## 勘误表

- 本勘误表包含打印、排版错误,以及个别原文表述含糊需进一步明确之处。
- 如发现其他错误,敬请发送至 <u>suncong@xidian.edu.cn</u>

位置	原文	改为
第 14 页	每个段最大 2 <sup>32</sup>	每个段最大 2 <sup>32</sup> 字节
倒数第5行		
第 18 页	其中,与程序调试相关的	其中,与 <b>程序状态和</b> 程序调试
第 2.3.2 节的第 4 行		相关的
第 25 页	调用管理帮助我们	调用 <b>惯例</b> 帮助我们 <b></b>
第2行		
第 29 页	将字(或双字)压入堆栈	将字(或双字)压入 <b>栈</b>
表 2-8 的第 3、4 行	将字(或双字)弹出堆栈	将字(或双字)弹出 <b>栈</b>
第 98 页	BOOL WINAPI	DWORD WINAPI
第 11 行	ThreadProc(LPVOID lParam){	ThreadProc(LPVOID lParam){
第 98 页	BOOL InjectCode(LPCTSTR	<b>DWORD</b> InjectCode(LPCTSTR
第 25 行	procName){	procName){