

# Python: Functions

01418112: Fundamentals Programming Concept

# Agenda

- ฟังก์ชันที่เคยใช้มาแล้ว
- ประโยชน์ของฟังก์ชัน
- การนิยามฟังก์ชัน
- ส่วนประกอบของฟังก์ชัน
- Program flow เมื่อมีฟังก์ชัน
- ตัวอย่าง
- Exercise
- Scope/ขอบเขตของตัวแปร
  - Global vs. Local variables

# ฟังก์ชันที่เคยใช้มาแล้ว

ฟังก์ชัน	Parameters	การทำงาน	Return value
print( )	นิพจน์ใด ๆ	แสดงค่าของ นิพจน์ออกจอภาพ	-
input( )	ข้อความ	รอรับข้อมูลจากผู้ ใช้	สตริงที่เก็บ ข้อความที่ผู้ใช้
int( )	สตริงหรือตัวเลข	เปลี่ยนเป็น จำนวนเต็ม	ค่าจำนวนเต็ม
float( )	สตริงหรือตัวเลข	เปลี่ยนเป็น จำนวนจริง	ค่าจำนวนจริง

# ประโยชน์ของฟังก์ชัน

- ลดความซับซ้อนในกระบวนการแก้ปัญหา โดยแตกปัญหาใหญ่ ให้เป็นปัญหาย่อย ที่แก้ได้ในไม่กี่ขั้นตอน
- ลดการเขียน โปรแกรม ที่ซับซ้อน
- ลดรายละเอียดในส่วนของโปรแกรมหลัก ทำให้โปรแกรมมีระเบียบ เข้าใจได้ง่าย
- แต่ แต่ละภาษาไม่สามารถเตรียมฟังก์ชันได้ครบถ้วนตามที่โปรแกรมเมอร์ ต้องการ
- User-defined function: ฟังก์ชันที่ผู้เขียนโปรแกรมสร้างเองได้

# ตัวอย่าง: คำนวณพื้นที่สามเหลี่ยม

- เขียนโปรแกรมเพื่อคำนวณ และแสดงพื้นที่สามเหลี่ยม
- โดยรับค่า ความยาว และ ความสูง จากผู้ใช้

```
b=int(input("Enter base: "))  
h=int(input("Enter height: "))  
a=b*h/2  
print("Triangle area is",a)
```

# คำนวณพื้นที่สามเหลี่ยม: Functions

- จะดีกว่าหรือไม่ ถ้าสามารถเขียนโปรแกรมให้อ่านเข้าใจง่าย ๆ ได้

```
b=read_base()  
h=read_height()  
a=compute_area(b,h)  
show_area(a)
```

- นั่นคือ
  - ใช้ฟังก์ชันที่สร้างขึ้นเอง read\_base( ) เพื่อรับความยาวฐาน
  - ใช้ฟังก์ชันที่สร้างขึ้นเอง read\_height( ) เพื่อรับความสูง
  - ใช้ฟังก์ชันที่สร้างขึ้นเอง compute\_area( ) เพื่อคำนวณ
  - ใช้ฟังก์ชันที่สร้างขึ้นเอง show\_area( ) เพื่อแสดงผลลัพธ์

# การนิยามฟังก์ชันในไพทอน

- ต้องเว้นช่องว่างด้านหน้า (ย่อหน้า) เพื่อระบุขอบเขตของฟังก์ชัน
- พารามิเตอร์ ไม่จำเป็นต้องมี ขึ้นอยู่กับการทำงานของฟังก์ชัน
- ฟังก์ชันไม่จำเป็นต้องคืนค่า (ไม่มีคำสั่ง return)

**def** ชื่อฟังก์ชัน (พารามิเตอร์, ...):

...

    ลำดับคำสั่ง กำหนดการทำงานของฟังก์ชัน

...

**return** ค่าที่ต้องการคืนกลับ (ถ้ามี)

# นิยาม (สร้าง) ฟังก์ชันที่ต้องการ

```
def read_base() :  
    b = input("Enter base: ")  
    return int(b)  
  
def read_height() :  
    h = input("Enter height: ")  
    return int(h)  
  
def compute_area(base,height) :  
    return 0.5*base*height  
  
def show_area(area) :  
    print("Triangle area is", area)
```



# วิเคราะห์ส่วนประกอบของฟังก์ชัน

```
def compute_area(base,height) :  
    return 0.5*base*height
```

- ชื่อฟังก์ชัน: compute\_area( )
- ชื่อ - มีข้อกำหนดการตั้งชื่อเช่นเดียวกับชื่อตัวแปร ไม่ควรซ้ำกับคำสั่ง (reserved words) หรือชื่อฟังก์ชันที่มีอยู่แล้วของไพทอน
- ทำหน้าที่:
  - คำนวณพื้นที่สามเหลี่ยม จาก base และ height

# วิเคราะห์ส่วนประกอบของฟังก์ชัน

```
def compute_area(base,height) :  
    return 0.5*base*height
```

- พารามิเตอร์:
  - ค่า หรือนิพจน์ ที่ฟังก์ชัน รับเข้ามาเพื่อใช้งานในฟังก์ชัน
  - ตอนเรียกใช้ฟังก์ชัน ต้องระบุค่า หรือนิพจน์ ให้มีจำนวนเท่ากับจำนวนพารามิเตอร์ของฟังก์ชัน
  - ภายในฟังก์ชัน พารามิเตอร์ ถูกนำไปใช้งานได้เสมือนเป็นตัวแปรที่ชี้ไปยังค่าหรือนิพจน์ ที่ถูกกำหนดให้ตอนเรียกใช้ฟังก์ชัน เช่น
    - `compute_area(32,80)`
    - จะมีตัวแปร `base` ชี้ไปที่ค่า 32 และ `height` ชี้ไปที่ค่า 80
- พารามิเตอร์เหล่านี้ จะหายไปเมื่อฟังก์ชันจบการทำงาน

# วิเคราะห์ส่วนประกอบของฟังก์ชัน

```
def compute_area(base,height) :  
    return 0.5*base*height
```

- Returned value (ค่าที่ส่งกลับ)
  - นิพจน์ที่อยู่หลังคำสั่ง return จะถูกส่งค่ากลับไปให้กับส่วนของโปรแกรมที่มาเรียกฟังก์ชันนี้
- ในที่นี้ ค่าที่ส่งกลับ คือ
  - $0.5 * \text{base} * \text{height}$
  - พื้นที่สามเหลี่ยม ที่สัมพันธ์กับ base และ height ที่รับมา

# วิเคราะห์เพิ่มเติม

- วิเคราะห์ฟังก์ชันอื่น ๆ ในโปรแกรมตัวอย่าง ในลักษณะเดียวกันกับตัวอย่างการวิเคราะห์ฟังก์ชัน `compute_area()`
- ฟังก์ชันชื่ออะไร?
- ทำหน้าที่อะไร?
- รับข้อมูลใดเข้า (หรืออะไรคือพารามิเตอร์)?
- ส่งข้อมูลใดกลับ?

```
def read_base():  
    b = input("Enter base: ")  
    return int(b)
```

```
def read_height():  
    h = input("Enter height: ")  
    return int(h)
```

```
def show_area(area):  
    print("Triangle area is", area)
```

# ข้อสังเกต

- โปรแกรมที่สมบูรณ์ คือ
- สังเกตว่า คำสั่งที่อยู่ภายในนิยามของฟังก์ชัน จะไม่ถูกดำเนินการ (รัน) ในขณะที่นิยาม แต่จะถูกรันเมื่อฟังก์ชันถูกเรียกใช้เท่านั้น

```
Python 3.4.0 (default, Apr 11 2014,
13:05:11)
[GCC 4.8.2] on linux
> def read_base():
..     b = input("Enter base: ")
..     return int(b)
..
=> None
> b=read_base()
Enter base: 4
=> None
>
```

```
def read_base():
    b = input("Enter base: ")
    return int(b)

def read_height():
    h = input("Enter height: ")
    return int(h)

def compute_area(base,height):
    return 0.5*base*height

def show_area(area):
    print("Triangle area is", area)

b=read_base()
h=read_height()
a=compute_area(b,h)
show_area(a)
```

# ข้อสังเกต (อีกตัวอย่าง)

```
> print("Hello")
Hello
=> None
> def sayHi():
..     print("Hi")
..
=> None
> sayHi()
Hi
=> None
> █
```

ฟังก์ชัน print( ) ทำงานทันที

การนิยามฟังก์ชัน sayHi( )  
ฟังก์ชัน print( ) ในนี้ยังไม่ทำงาน

ต่อเมื่อเรียกใช้ฟังก์ชัน sayHi( ),  
print( ) จึงถูกเรียกให้ทำงาน

# Program Flow

read\_base( ) เริ่มทำงานจนจบฟังก์ชัน แล้วย้อนกลับไปทำงานต่อจาก 1

```
2 def read_base():  
    b = input("Enter base: ")  
    return int(b)  
  
4 def read_height():  
    h = input("Enter height: ")  
    return int(h)  
  
6 def compute_area(base,height):  
    return 0.5*base*height  
  
8 def show_area(area):  
    print("Triangle area is", area)
```

เรียกใช้ read\_base( )

```
1 b=read_base()  
3 h=read_height()  
5 a=compute_area(b,h)  
7 show_area(a)
```



# ตัวอย่าง: cm to inch

- ให้นิยามฟังก์ชัน ชื่อ `cm_to_inch( )`
  - รับพารามิเตอร์หนึ่งตัว คือ ความยาวเป็น cm
  - คืนค่าความยาวเป็น นิ้ว ที่สัมพันธ์กัน
  - 1 นิ้ว = 2.54 cm

```
def cm_to_inch(x):  
    return x/2.54
```

```
def cm_to_inch(x):  
    inch = x/2.54  
    return inch
```



# ตัวอย่าง: inch to foot

- ให้นิยามฟังก์ชัน ชื่อ `inch_to_foot( )`
  - รับพารามิเตอร์หนึ่งตัว คือ ความยาวเป็น inch
  - คืนค่าความยาวเป็น ฟุต ที่สัมพันธ์กัน
  - 1 ฟุต = 12 นิ้ว

```
def inch_to_foot(x):  
    ...
```

# ตัวอย่าง: cm to foot

- การเรียกฟังก์ชันที่มีการคืนค่า จะถูกมองเป็นนิพจน์
- นิพจน์นี้ สามารถนำไปใช้งาน หรือประกอบเป็นส่วนหนึ่ง ของนิพจน์อื่นได้ หรือนำไปเป็นพารามิเตอร์ของฟังก์ชัน ก็ได้
- ถ้าต้องการแปลง cm เป็น foot อาจเรียกใช้ฟังก์ชันซ้อนกันก็ได้

```
> def cm_to_inch(x):  
..     return x/2.54  
..  
=> None  
  > def inch_to_foot(x):  
..     return x/12  
..  
=> None  
  > inch_to_foot(cm_to_inch(250))  
=> 8.2020997375328086  
  >
```

# ตัวอย่าง: cm to foot

- ให้นิยามฟังก์ชัน ชื่อ `cm_to_foot( )`
- โดยต้องไปเรียกใช้ฟังก์ชัน `cm_to_inch( )` และ `inch_to_foot( )` ที่ได้นิยามไว้ก่อนหน้านี้แล้ว

# Exercise

- ให้เขียนฟังก์ชัน `ring_area(r1, r2)` ทำหน้าที่หาพื้นที่ของวงแหวน  
รับพารามิเตอร์ 2 ตัว คือ ค่าจำนวนจริงรัศมีของวงกลมสองวงที่  
ประกออบกันเป็นวงแหวน แล้วส่งค่ากลับเป็นพื้นที่วงแหวน

```
import math
```

```
def ring_area(r1, r2):
```

```
    ...
```

```
rA=float(input("Enter 1st radius: "))
```

```
rB=float(input("Enter 2nd radius: "))
```

```
print("Area of the ring is", ring_area(rA, rB))
```

# ขอบเขตของตัวแปร

- ตัวแปรที่ประกาศไว้ ภายในฟังก์ชัน จะมีตัวตน จากจุดที่มีการกำหนดให้ครั้งแรก จนกระทั่งฟังก์ชันจบการทำงาน เท่านั้น
- เรียกว่า ตัวแปรแบบ**โลคอล** (Local variable)
- ตัวแปรที่ประกาศไว้ ภายนอกฟังก์ชัน จะมีตัวตน นับจากจุดที่มีการกำหนดค่าให้ครั้งแรก จนกระทั่งจบโปรแกรม
- เรียกว่า ตัวแปรแบบ**โกลบอล** (Global variable)

# Global vs. Local Variables

```
1 x = 8
2 y = 3
3
4 def myfunc():
5     y = 5
6     a = x
7
8 myfunc()
9 print(x,y)
10 print(a)
```

y นี้เป็นคนละตัวกับ y ในบรรทัดที่ 2

x นี้เป็นตัวเดียวกันกับที่นิยามใน 1

พิมพ์ 8 3 นั่นคือ y นอกฟังก์ชัน  
ไม่มีการเปลี่ยนแปลง

error เพราะ ไม่เคยกำหนดค่า a มา  
ก่อน ในโปรแกรมหลัก

# ข้อควรระวัง

```
1 x = 8
```

```
2
```

```
3 def myfunc():  
4     print(x)
```

```
5
```

```
6 myfunc()
```

x ใน myfunc() ถือเป็น โกลบอล

```
>>> 8  
=> None  
>>>
```

```
1 x = 8
```

```
2
```

```
3 def myfunc():  
4     print(x)  
5     x = 3
```

```
6
```

```
7 myfunc()
```

บรรทัดนี้ ทำให้ x ใน myfunc() เป็น โลคอล

ไม่สามารถอ้างถึง x ได้ ณ บรรทัดนี้ เพราะ x ยังไม่มีตัวตน

```
>>> Traceback (most recent call  
last):  
  File "python", line 7, in  
<module>  
  File "python", line 4, in  
myfunc  
UnboundLocalError: local  
variable 'x' referenced before  
assignment
```

# คำสั่ง global

- ใช้ภายในฟังก์ชัน เพื่อระบุว่าตัวแปรดังกล่าวเป็นตัวแปรตัวเดียวกับที่ใช้นอกฟังก์ชัน

```
1 x = 8
2 y = 3
3
4 def myfunc():
5     global y
6     y = 5
7     a = x
8
9 myfunc()
10 print(x,y)
```

y นี้ เป็นตัวเดียวกับ y ใน  
โปรแกรมหลัก

```
8 5
=> None
```



# ข้อควรระวังการใช้ global

- ควรหลีกเลี่ยงการใช้ตัวแปรโกลบอล ภายในฟังก์ชัน เนื่องจาก
  - พฤติกรรมของฟังก์ชันไม่ได้ถูกกำหนด ค่าพารามิเตอร์ แต่ยังคงขึ้นอยู่กับค่า ของตัวแปรโกลบอลที่อ้างถึงด้วย
  - ไล่การทำงานของโปรแกรมยาก หากมี หลายฟังก์ชันที่สามารถ เปลี่ยนค่าตัวแปรโกลบอลไปมาได้