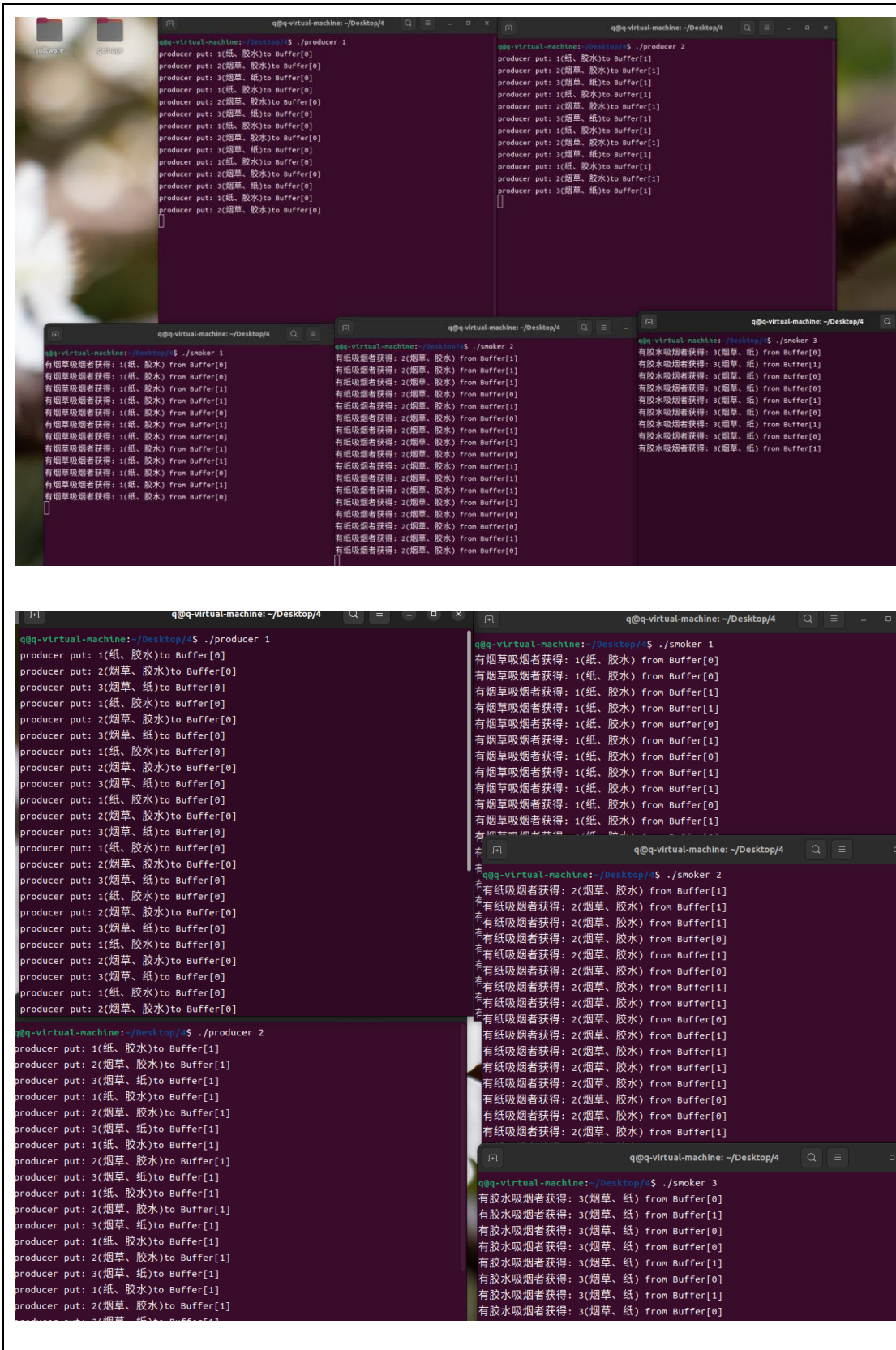


学号：202200130223	姓名：李洋永	班级：4 班
实验题目：实验 4 进程同步		
实验学时：2	实验日期：2024.10.30	
实验目的：加深对并发协作进程同步与互斥概念的理解，观察和体验并发进程同步与互斥操作的效果，分析与研究经典进程同步与互斥问题的实际解决方案。了解 Linux 系统中 IPC 进程同步工具的法，练习并发协作进程的同步与互斥操作的编程与调试技术。		
实验环境： Ubuntu		
源程序清单：		
<div><div> ipc.c</div><div> ipc.h</div><div> ipc.o</div><div> makefile</div><div> producer</div><div> producer.c</div><div> producer.o</div><div> smoker</div><div> smoker.c</div><div> smoker.o</div></div>		
编译及运行结果：		
<pre>q@q-virtual-machine:~/Desktop/4\$ gmake gcc -g -c producer.c ipc.c gcc producer.o ipc.o -o producer gcc smoker.o ipc.o -o smoker q@q-virtual-machine:~/Desktop/4\$</pre>		



```

for (int i = 0; i < buff_num; i++) buff_ptr[i] = 0;
*pput_ptr = 0;
int ra = -1;
while (1) {
    if (type1 == 1) {
        down(prod_sem1);
    }
    else if (type1 == 2) {
        down(prod_sem2);
    }

    down(pmtx_sem);
    ra++;
    ra = ra % 3;
    sleep(rate);
    if (type1 == 1 && buff_ptr[0] == 0) {
        switch (ra + 1) {
            case 1:
                printf("producer put: 1(纸、胶水)to Buffer[0]\n");
                break;
            case 2:
                printf("producer put: 2(烟草、胶水)to Buffer[0]\n");
                break;
            case 3:
                printf("producer put: 3(烟草、纸)to Buffer[0]\n");
                break;
        }
        buff_ptr[0] = ra + 1;
    }

    if (type1 == 2 && buff_ptr[1] == 0) {
        switch (ra + 1) {
            case 1:
                printf("producer put: 1(纸、胶水)to Buffer[1]\n");
                break;
            case 2:
                printf("producer put: 2(烟草、胶水)to Buffer[1]\n");
                break;
            case 3:
                printf("producer put: 3(烟草、纸)to Buffer[1]\n");
                break;
        }
        buff_ptr[1] = ra + 1;
    }

    up(pmtx_sem);
    if (ra == 0) up(sm1_sem);
    else if (ra == 1) up(sm2_sem);
    else if (ra == 2) up(sm3_sem);
}
return EXIT_SUCCESS;

```

根据输入的 type1 指定是哪一个生产者，生产者 1、2 分别往 Buffer[0]、Buffer[1]放入数据，每三个一循环，根据放入的数据唤醒对应的吸烟者。

```

// 判断缓冲区中是否有自己需要的材料，如果有则清空缓冲区且唤醒该缓冲区对应的生产者。
*cget_ptr=0;
while (1) {
    if (type == 1) {
        down(sm1_sem);
        while (buff_ptr[*cget_ptr] != 1) {
            *cget_ptr = (*cget_ptr + 1) % buff_num;
        }
        buff_ptr[*cget_ptr] = 0;

        printf("有烟草吸烟者获得: 1(纸、胶水) from Buffer[%d]\n", *cget_ptr);
    }
    else if (type == 2) {
        down(sm2_sem);
        while (buff_ptr[*cget_ptr] != 2) {
            *cget_ptr = (*cget_ptr + 1) % buff_num;
        }
        buff_ptr[*cget_ptr] = 0;
        printf("有纸吸烟者获得: 2(烟草、胶水) from Buffer[%d]\n", *cget_ptr);
    }
    else if (type == 3) {
        down(sm3_sem);
        while (buff_ptr[*cget_ptr] != 3) {
            *cget_ptr = (*cget_ptr + 1) % buff_num;
        }
        buff_ptr[*cget_ptr] = 0;
        printf("有胶水吸烟者获得: 3(烟草、纸) from Buffer[%d]\n", *cget_ptr);
    }
    if(*cget_ptr==0){
        up(prod_sem1);
    }
    if(*cget_ptr==1){
        up(prod_sem2);
    }
    *cget_ptr = (*cget_ptr + 1) % buff_num;
}

return EXIT_SUCCESS;

```

吸烟者一直查看两个缓冲区中是否有自己需要的材料，如果有则清空缓冲区且唤醒该缓冲区对应的生产者。

问题及收获：

真实操作系统中通过信号量、互斥锁、条件变量来解决同步问题，信号量的值表示可以资源的数量或状态，互斥锁用于保护共享资源，确保一次只有一个进程访问共享资源，条件变量结合互斥锁实现特定条件的同步。信号量可以用于保护一个临界区，只有一个进程进入，执行 P 操作时进入临界区，其它进程阻塞，执行 V 操作时离开临界区，可以保证同一时间只有一个进程更改共享资源，实现互斥，系统可通过信号量的增减控制资源的访问，实现同步。信号量 empty 表示缓冲区的空余空间数量，生产者每生产一个项目就减少一个空余空间，消费者消费后空余空间增加，full 表示缓冲区中的项目数，消费者每消费一个项目就减少一个项目数，生产者生产后项目数增加。