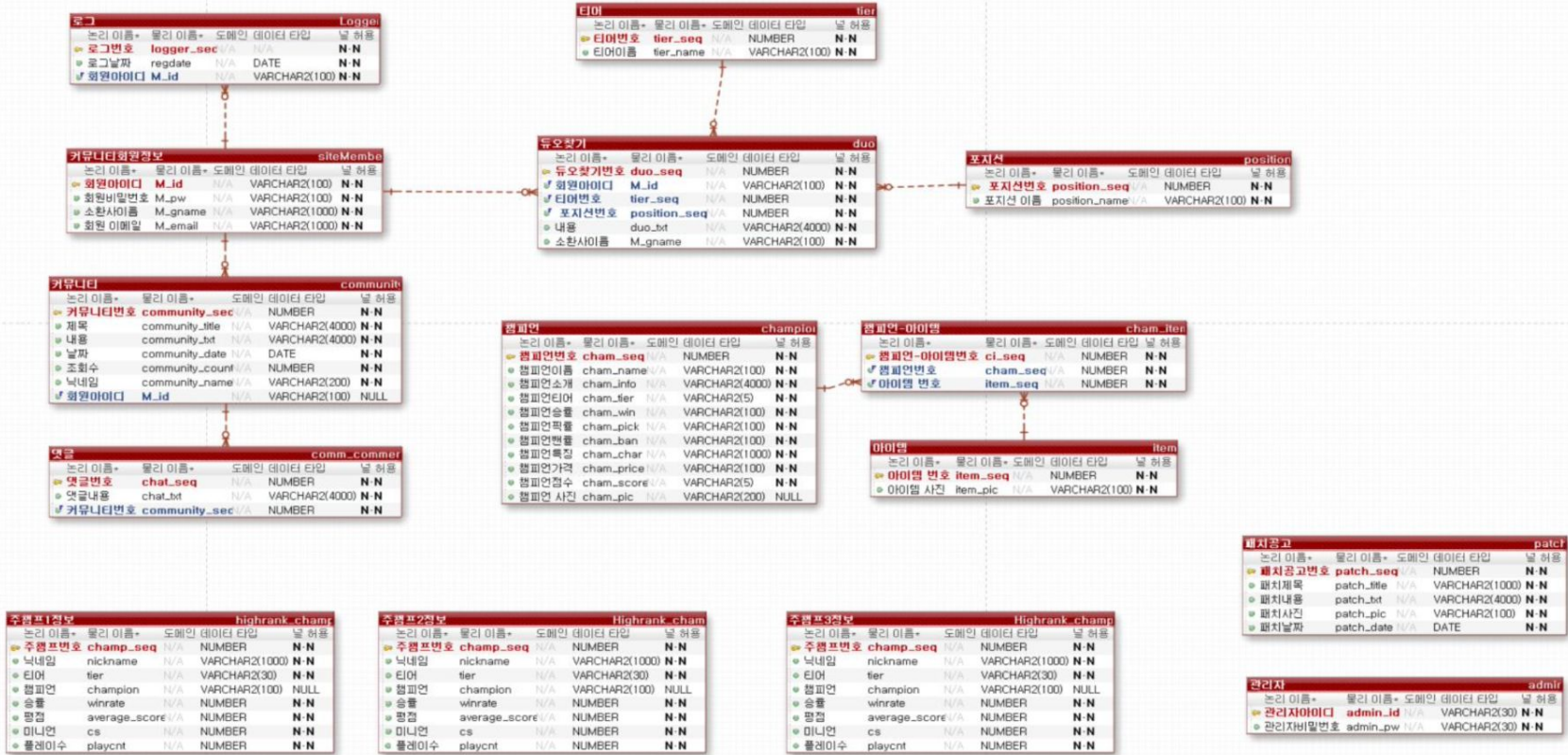


데이터 모델링 ERD



데이터 모델링 ERD (API)

계정 AccountDTO				
논리 이름*	물리 이름*	도메인 데이터 타입	날	허용
➡ 계정아이디 puuid	N/A	N/A	N	N
● 비밀번호 pw	N/A	N/A	N	N
● 닉네임 gameName	N/A	N/A	N	N
● 국가태그 tagLine	N/A	N/A	N	N

해당유저의챔피언숙련도 championMastery				
논리 이름*	물리 이름*	도메인 데이터 타입	날	허용
➡ 챔피언고유아이디 cham_id	N/A	N/A	N	N
● 챔피언레벨 cham_level	N/A	N/A	N	N
● 챔피언숙련도 cham_points	N/A	N/A	N	N
● 마지막플레이시간 cham_LastPlayTime	N/A	N/A	N	N
● 현재레벨획득점차치 cham_PointsSinceLastLevel	N/A	N/A	N	N
● 다음레벨까지필요한점차치 cham_PointsUntilNextLevel	N/A	N/A	N	N
● 토큰수 cham_tokensEarned	N/A	N/A	N	N
● 새 컬럼 chestGranted	N/A	N/A	N	N
● 새 컬럼2 summonerId	N/A	N/A	N	N

소환사리그정보 leagueEntrydto				
논리 이름*	물리 이름*	도메인 데이터 타입	날	허용
➡ 소환사리그정보번호 league_seq	N/A	N/A	N	N
● 자유랭크/솔로랭크 league_queueType	N/A	N/A	N	N
● 승리횟수 league_win	N/A	N/A	N	N
● 패배한횟수 league_losses	N/A	N/A	N	N
● 리그이름 league_id	N/A	N/A	N	N
● 랭크단계 league_rank	N/A	N/A	N	N
● 리그티어 league_tier	N/A	N/A	N	N
● 리그포인트 league_point	N/A	N/A	N	N

소환사정보2 SummonerDTO2				
논리 이름*	물리 이름*	도메인 데이터 타입	날	허용
➡ 소환사번호 sum_seq	N/A	N/A	N	N
● 소환사아이콘아이디 sum_profileIconId	N/A	N/A	N	N
● 소환사이름 sum_name	N/A	N/A	N	N
● 소환사레벨 sum_level	N/A	N/A	N	N
● 이벤트타입스텝 sum_revisionDate	N/A	N/A	N	N
● 소환사아이디 sum_id	N/A	N/A	N	N
● 계정관련 sum_accountId	N/A	N/A	N	N

게임정보 infoDTO				
논리 이름*	물리 이름*	도메인 데이터 타입	날	허용
➡ 게임정보번호 info_seq	N/A	N/A	N	N
● 게임모드 info_gmode	N/A	N/A	N	N
● 게임유형 info_gtype	N/A	N/A	N	N
● 게임시작시간 info_gstime	N/A	N/A	N	N
● 게임버전 info_gversion	N/A	N/A	N	N

챔피언로테이션 rotations				
논리 이름*	물리 이름*	도메인 데이터 타입	날	허용
➡ 로테이션번호 rt_seq	N/A	N/A	N	N
● 신규유저로테이션 rt_maxNewPlayerLevel	N/A	N/A	N	N
● 로테이션개수 rt_frChmndsFrNwPlrs	N/A	N/A	N	N
● 로테이션 rt_freeChampionIds	N/A	N/A	N	N

소환사 상위유저 ApexPlayerInfoDTO				
논리 이름*	물리 이름*	도메인 데이터 타입	날	허용
➡ 소환사상위유저번호 apex_seq	N/A	N/A	N	N
● 상위유저값 apex_value	N/A	N/A	N	N
● 상위유저포지션 apex_position	N/A	N/A	N	N

마스터티어플레이어 MplayerDTO				
논리 이름*	물리 이름*	도메인 데이터 타입	날	허용
➡ 마스터번호 M_seq	N/A	N/A	N	N
● 마스터이름 M-name	N/A	N/A	N	N
● 마스터랭크 M_rank	N/A	N/A	N	N
● 마스터점수 M_lo	N/A	N/A	N	N

데이터 모델링 ERD - 챔피언

챔피언		champion			
논리 이름	물리 이름	도메인	데이터 타입	널 허용	
▶ 챔피언번호	cham_seq	N/A	NUMBER	N-N	
▶ 챔피언이름	cham_name	N/A	VARCHAR2(100)	N-N	
▶ 챔피언소개	cham_info	N/A	VARCHAR2(4000)	N-N	
▶ 챔피언티어	cham_tier	N/A	VARCHAR2(5)	N-N	
▶ 챔피언승률	cham_win	N/A	VARCHAR2(100)	N-N	
▶ 챔피언픽률	cham_pick	N/A	VARCHAR2(100)	N-N	
▶ 챔피언밴률	cham_ban	N/A	VARCHAR2(100)	N-N	
▶ 챔피언특징	cham_char	N/A	VARCHAR2(1000)	N-N	
▶ 챔피언가격	cham_price	N/A	VARCHAR2(100)	N-N	
▶ 챔피언점수	cham_score	N/A	VARCHAR2(5)	N-N	
▶ 챔피언 사진	cham_pic	N/A	VARCHAR2(200)	NULL	

챔피언-아이템		cham_iter			
논리 이름	물리 이름	도메인	데이터 타입	널 허용	
▶ 챔피언-아이템번호	ci_seq	N/A	NUMBER	N-N	
▶ 챔피언번호	cham_seq	N/A	NUMBER	N-N	
▶ 아이템 번호	item_seq	N/A	NUMBER	N-N	

아이템		item			
논리 이름	물리 이름	도메인	데이터 타입	널 허용	
▶ 아이템 번호	item_seq	N/A	NUMBER	N-N	
▶ 아이템 사진	item_pic	N/A	VARCHAR2(100)	N-N	

주 챔피언 정보		highrank_cham			
논리 이름	물리 이름	도메인	데이터 타입	널 허용	
▶ 주 챔피언번호	champ_seq	N/A	NUMBER	N-N	
▶ 닉네임	nickname	N/A	VARCHAR2(1000)	N-N	
▶ 티어	tier	N/A	VARCHAR2(30)	N-N	
▶ 챔피언	champion	N/A	VARCHAR2(100)	NULL	
▶ 승률	winrate	N/A	NUMBER	N-N	
▶ 평점	average_score	N/A	NUMBER	N-N	
▶ 미니언	cs	N/A	NUMBER	N-N	
▶ 플레이수	playcnt	N/A	NUMBER	N-N	

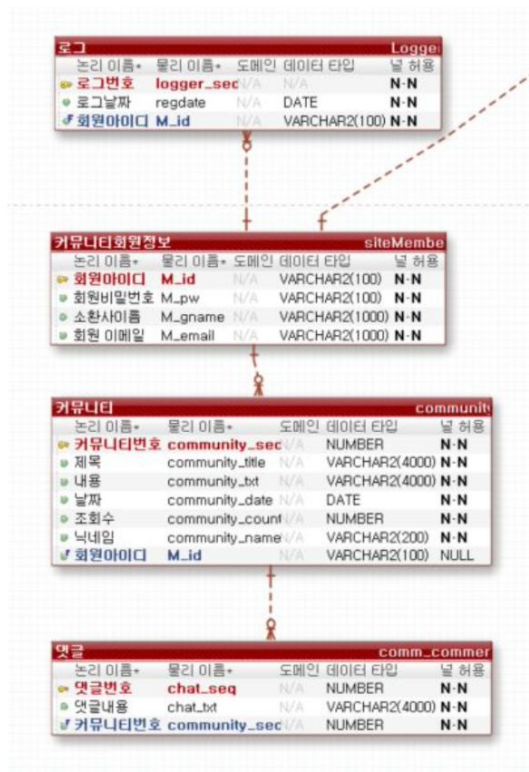
주 챔피언2정보		Highrank_cham			
논리 이름	물리 이름	도메인	데이터 타입	널 허용	
▶ 주 챔피언번호	champ_seq	N/A	NUMBER	N-N	
▶ 닉네임	nickname	N/A	VARCHAR2(1000)	N-N	
▶ 티어	tier	N/A	VARCHAR2(30)	N-N	
▶ 챔피언	champion	N/A	VARCHAR2(100)	NULL	
▶ 승률	winrate	N/A	NUMBER	N-N	
▶ 평점	average_score	N/A	NUMBER	N-N	
▶ 미니언	cs	N/A	NUMBER	N-N	
▶ 플레이수	playcnt	N/A	NUMBER	N-N	

주 챔피언3정보		Highrank_champ			
논리 이름	물리 이름	도메인	데이터 타입	널 허용	
▶ 주 챔피언번호	champ_seq	N/A	NUMBER	N-N	
▶ 닉네임	nickname	N/A	VARCHAR2(1000)	N-N	
▶ 티어	tier	N/A	VARCHAR2(30)	N-N	
▶ 챔피언	champion	N/A	VARCHAR2(100)	NULL	
▶ 승률	winrate	N/A	NUMBER	N-N	
▶ 평점	average_score	N/A	NUMBER	N-N	
▶ 미니언	cs	N/A	NUMBER	N-N	
▶ 플레이수	playcnt	N/A	NUMBER	N-N	

데이터 모델링 ERD - 듀오 찾기



데이터 모델링 ERD - 회원/관리자 기능



패치공고	패치 이름	물리 이름	도메인	데이터 타입	patch	날	허용
패치공고번호	patch_seq	N/A	NUMBER		N	N	
패치제목	patch_title	N/A	VARCHAR2(1000)		N	N	
패치내용	patch_txt	N/A	VARCHAR2(4000)		N	N	
패치사진	patch_pic	N/A	VARCHAR2(100)		N	N	
패치날짜	patch_date	N/A	DATE		N	N	

관리자	admin		
논리 이름+	물리 이름+	도메인 데이터 타입	널 허용
관리자아이디	admin_id	N/A VARCHAR2(30)	N-N
관리자비밀번호	admin_pw	N/A VARCHAR2(30)	N-N