Propuesta de Arquitectura - Framework de Automatización Mobile

1. Visión general

Definir una arquitectura escalable, mantenible y multiplataforma (Android + iOS) para pruebas automatizadas usando **Java 11+**, **Appium**, patrón **POM** y **JUnit/TestNG**. Dependencias gestionadas con **Maven/Gradle** e integración de logging con **SLF4J + Log4j2**.

2. Estructura del proyecto

La organización del proyecto sigue una estructura clara para separar responsabilidades y facilitar el mantenimiento:

```
mobile-automation-framework/
├─ pom.xml (o build.gradle)
                                   # Archivo principal para gestionar
dependencias y configuración del build
├─ src/
    ─ main/java/com.company.framework/
       — config/
                                   # Clases para leer y manejar
configuraciones, factories
       ├─ drivers/
                                   # DriverFactory y clases relacionadas con
Android/iOS
   ├─ pages/
                                   # Page Objects que representan pantallas y
componentes de la app
   # Flujos de negocio reutilizables (login,
compra, etc.)
       — utils/
                                   # Funciones utilitarias (esperas, helpers,
gestos)
      └─ reporting/
                                   # Integración con librerías de reportes
(Allure, ExtentReports)
    └─ test/java/com.company.tests/
                                   # Definición de suites de pruebas (smoke,
       ─ suites/
regression, integración)
       └─ tests/
                                   # Casos de prueba individuales organizados
por funcionalidad
resources/
                                   # Archivos de configuración (properties,
JSON, log4j2)
```

└─ reports/ tras cada ejecución # Carpeta donde se generan los reportes

- main contiene el core del framework (configuración, drivers, utils, reporting).
- test contiene los casos y suites, separados del core.
- resources centraliza configuración por plataforma/entorno.
- reports almacena los resultados de ejecución.

3. Patrones aplicados

- Page Object Model (POM): Cada pantalla se representa como una clase con sus elementos y acciones, promoviendo reutilización y orden.
- Factory: Se encarga de crear el driver adecuado según la plataforma (Android/iOS).
- **Strategy/Builder:** Permite armar configuraciones dinámicas según entorno y plataforma, evitando código rígido.
- **Singleton/ThreadLocal:** Garantiza una instancia de driver independiente por test, evitando conflictos en ejecuciones paralelas.

4. Configuración multiplataforma

La configuración se maneja de manera flexible para soportar Android e iOS sin duplicar esfuerzos:

- Archivos de propiedades y JSON: Contienen la configuración base por plataforma (ejemplo: android.conf.json), ios.conf.json) con las DesiredCapabilities necesarias.
- **Combinación dinámica:** Un gestor central de configuración lee tanto los archivos base como las variables de entorno y construye la configuración final que se usará para inicializar el driver y ejecutar los tests.

Ejemplo de ejecución: - En local: mvn clean test -Dplatform=android -Denvironment=local - En CI/CD: PLATFORM=ios ENV=ci mvn clean test

5. Logs y reportes

- Logging: Implementación con SLF4J + Log4j2, con salida a consola y archivo dedicado por ejecución.
- **Reportes:** Integración con **Allure** o **ExtentReports**, soportando adjuntar evidencias (capturas, logs, videos) y compatibilidad con pipelines CI/CD.

6. Escalabilidad y mantenibilidad

- Arquitectura modular: Separación clara entre core, pages, services y tests.
- Reutilización: Flujos de negocio encapsulados en services, evitando duplicación en tests.
- CI/CD: Integración con pipelines para ejecutar suites de smoke, regression, integración, etc.
- **Documentación y versionamiento:** Uso de versionado semántico y convenciones claras para mantener el orden a largo plazo.

7. Organización de dependencias y ejecución

- Gestión con Maven o Gradle: Dependencias centralizadas y actualizadas.
- **Suites de pruebas:** Agrupación en smoke, regression e integración para distintos niveles de validación.
- **Ejecución en paralelo:** Soporte tanto en entornos locales como en la nube (ejemplo: BrowserStack, Sauce Labs).