МГТУ им. Н.Э. Баумана

Отчёт по лабораторной работе №3-4 по курсу «Парадигмы и конструкции языков программирования» Тема: Функциональные возможности языка Python

Проверил: Нардид А.Н.

Студент группы ИУ5-36Б Мохаммед М. Н.

Задание:

Задача 1 (файл field.py)

Heoбходимо реализовать генератор field. Генератор field последовательно выдает значения ключей словаря.

Задача 2 (файл gen_random.py)

Необходимо реализовать генератор gen_random(количество, минимум, максимум), который последовательно выдает заданное количество случайных чисел в заданном диапазоне от минимума до максимума, включая границы диапазона. Пример:

gen_random(5, 1, 3) должен выдать 5 случайных чисел в диапазоне от 1 до 3, например 2, 2, 3, 2, 1

Задача 3 (файл unique.py)

- Необходимо реализовать итератор Unique (данные), который принимает на вход массив или генератор и итерируется по элементам, пропуская дубликаты.
- Конструктор итератора также принимает на вход именованный boolпараметр ignore_case, в зависимости от значения которого будут считаться одинаковыми строки в разном регистре. По умолчанию этот параметр равен False
- При реализации необходимо использовать конструкцию **kwargs.
- Итератор должен поддерживать работу как со списками, так и с генераторами.
- Итератор не должен модифицировать возвращаемые значения.

Задача 4 (файл sort.py)

Дан массив 1, содержащий положительные и отрицательные числа. Необходимо **одной строкой кода** вывести на экран массив 2, которые содержит значения массива 1, отсортированные по модулю в порядке убывания. Сортировку необходимо осуществлять с помощью функции sorted.

Задача 5 (файл print_result.py)

Heoбходимо реализовать декоратор print_result, который выводит на экран результат выполнения функции.

- Декоратор должен принимать на вход функцию, вызывать её, печатать в консоль имя функции и результат выполнения, после чего возвращать результат выполнения.
- Если функция вернула список (list), то значения элементов списка должны выводиться в столбик.
- Если функция вернула словарь (dict), то ключи и значения должны выводить в столбик через знак равенства.

Задача 6 (файл cm_timer.py)

Heoбходимо написать контекстные менеджеры cm_timer_1 и cm_timer_2, которые считают время работы блока кода и выводят его на экран.

Задача 7 (файл process_data.py)

- В предыдущих задачах были написаны все требуемые инструменты для работы с данными. Применим их на реальном примере.
- В файле data light.json содержится фрагмент списка вакансий.
- Структура данных представляет собой список словарей с множеством полей: название работы, место, уровень зарплаты и т.д.
- Необходимо реализовать 4 функции f1, f2, f3, f4. Каждая функция вызывается, принимая на вход результат работы предыдущей. За счет декоратора @print_result печатается результат, а контекстный менеджер cm_timer_1 выводит время работы цепочки функций.
- Предполагается, что функции f1, f2, f3 будут реализованы в одну строку. В реализации функции f4 может быть до 3 строк.
- Функция f1 должна вывести отсортированный список профессий без повторений (строки в разном регистре считать равными). Сортировка должна игнорировать регистр. Используйте наработки из предыдущих задач.
- Функция f2 должна фильтровать входной массив и возвращать только те элементы, которые начинаются со слова "программист". Для фильтрации используйте функцию filter.
- Функция f3 должна модифицировать каждый элемент массива, добавив строку "с опытом Python" (все программисты должны быть знакомы с Python). Пример: Программист C# с опытом Python. Для модификации используйте функцию map.
- Функция f4 должна сгенерировать для каждой специальности зарплату от 100 000 до 200 000 рублей и присоединить её к названию специальности. Пример: Программист C# с опытом Python, зарплата 137287 руб. Используйте zip для обработки пары специальность зарплата.

Листинг:

Cm_timer.py

```
import time as t
from contextlib import contextmanager
class cm_timer_1:
    def __enter__(self):
        self.start = t.time()
        return self

def __exit__(self, exc_type, exc_val, exc_tb):
        self.exit = t.time()
        self.total_time = self.exit - self.start
        print(f'time: {self.total_time:.lf}')

@contextmanager

def cm_timer_2():
    start = t.time() # Запоминаем время начала
    yield # Позволяем выполнить блок кода
    exit = t.time() # Запоминаем время завершения
    total = exit - start # Вычисляем разницу
    print(f'time: {total:.lf}') # Выводим результат

with cm_timer_1():
    t.sleep(1)

with cm_timer_2():
    t.sleep(1)
```

field.py

```
def field(goods, *args):
    for item in goods:
        if len(args) == 1:
            value = item.get(args[0])
            if value is not None:
                 yield value
    else:
        filtered_item = {}
        for arg in args:
            if item.get(arg) is not None:
                 filtered_item[arg] = arg
        if filtered_item:
                 yield filtered_item
```

gen_random.py

```
import random
def gen_random(num_count, begin, end):
    for i in range(num_count):
        yield random.randrange(begin, end)

print(list(gen_random(5, 1, 3)))
```

main.py

```
for i in field.field(goods, 'title', 'price'):
    print(')

print('3aдaya 2: ')

data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]

if __name__ == ' __main__ ':
    result = sorted(data, key = abs, reverse = True)
    print(result)
    result_with_lambda = sorted(data, key = lambda i: abs(i), reverse = True)
    print(result_with_lambda)

print('3aдaya 3: ')

data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2]
    u = unique.Unique(data)
    print(list(u))

print('3aдaya 4: ')
    print('3aдaya 4: ')
    print('3aдaya 5: ')
    with cm timer.cm_timer_1():
        t.sleep(1)

print('!3aдaya 6: ')
    if __name__ == '__main__':
        print('!!!!!!!')
        print_result.test_1()
        print_result.test_2()
        print_result.test_3()
        print_result.test_4()
```

print_result.py

```
def print_result(f):
    def wrapper(*args, **kwargs):
        func = f(*args, **kwargs)
        h = f.__name_
        print(h)
        if isinstance(func, dict):
            for key, item in func.items():
                 print(f'{key} = (item)')
        elif isinstance(func, list):
                 for i in func:
                      print(i)
        else:
                 print(func)
        return func
    return wrapper

@print_result
def test_1():
    return 1

@print_result
def test_2():
    return 'iu5'

@print_result
def test 3():
```

```
return {'a': 1, 'b': 2}

@print_result
def test_4():
    return [1, 2]
```

process_data.py

sort.py

```
data = [4, -30, 100, -100, 123, 1, 0, -1, -4]
if __name__ == '__main__':
    result = sorted(data, key = abs, reverse = True)
    print(result)
    result_with_lambda = sorted(data, key = lambda i: abs(i), reverse = True)
    print(result with lambda)
```

unique.py

```
class Unique(object):
    def __init__(self, items, **kwargs):
        self.items = iter(items)
        self.new_set = set()
        self.ignore_case = kwargs.get('ignore_case', False)
```

```
def __next__(self):
    while True:
        try:
            item = next(self.items)
            lookup_item = item.lower() if self.ignore_case and
isinstance(item, str) else item

        if lookup_item not in self.new_set:
            self.new_set.add(lookup_item)
            return item
        except StopIteration:
            raise StopIteration

def __iter__(self):
        return self

data = [1, 1, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2]
u = Unique(data)
print(list(u))
```

Анализ результатов

```
[1, 1, 2, 2, 2]
time: 1.0
time: 1.0
[1, 2]
Задача 1:
['Ковер', 'Диван для отдыха', 'Стол']
{'title': 'title', 'price': 'price'}
{'title': 'title'}
Задача 2:
[123, 100, -100, -30, 4, -4, 1, -1, 0]
[123, 100, -100, -30, 4, -4, 1, -1, 0]
Задача 3:
[1, 2]
Задача 4:
[2, 1, 1, 1, 1]
Задача 5:
time: 1.0
Задача 6:
!!!!!!!
test_1
1
test_2
iu5
test_3
a = 1
b = 2
test_4
1
```