

Vysoké učení technické v Brně  
Fakulta informačních technologií

ÚVOD DO SOFTWAREVÉHO INŽENÝRSTVÍ  
2014/2015

**Projekt č. 3 – Model informačního systému**

Zadanie č. 25 – Pracovní agentúra

Michal Ondrejó(xondre08)

Brno, 7. december 2014

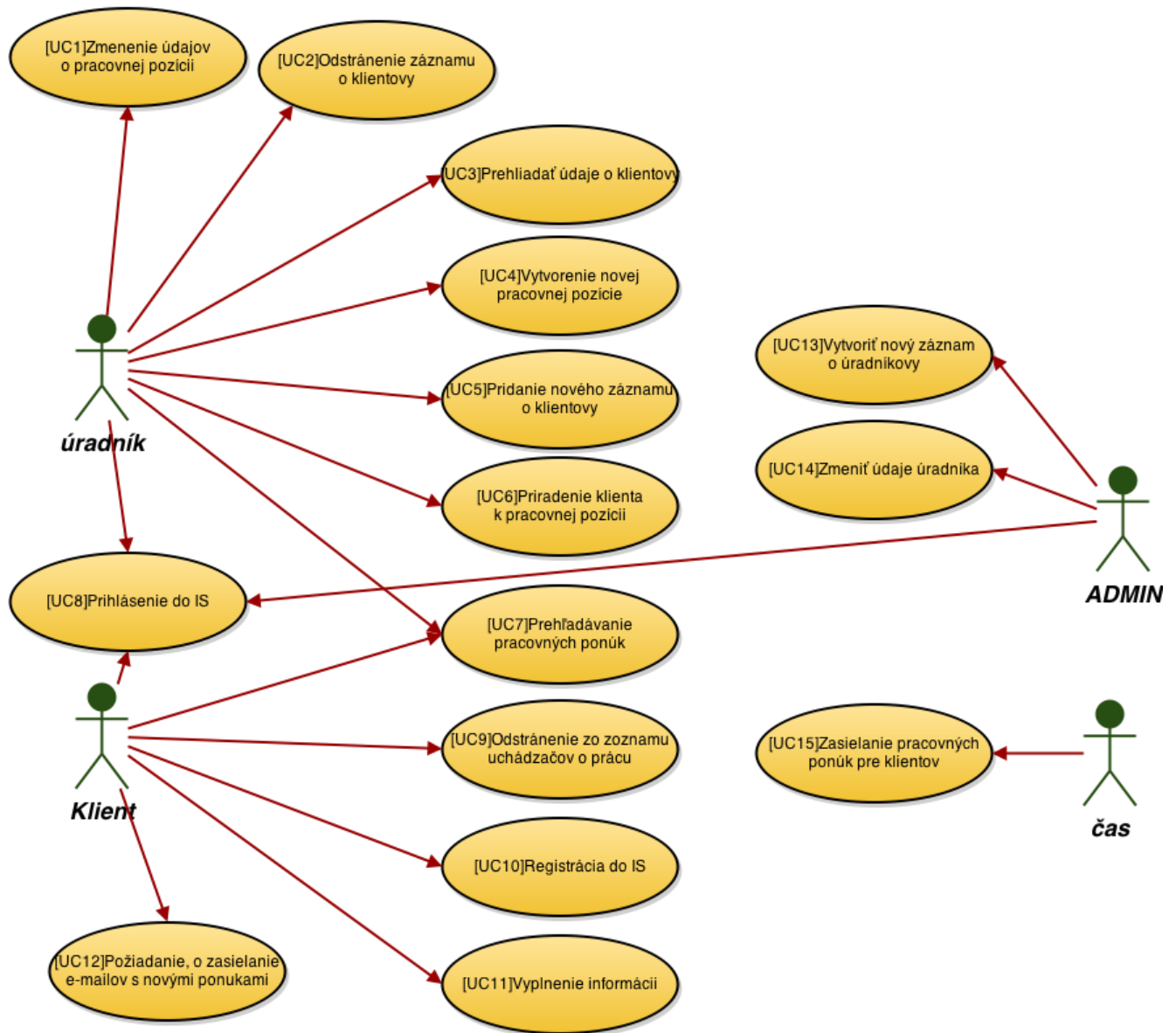
## Obsah

1.	Zadanie .....	1
2.	Model prípadov užitia .....	2
3.	Detaily prípadov užitia .....	3
3.1.	Pridanie nového záznamu o klientovi.....	3
3.2.	Pridanie klienta k pracovnej pozícii .....	4
3.3.	Vyplnenie informácií .....	5
4.	E.R. diagram.....	6

# 1. Zadanie

Vypracujete návrh nového informačního systému pro malou pracovní agenturu. Agentura zpracovává nabídky od různých zaměstnavatelů/firm, o kterých samozřejmě má základní informace jako název/odpovědná osoba, adresu, sídlo firmy, počet zaměstnanců, roční obrát, obor ve kterém působí (IT, reklama, účetnictví, zdravotnictví, atd.). Jednotlivé firmy mohou mít v nabídce více pozic s určitým zaměřením/specializací pro kterou je pozice vypsána. U jednotlivých nabídek pozic lze vypsát stručný popis náplně práce, hrubou mzdu, místo (lokalitu) působení, různé benefity, které pozice nabízí (služební auto, služební mobil, stravenky, atd.), zda se jedná o pozici na částečný/plný úvazek. Specializace (zaměření), do kterého nabízená pozice spadá, obsahuje obecné informace typu, do kterého oboru patří, všeobecně platné prerekvizity pro danou pozici (požadovaný titul, atd.), přičemž každá specializace může vyžadovat i různé certifikáty/školení/průkazy (řidičský průkaz, potravinářský průkaz, FCE certifikát, atd.). Klient pracovní agentury si může nabídky pouze prohlížet přes webové rozhraní nebo se přímo zaregistrovat a zadat informace o své osobě. Pokud se klient zaregistruje, má možnost zadat o jaké nabídky (z jakého oboru) má zájem, vyplnit informace o svých certifikátech/školeních/průkazech a jakou má specializaci. Registrovaný uživatel může v IS požádat o zasílání emailů s novými nabídkami odpovídajícími jeho specializaci, jež jsou nabízeny v lokalitě jeho bydliště či podle toho v jakém oboru by chtěl pracovat.

## 2. Model prípadov užitia



### 3. Detaily prípadov užitia

#### 3.1.Pridanie nového záznamu o klientovi

<b>Identifikátor</b>	UC7		
<b>Názov</b>	Prehľadávanie pracovných ponúk		
<b>Popis</b>	Systém zobrazí údaje o pracovných ponukách P pre klienta K		
<b>Priorita</b>	1 = vysoká	<b>Frekvencia</b>	Niekoľkokrát denne
<b>Vstupní podmienky</b>	-		
<b>Výstupní podmienky</b>	Systém vyhl'adané dáta o pracovných ponukách vypíše zoradené podľa zvolených kritérií.		
<b>Užívateľ</b>	Úradník/Klient		
<b>Základní postupnosť</b>	<b>Krok</b>	<b>Činnosť</b>	
	1	Prípad použitia sa začína voľbou prehľadávanie pracovných ponúk	
	2	Úradník/klient zadá niektoré informácie o pracovných ponukách	
	3	Ak kritériám nevyhovuje žiadna z pracovných ponúk 3A)návrat na bod 2 3B)návrat na základné menu	
	4	Ak kritériám vyhovuje jedna alebo viac pracovných ponúk -úradník/klient zvolí, podľa ktorého parametru budú pracovné ponuky zoradené v zozname -systém zobrazí zoznam pracovných ponúk	
<b>Alternatívna postupnosť</b>	<b>Krok</b>	<b>Činnosť</b>	
	1.a	Úradník/klient môže akciu kedykoľvek ukončiť a navrátiť sa do úvodného menu	

### 3.2.Pridanie klienta k pracovnej pozícii

<b>Identifikátor</b>	UC6		
<b>Názov</b>	Priradenie klienta k pracovnej pozícii		
<b>Popis</b>	úradník U priradí klienta K, k práci P		
<b>Priorita</b>	1 = vysoká	<b>Frekvencia</b>	niekoľkokrát denne
<b>Vstupní podmienky</b>	Úradník musí byť prihlásený do informačného systému.		
<b>Výstupní podmienky</b>	Dáta musia byť správne uložené do systému		
<b>Užívateľ</b>	Úradník		
<b>Základní postupnosť</b>	<b>Krok</b>	<b>Činnosť</b>	
	1	Prípád použitia začína voľbou priradiť klienta k pracovnej pozícii	
	2	Úradník zvolí voľbu vyhľadať klienta	
	3	Úradník zadá informácie o klientovi do systému, a dá ho vyhľadať	
	4	Ak k zadaným informáciám o klientovi nevyhovuje žiaden klient 4A návrat do bodu 3 4B návrat do základného menu	
	5	Systém overí zadané informácie a ak pre zadane informácie vyhovujú viacerí klienti -systém zobrazí zoznam klientov ktorých informácie sú rovnaké ako zadané informácie -úradník vyberie konkrétneho klienta	
	6	Systém zobrazí informácie o klientovi a povolí voľbu vyhľadať pracovnú pozíciu	
	7	Úradník zvolí voľbu vyhľadať pracovnú pozíciu	
	8	Systém vyhľadá v tabuľke voľných pracovných pozícií vhodnú pracovnú príležitosť pre vybraného klienta	
	9	Ak k informáciám pracovnej pozícií nevyhovuje žiaden záznam 9A návrat do bodu 3 pre upravenie informácii o klientovi 9B návrat do základného menu	
	10	Systém overí zadané informácie a ak pre zadane informácie vyhovuje viacej pracovných pozícií -systém zobrazí zoznam pozícií, ktoré splňujú kritéria pre klienta -a odošle ich na klientov email	
	11	Klient si vyberie zo zoznamu vybraných pracovných ponúk	
	12	Systém zobrazí údaje o vybranej pracovnej pozícii a údaje o vybranom klientovi	
	13	Úradník zvolí možnosť potvrdiť	
	14	Systém k danej pracovnej pozícii priradí klienta a zmení ju na obsadenú	
	15	Ak má klient zvolený kontaktný email, tak mu systém odošle informácie o vybranej pracovnej pozícii na e-mail	
<b>Alternatívna postupnosť</b>	<b>Krok</b>	<b>Činnosť</b>	
	1.a	Úradník môže akciu kedykoľvek ukončiť a navrátiť sa do úvodného menu	

### 3.3. Vyplnenie informácií

<b>Identifikátor</b>	UC11		
<b>Názov</b>	Vyplnenie informácií		
<b>Popis</b>	Klient doplní svoje osobné údaje do informačného systému		
<b>Priorita</b>	2 = stredná	<b>Frekvencia</b>	Denne
<b>Vstupní podmienky</b>	Klient musí byť prihlásený do informačného systému		
<b>Výstupní podmienky</b>	Dáta musia byť správne uložené do systému		
<b>Užívateľ a</b>	Klient		
<b>Základní postupnosť</b>	<b>Krok</b>	<b>Činnosť</b>	
	1	Prípad použitia začína voľbou upraviť osobné informácie	
	2	Klient zadá informácie a zvolí voľbu uložiť informácie	
	3	Systém overí správnosť dát -ak neboli dáta správne zadané 3A) návrat na bod 2 -ak sú dáta správne zadané 3B) systém sa pokúsi uložiť dáta	
	4	Systém informuje klienta cez webové rozhranie/e-mail, či sa dáta podarilo uložiť	
<b>Alternatívna postupnosť</b>	<b>Krok</b>	<b>Činnosť</b>	
	1.a	Úradník môže akciu kedykoľvek ukončiť a navrátiť sa do úvodného menu	

#### 4. E.R. diagram

