSource {
    ...

    public SimpleDBSource(String configFile) throws IOException,
                                                ClassNotFoundException {

        props = new Properties();
        props.load(new FileInputStream(configFile));

        url = props.getProperty("onlyfun.caterpillar.url");
        user = props.getProperty("onlyfun.caterpillar.user");
        passwd = props.getProperty("onlyfun.caterpillar.password");

        Class.forName(
            props.getProperty("onlyfun.caterpillar.driver"));
    }
    public Connection getConnection() throws SQLException {
        return DriverManager.getConnection(url, user, passwd);
    }
    public void closeConnection(Connection conn) throws SQLException {
        conn.close();
    }
}
```




```
onlyfun.caterpillar.driver=com.mysql.jdbc.Driver  
onlyfun.caterpillar.url=jdbc:mysql://localhost:3306/demo  
onlyfun.caterpillar.user=root  
onlyfun.caterpillar.password=123456
```

```
DBSource dbsource = new SimpleDBSource();  
Connection conn = dbsource.getConnection();
```

```
if(!conn.isClosed()) {  
    System.out.println("資料庫連接已開啟...");  
}
```

```
dbsource.closeConnection(conn);
```

```
if(conn.isClosed()) {  
    System.out.println("資料庫連接已關閉...");  
}
```

簡單的連接池（Connection pool）

☛ 資料庫連接的取得是一個耗費時間與資源的動作

- ☛ 建立Socket connection
- ☛ 交換資料（使用者密碼驗證、相關參數）
- ☛ 資料庫初始會話（Session）
- ☛ 日誌（Logging）
- ☛ 分配行程（Process）
- ☛ ...



簡單的連接池 (Connection pool)

```
public synchronized Connection getConnection()
                                                    throws SQLException {
    if(connections.size() == 0) {
        return DriverManager.getConnection(url, user, passwd);
    }
    else {
        int lastIndex = connections.size() - 1;
        return connections.remove(lastIndex);
    }
}

public synchronized void closeConnection(Connection conn)
                                                    throws SQLException {
    if(connections.size() == max) {
        conn.close();
    }
    else {
        connections.add(conn);
    }
}
```



簡單的連接池 (Connection pool)

```
DBSource dbsource = new BasicDBSource("jdbc2.properties");  
Connection conn1 = dbsource.getConnection();  
dbsource.closeConnection(conn1);  
Connection conn2 = dbsource.getConnection();  
System.out.println(conn1 == conn2);
```

```
onlyfun.caterpillar.driver=com.mysql.jdbc.Driver  
onlyfun.caterpillar.url=jdbc:mysql://localhost:3306/demo  
onlyfun.caterpillar.user=root  
onlyfun.caterpillar.password=123456  
onlyfun.caterpillar.poolmax=10
```

簡單的連接池（Connection pool）

- ✚ 初始的Connection數量
- ✚ Connection最大idle的數量
- ✚ 如果超過多久時間，要回收多少數量的Connection
- ✚ Proxool
 - <http://proxool.sourceforge.net/index.html>
- ✚ Apache Jakarta的Common DBCP
 - <http://jakarta.apache.org/commons/dbcp>

Statement、ResultSet

- ✚ 要執行SQL的話，必須取得
java.sql.Statement物件，它是Java當
中一個SQL敘述的具體代表物件

```
Statement stmt = conn.createStatement();
```

- ✚ 插入一筆資料，可以如下使用Statement
的executeUpdate()方法

```
stmt.executeUpdate("INSERT INTO t_message VALUES (1, 'justin', " +  
    "'justin@mail.com', 'message...')");
```

Statement、ResultSet

- ✿ executeUpdate()會傳回int結果，表示資料變動的筆數
- ✿ executeQuery()方法則是用於SELECT等查詢資料庫的SQL
- ✿ executeQuery()會傳回 java.sql.ResultSet物件，代表查詢的結果
- ✿ 可以使用ResultSet的next()來移動至下一筆資料，它會傳回 true 或 false表示是否有下一筆資料
- ✿ 使用getXXX()來取得資料

Statement、ResultSet

✚ 指定欄位名稱來取得資料

```
ResultSet result =  
    stmt.executeQuery("SELECT * FROM t_message");  
while(result.next()) {  
    System.out.print(result.getInt("id") + "\t");  
    System.out.print(result.getString("name") + "\t");  
    System.out.print(result.getString("email") + "\t");  
    System.out.print(result.getString("msg") + "\t");  
}
```


Statement、ResultSet

✚ 使用查詢結果的欄位順序來顯示結果

```
ResultSet result =  
    stmt.executeQuery("SELECT * FROM t_message");  
while(result.next()) {  
    System.out.print(result.getInt(1) + "\t");  
    System.out.print(result.getString(2) + "\t");  
    System.out.print(result.getString(3) + "\t");  
    System.out.print(result.getString(4) + "\t");  
}
```

Statement、ResultSet

- ✿ Statement的execute()可以用來執行SQL，並可以測試所執行的SQL是執行查詢或是更新
- ✿ 傳回 true的話表示SQL執行將傳回ResultSet表示查詢結果，此時可以使用getResultSet()取得ResultSet物件
- ✿ 如果execute()傳回false，表示SQL執行會傳回更新筆數或沒有結果，此時可以使用getUpdateCount()取得更新筆數
- ✿ 如果事先無法得知是進行查詢或是更新，就可以使用execute()



Statement、ResultSet

```
finally {  
    if(stmt != null) {  
        try {  
            stmt.close();  
        }  
        catch(SQLException e) {  
            e.printStackTrace();  
        }  
    }  
    if(conn != null) {  
        try {  
            dbsource.closeConnection(conn);  
        }  
        catch(SQLException e) {  
            e.printStackTrace();  
        }  
    }  
}
```

Statement、ResultSet

- ✿ Connection物件預設為「自動認可」
(auto commit)
- ✿ `getAutoCommit()`可以測試是否設定為自動認可
- ✿ 無論是否有無執行`commit()`方法，只要SQL沒有錯，在關閉Statement或Connection前，都會執行認可動作

PreparedStatement

- ✚ preparedStatement() 方法建立好一個預先編譯 (precompile) 的 SQL 語句
- ✚ 當中參數會變動的部份，先指定 "?" 這個佔位字元

```
PreparedStatement stmt = conn.prepareStatement(  
    "INSERT INTO t_message VALUES(?, ?, ?, ?)");
```

PreparedStatement

- ✚ 需要真正指定參數執行時，再使用相對應的setInt()、setString()等方法，指定"?"處真正應該有的參數

```
stmt.setInt(1, 2);  
stmt.setString(2, "momor");  
stmt.setString(3, "momor@mail.com");  
stmt.setString(4, "message2...");
```

LOB讀寫

- ❖ BLOB全名Binary Large Object，用於儲存大量的二進位資料
- ❖ CLOB全名Character Large Object，用於儲存大量的文字資料
- ❖ 在JDBC中也提供了java.sql.Blob與java.sql.Clob兩個類別分別代表BLOB與CLOB資料

LOB讀寫

✚ 取得一個檔案，並將之存入資料庫中

```
File file = new File("./logo_phpbb.jpg");
int length = (int) file.length();
InputStream fin = new FileInputStream(file);
    // 填入資料庫
PreparedStatement pstmt = conn.prepareStatement(
    "INSERT INTO files
VALUES (?, ?, ?)");
pstmt.setInt(1, 1);
pstmt.setString(2, "filename");
pstmt.setBinaryStream (3, fin, length);
pstmt.executeUpdate();
pstmt.clearParameters();
pstmt.close();
fin.close();
```


LOB讀寫

✚ 從資料庫中取得BLOB或CLOB資料

```
Blob blob = result.getBlob(2);    // 取得BLOB  
Clob clob = result.getClob(2)    // 取得CLOB
```

交易 (Transaction)

- ✿ 可以操作Connection的setAutoCommit()方法，給它false引數
- ✿ 在下達一連串的SQL語句後，自行呼叫Connection的commit()來送出變更

交易 (Transaction)

```
try {  
    ...  
    conn.setAutoCommit(false); // 設定auto commit為false  
  
    stmt = conn.createStatement();  
    stmt.execute("...."); // SQL  
    stmt.execute("....");  
    stmt.execute("....");  
  
    conn.commit(); // 正確無誤，確定送出  
}  
catch(SQLException e) { // 喔喔！在commit()前發生錯誤  
    try {  
        conn.rollback(); // 撤消操作  
    } catch (SQLException e1) {  
        e1.printStackTrace();  
    }  
    e.printStackTrace();  
}
```

交易 (Transaction)

✚ 設定儲存點 (save point)

```
conn.setAutoCommit(false);
Statement stmt = conn.createStatement();
stmt.executeUpdate("....");
stmt.executeUpdate("....");
Savepoint savepoint = conn.setSavepoint(); // 設定save point
stmt.executeUpdate("....");
// 如果因故rollback
conn.rollback(savepoint);
. . .
conn.commit();
// 記得釋放save point
stmt.releaseSavepoint(savepoint);
```

批次處理

- ✿ 使用 `addBatch()` 方法將要執行的SQL敘述加入，然後執行 `executeBatch()`

```
conn.setAutoCommit(false);  
Statement stmt = conn.createStatement();  
stmt.addBatch("..."); // SQL  
stmt.addBatch("...");  
stmt.addBatch("...");  
...  
stmt.executeBatch();  
conn.commit();
```

批次處理

✿ 使用PreparedStatement可以進行批次處理

```
PreparedStatement stmt = conn.prepareStatement(  
    "INSERT INTO t_message VALUES(?, ?, ?, ?)");  
Message[] messages = ...;
```

```
for(int i = 0; i < messages.length; i++) {  
    stmt.setInt(1, messages[i].getID());  
    stmt.setString(2, messages[i].getName());  
    stmt.setString(3, messages[i].getEmail());  
    stmt.setString(4, messages[i].getMsg());  
    stmt.addBatch();  
}
```

```
stmt.executeBatch();
```

ResultSet游標控制

- ❁ 可以在建立Statement物件時指定
resultSetType
 - ❑ ResultSet.TYPE_FORWARD_ONLY
 - ❑ ResultSet.TYPE_SCROLL_INSENSITIVE
 - ❑ ResultSet.TYPE_SCROLL_SENSITIVE
- ❁ 預設是第一個，也就是只能使用next()來逐筆取得資料
- ❁ 指定第二個或第三個時，則可以使用ResultSet的afterLast()、previous()、absolute()、relative()等方法

ResultSet游標控制

- ✿ 還必須指定resultSetConcurrency
 - ▣ ResultSet.CONCUR_READ_ONLY
 - ▣ ResultSet.CONCUR_UPDATABLE
- ✿ createStatement()不給定參數時，預設是TYPE_FORWARD_ONLY、CONCUR_READ_ONLY



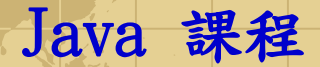
ResultSet游標控制

```
dbsource = new SimpleDBSource();
conn = dbsource.getConnection();

stmt = conn.createStatement(
    ResultSet.TYPE_SCROLL_INSENSITIVE,
    ResultSet.CONCUR_READ_ONLY);

ResultSet result = stmt.executeQuery(
    "SELECT * FROM t_message");
result.afterLast();

while(result.previous()) {
    System.out.print(result.getInt("id") + "\t");
    System.out.print(result.getString("name") + "\t");
    System.out.print(result.getString("email") + "\t");
    System.out.println(result.getString("msg"));
}
```



- ❖ 建立Statement時必須在createStatement()上指定TYPE_SCROLL_SENSITIVE (或TYPE_SCROLL_INSENSITIVE, 如果不想取得更新後的資料的話) 與CONCUR_UPDATABLE

```
Statement stmt = conn.createStatement(
    ResultSet.TYPE_SCROLL_SENSITIVE,
    ResultSet.CONCUR_UPDATABLE);
```

ResultSet新增、更新、刪除資料

✚ 針對查詢到的資料進行更新的動作

```
ResultSet result = stmt.executeQuery(  
    "SELECT * FROM t_message WHERE name='justin'");  
result.last();  
result.updateString("name", "caterpillar");  
result.updateString("email", "caterpillar@mail.com");  
result.updateRow();
```

ResultSet新增、更新、刪除資料

✚ 如果想要新增資料

```
ResultSet result = stmt.executeQuery(  
    "SELECT * FROM t_message WHERE  
name='caterpillar'");  
result.moveToInsertRow();  
result.updateInt("id", 4);  
result.updateString("name", "jazz");  
result.updateString("email", "jazz@mail.com");  
result.updateString("msg", "message4...");  
result.insertRow();
```

ResultSet新增、更新、刪除資料

✚ 要刪除查詢到的某筆資料

```
ResultSet result = stmt.executeQuery(  
    "SELECT * FROM t_message WHERE  
name='caterpillar'");  
result.last();  
result.deleteRow();
```

ResultSetMetaData

- ✚ Meta Data即「資料的資料」(Data about data)
- ✚ ResultSet用來表示查詢到的資料，而ResultSet資料的資料，即描述所查詢到的資料背後的資料描述，即用來表示表格名稱、欄位名稱、欄位型態
- ✚ 可以透過ResultSetMetaData來取得



ResultSetMetaData

```
dbsource = new SimpleDBSource();
conn = dbsource.getConnection();

stmt = conn.createStatement();
ResultSet result = stmt.executeQuery(
    "SELECT * FROM t_message");
ResultSetMetaData metadata =
    result.getMetaData();

for(int i = 1; i <= metadata.getColumnCount(); i++) {
    System.out.print(
        metadata.getTableName(i) + ".");
    System.out.print(
        metadata.getColumnName(i) + "\t|\t");
    System.out.println(
        metadata.getColumnTypeName(i));
}
```