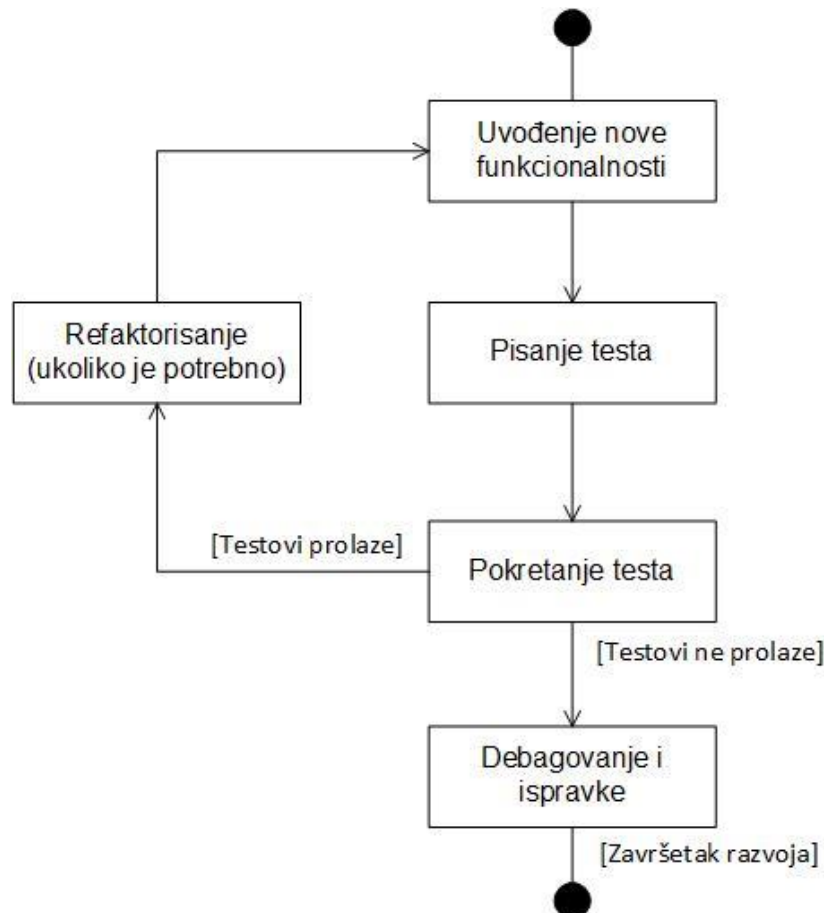


Zadatak 6

Iterative test last development

Cilj zadatka jeste implementacija nedostajuće metode i pisanja testova koji pokrivaju novododatu logiku.

Prilikom rada potrebno je pratiti *Iterative test last* proces.



Slika 1 – *Iterative test last* proces

Pre početka implementacije potrebno je pokrenuti besouro plugin (episodeView).

Napomena: Dron tretirati kao jednu kocku.

Project template:

Na osnovu datog šablona projekta potrebno je dopuniti nedostajuću logiku. Šablon sadrži neke predefinisane klase, metode i polja. Moguće je dodavanje novih klasa, metoda i polja, ali nije dozvoljena modifikacija postojećih. Šablon takođe sadrži jedan test za zaobilazanje prepreke.

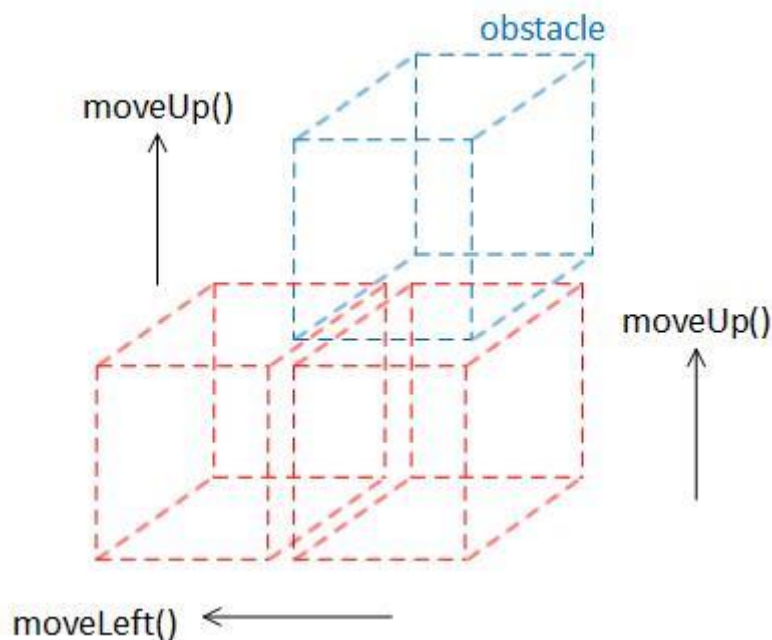
Metoda koju je potrebno implementirati jeste:

```
private boolean getAroundObstacle(String initialCommand)
```

Data metoda treba da automatizuje postupak zaobilazjenja prepreke. Postupak zaobilazjenja prepreke je moguće opisati u scenariju kretanja drona na gore kao:

- 1) Dron se kreće ka gore,
- 2) Dron nailazi na prepreku i detektuje je,
- 3) Kretanje se preusmerava u neki pravac (levo, desno, napred, nazad),
- 4) Ukoliko je moguće kretanje, u smeru u kojem je dron preusmeren, nastavlja se dok se prepreka ne zaobiđe,
- 5) Kada dron zaobiđe prepreku, kretanje se nastavlja ka gore.

Slika 2 ilustruje jedan slučaj zaobilazjenja prepreke.



Slika 2 – Jedan slučaj zaobilazjenja prepreke