

# **Руководство пользователя программного продукта Xlicer**

**Xlicer** — это программное обеспечение для работы с 3D-принтерами, позволяющее выполнять предпросмотр модели перед печатью, конвертацию в другой формат и установку параметров печати и принтера.

**Xlicer** разрабатывался специально для проекта [SpecNano](#), однако может использоваться как самостоятельный продукт.

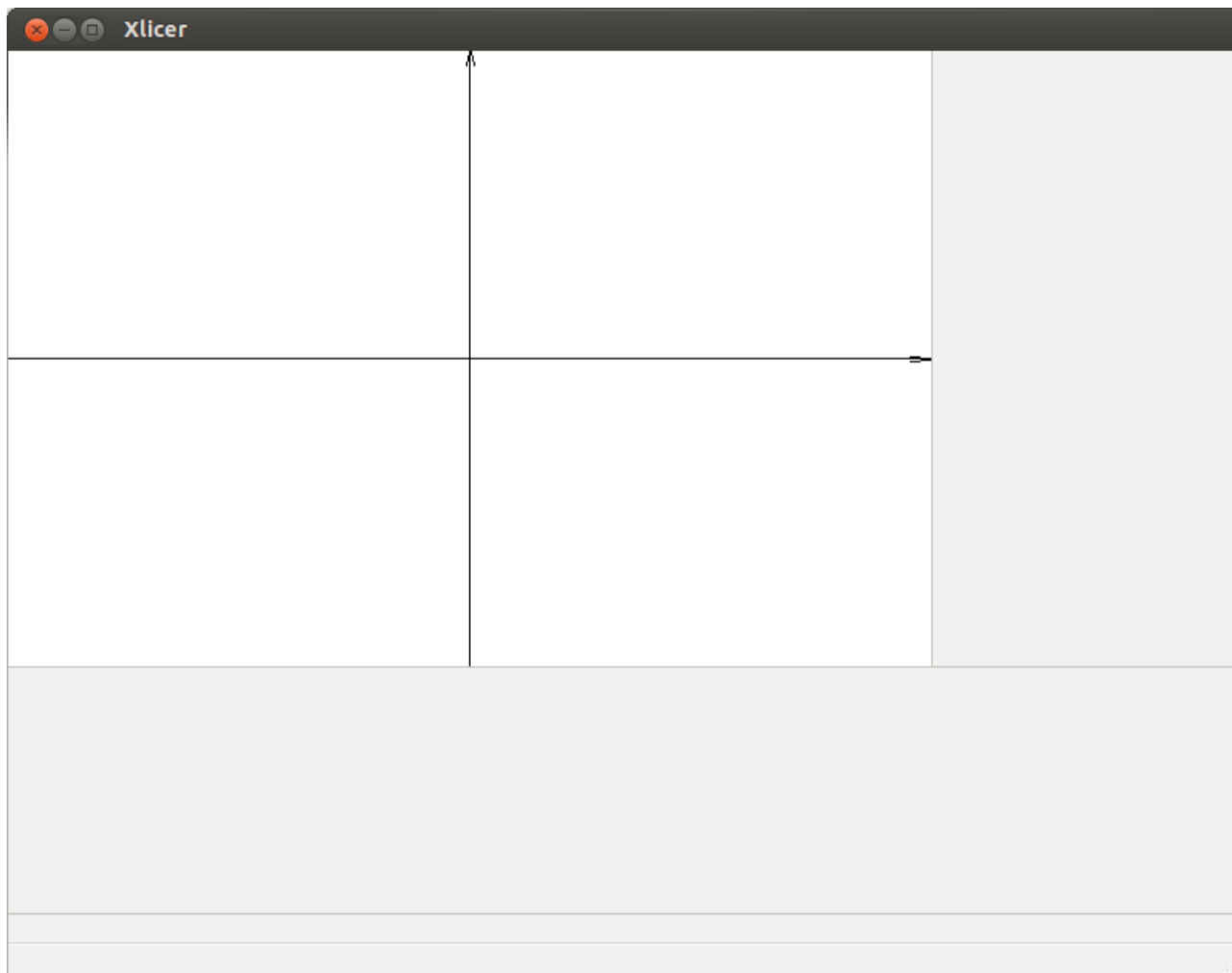
Текущий (на 24.05.13) функционал:

- просмотр 3D-модели в формате [STL](#).

*Все исходные коды распространяются по лицензии [GPL v3](#).*

## Главное окно приложения

Работа программного продукта *Xlicer* начинается с главного окна приложения:




Данное окно состоит из следующих областей:

- *область просмотра модели:*  
в данной области просматривается открытая пользователем модель;
- *область статуса выполнения:*  
отображается текущий статус выполнения задания;
- *область параметров печати и отображения:*  
выполняется настройка параметров печати (размер слоя, размер рабочей области и пр.) и отображения (цвет модели, масштаб и пр.).

## Главное меню приложения

Главное меню приложения имеет вид:



Файл Принтер

Меню «*Файл*».

Содержит команды работы с файлами моделей (*открыть*, *сохранить* и пр.)

Меню «*Принтер*».

Содержит команды настройки и калибровки принтера, настройки параметров печати и пр.

## Открытие и просмотр файла модели

Предпросмотр файла модели является центральной составляющей подобных программных продуктов.

**Важно:** печать и конвертация модели осуществляется после открытия файла модели.

Чтобы открыть файл модели необходимо выполнить следующие действия:

- в главном меню выбрать «Файл», затем выбрать либо «Открыть STL» для открытия модели в формате **STL**, либо «Открыть Gcode» для открытия модели в формате **Gcode**;
- в диалоговом окне выбрать файл модели (или указать путь).

**Важно:** при открытии модели в формате **STL**, файл модели должен иметь расширение **.STL** либо **.stl**; файлы с другим расширением игнорируются.

В случае, если файл модели открылся корректно, в области просмотра модели отобразится выбранная модель:



В противном — будет показано окно ошибки с соответствующим текстом.