

Lista de Variables    **\*+=<**    Operadores y Funciones

A)


### Ejecución Paso a Paso

 **Leer**

$A \leftarrow B + i$  Asignar

Si-Entonces

 Según

 Mientras

 **Benetir**

 $y \mapsto f(y)$

```
1 Proceso sin_nombre
2
3     Segun dia Entonces
4 Opcion 1:
5     Escribir "Lunes"
6 FinSi
7
8 FinProceso
```

B)

```

graph TD
    Inicio([Inicio]) --> Leer1[Leer Dato1]
    Leer1 --> Leer2[Leer Dato2]
    Leer2 --> Leer3[Leer Dato3]
    Leer3 --> Suma[Suma = Dato1 + Dato2 + Dato3]
    Suma --> Promedio[Promedio = Suma / 3]
    Promedio --> Mostrar[Mostrar Promedio]
    Mostrar --> Fin([Fin])
  
```

```
1 Proceso sin_nombre
2
3 Si dia = 1 Entonces
4     Escribir "Lunes"
5 FinSegun
6
7
8 FinProceso
```

C)

Diagrama de flujo que muestra los tipos de procesos en programación:

- Escribir:** Representado por un rectángulo con una flecha de salida hacia arriba.
- Leer:** Representado por un rectángulo con una flecha de entrada hacia abajo.
- Asignar:** Representado por un rectángulo con una flecha de entrada hacia abajo y una flecha de salida hacia arriba.
- Si-Entonces:** Representado por un rombo con una flecha de entrada hacia abajo y una flecha de salida hacia arriba.
- Según:** Representado por un rectángulo con una flecha de entrada hacia abajo y una flecha de salida hacia arriba.
- Mientras:** Representado por un rectángulo con una flecha de entrada hacia abajo y una flecha de salida hacia arriba.
- Repetir:** Representado por un rectángulo con una flecha de entrada hacia abajo y una flecha de salida hacia arriba.
- Para:** Representado por un rectángulo con una flecha de entrada hacia abajo y una flecha de salida hacia arriba.
- SubProceso:** Representado por un rectángulo con una flecha de entrada hacia abajo y una flecha de salida hacia arriba.

```
1 Proceso sin_nombre
2
3     Segun_dia Hacer
4         Si 1:
5             Escribir "Lunes"
6         FinSegun
7
8
9
10 FinProceso
```

D)