

Техническое задание

Игровое поле - это паркур. Нужно избежать падения в воду и выжить, дойдя до конца. Фишка игры в том, что она для двух игроков. Один из них будет играть с помощью клавиш A, W и D, другой - с помощью стрелок в правой нижней части клавиатуры.

В базах данных будет храниться информация об аккаунте пользователя. При повторном заходе в свой аккаунт можно будет продолжить игру с места, на котором закончил. Аккаунт можно создать свой для каждого игрока, а можно играть в качестве гостя (т. е. информация о текущем уровне сохраняться не будет). В базе данных, помимо логина, пароля и уровня, хранится информация о настройках игры (включена или выключена музыка и/или другие звуки (звук нажатия на кнопок)).

Для создания игры используются библиотеки pygame и sqlite3.