Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

Факультет «Информатика и системы управления»
Кафедра ИУ5 «Системы обработки информации и управления»

Курс «Базовые компоненты интернет-технологий»

Отчет по лабораторной работе №2 «Объектно-ориентированные возможности языка Python»

Выполнил:

студент группы ИУ5-34Б

Проверил:

преподаватель каф.

ИУ5

Угрюмов Михаил

Гапанюк Ю. Е.

Задание:

- 1. Необходимо создать виртуальное окружение и установить в него хотя бы один внешний пакет с использованием рір.
- 2. Необходимо разработать программу, реализующую работу с классами. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python 3.
- 3. Все файлы проекта (кроме основного файла main.py) должны располагаться в пакете lab python oop.
- 4. Каждый из нижеперечисленных классов должен располагаться в отдельном файле пакета lab python oop.
- 5. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры. Подробнее про абстрактные классы и методы Вы можете прочитать здесь.
- 6. Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры. Подробнее про описание свойств Вы можете прочитать здесь.
- 7. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
- 8. Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус». Для вычисления площади используется константа math.pi из модуля math.
- 9. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:
 - Определите метод "repr", который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь. Используйте метод format https://pyformat.info/
 - о Название фигуры («Прямоугольник», «Квадрат», «Круг») должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса.
- 10. В корневом каталоге проекта создайте файл main.py для тестирования Ваших классов (используйте следующую конструкцию
 - https://docs.python.org/3/library/main.html). Создайте следующие объекты и выведите о них информацию в консоль (N номер Вашего варианта по списку группы):
 - о Прямоугольник синего цвета шириной N и высотой N.
 - о Круг зеленого цвета радиусом N.
 - о Квадрат красного цвета со стороной N.
 - о Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием pip.

Текст программы

Color.py

```
class Color:
    def __init__(self):
        self.param = None

    @property
    def parametr(self):
        return self.param

    @parametr.setter
    def parametr(self, param):
        self.param = param
```

Figure.py

```
from abc import ABC, abstractmethod

class Figure(ABC):
    @abstractmethod
    def square(self):
        pass
```

Rectangle.py

Square.py

Circle.py

Cube.py (дополнительное задание при защите лабораторной)

```
from lab_python_oop.square import Square

class Cube(Square):
    TYPE = 'куб'

    @classmethod
    def type(cls):
        return cls.TYPE

def __init__(self, side, color):
        self.side = side
        super().__init__(self.side, color)

def volume(self):
    return self.side ** 3

def __repr__(self):
    return '{} {} co стороной {} объёмом {}'.format(
            self.color.parametr,
            Cube.type(),
            self.side,
            self.volume()
    )
```

main.py

```
from lab_python_oop.rectangle import Rectangle
from lab_python_oop.circle import Circle
from lab_python_oop.square import Square
from lab_python_oop.cube import Cube
import numpy as np

def main():
    r = Rectangle(23, 23, 'синий')
    c = Circle(23, 'зеленый')
    s = Square(23, 'красный')
    cube = Cube(23, 'жёлтый')
    print(r)
    print(c)
    print(s)
    print(cube)
    a = np.array([[1, 2, 3], [4, 5, 6]], float)
    print(a)

if __name__ == "__main__":
    main()
```

Результат выполнения программы:

```
Run: main ×

C:\Users\Muwa\Desktop\БКИТ\laba2\venv\Scripts\python.exe C:\Users\Muwa\Desktop\БКИТ\laba2\main.py
синий прямоугольник шириной 23 высотой 23 площадью 529
зеленый круг радиусом 23 площадью 1661.9025137490005
красный квадрат со стороной 23 площадью 529
жёлтый куб со стороной 23 объёмом 12167
[[1. 2. 3.]
[4. 5. 6.]]

Process finished with exit code 0
```