

Руководство пользователя программного продукта Xlicer

Xlicer — это программное обеспечение для работы с 3D-принтерами, позволяющее выполнять предпросмотр модели перед печатью, конвертацию в другой формат и установку параметров печати и принтера.

Xlicer разрабатывался специально для проекта [SpecNano](#), однако может использоваться как самостоятельный продукт.

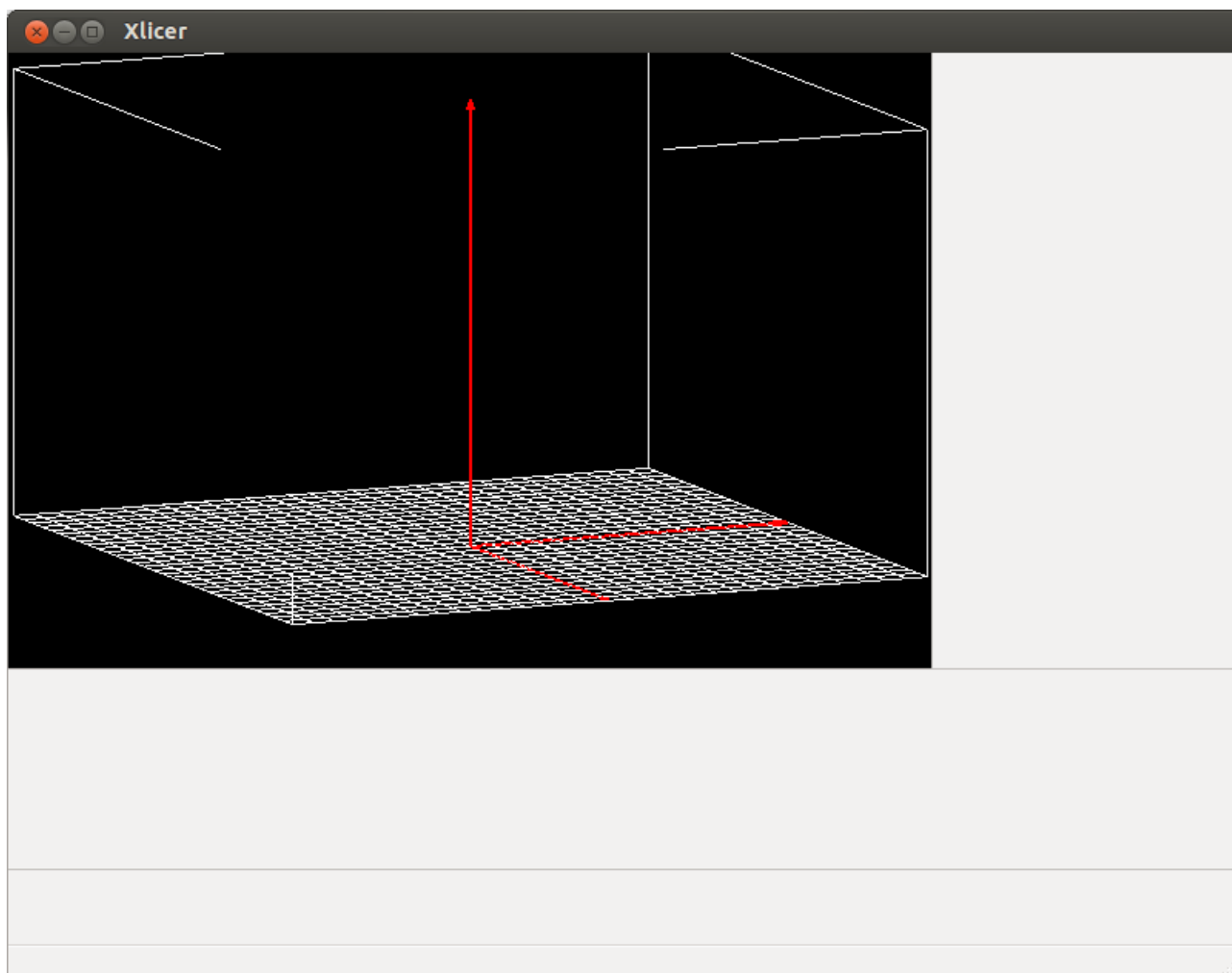
Текущий (на 01.09.13) функционал:

- просмотр 3D-модели в формате [STL](#).
- экспорт моделей из формата [STL](#) в [G-code](#) (тестовый режим).

Все исходные коды распространяются по лицензии [GPL v3](#).

Главное окно приложения

Работа программного продукта *Xlicer* начинается с главного окна приложения:




Данное окно состоит из следующих областей:

- *область просмотра модели:*
в данной области просматривается открытая пользователем модель;
- *область статуса выполнения:*
отображается текущий статус выполнения задания;
- *область параметров печати и отображения:*
выполняется настройка параметров отображения (цвет модели, масштаб и пр.).

Главное меню приложения

Главное меню приложения имеет вид:



Файл Принтер

Меню «*Файл*».

Содержит команды работы с файлами моделей (*открыть*, *сохранить* и пр.)

Меню «*Принтер*».

Содержит команды настройки и калибровки принтера, настройки параметров печати и пр.

Открытие и просмотр файла модели

Предпросмотр файла модели является центральной составляющей подобных программных продуктов.

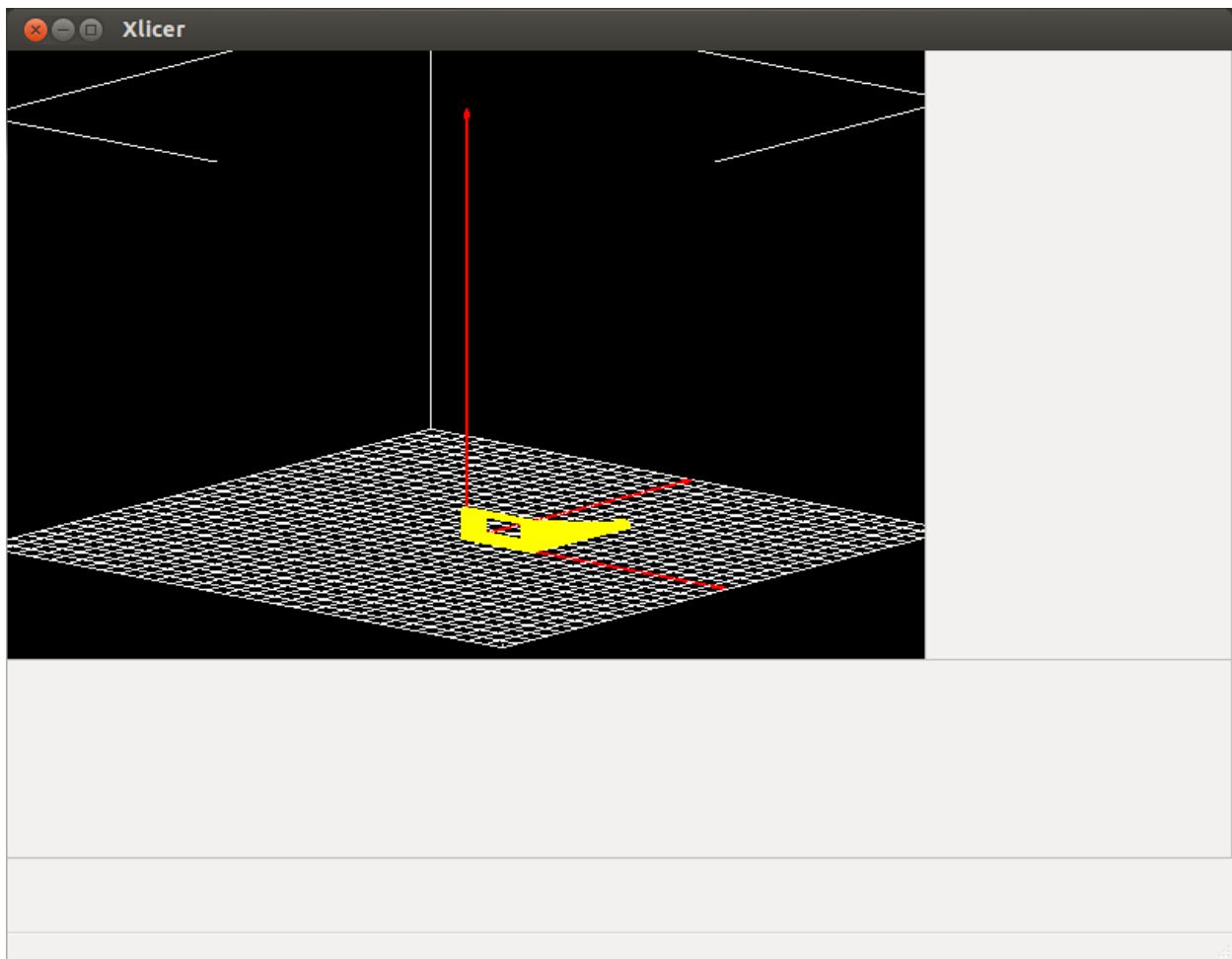
Важно: печать и конвертация модели осуществляется после открытия файла модели.

Чтобы открыть файл модели необходимо выполнить следующие действия:

- в главном меню выбрать «Файл», затем выбрать либо «Открыть STL» для открытия модели в формате **STL**, либо «Открыть Gcode» для открытия модели в формате **Gcode**;
- в диалоговом окне выбрать файл модели (или указать путь).

Важно: при открытии модели в формате **STL**, файл модели должен иметь расширение **.STL** либо **.stl**; файлы с другим расширением игнорируются.

В случае, если файл модели открылся корректно, в области просмотра модели отобразится выбранная модель:



В противном — будет показано окно ошибки с соответствующим текстом.

Экспорт STL модели в G-code

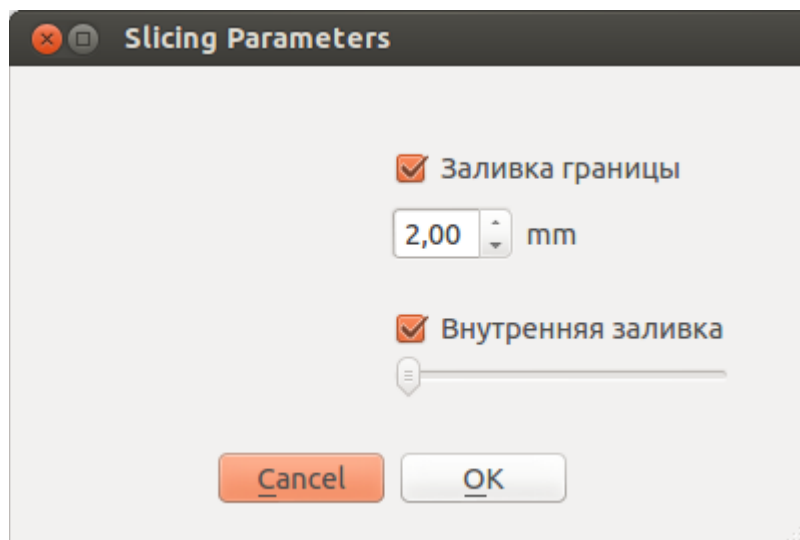
Чтобы выполнить конвертацию STL модели в **G-code**, необходимо:

- открыть файл модели на предпросмотр (см. «Открытие и просмотр файла модели»);
- в главном меню выбрать «Файл», затем «Экспортировать», «Экспортировать в gcode».

После этого откроется диалоговое окно, где можно выбрать параметры экспорта модели как

- толщина заливки границы;
- процент заполнения внутренней заливки;

а так же, заливать границу и внутреннюю область или нет.



После нажатия кнопки «OK», в диалоговом окне нужно будет указать путь для сохранения файла, затем начнется процесс экспорта.