三角函数计算器开发进度及分工

## 一、完成进度时间表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 时间 | 进度计划 | 备注 |
| 2022.03.21之前 | * 因三角函数计算器比较简单，因此省略可行性分析； * 在03.21之前进行项目的需求分析； * 项目性能指标的分析，包括输入输出要求，错误处理等； * 项目开发所用语言及平台； * GUI界面设计的具体要求。 | 前期准备中，对于以前不会python的同学需要给一定的时间去学习。 |
| 2022.03.21-2022.03.24 | * 项目总体设计构思及详细设计细化，明确设计方案； * 开发人员进行各个功能模块的开发，包括GUI界面，三角函数计算处理程序等； * 设计文档的实时更新，实时纠错和交流。 | 具体详见个人分工。 |
| 2022.03.24-2022.03.27 | * 项目所有程序模块的整合，纠错； * 开发文档的完善； * GUI界面的优化； * 程序基本功能的检查。 | GUI界面在实现功能的前提下，要尽可能美观。 |
| 2022.03.28 | * 项目主要功能测试； * 项目可靠性测试，包括对于错误的重新返回输入； * 开发文档的归类和命名； |  |
| 2022.04.01 | * 项目最终检查，所有功能模块的检查； * 上传至Github库。 |  |

# 二、小组分工表

|  |  |
| --- | --- |
| 姓名 | 主要任务 |
| 林康志 | * 项目测试文档撰写； * 项目详细开发文档撰写； * 项目完成进度时间线文档撰写； * README文档撰写； * 部分UI界面设计； * 逻辑代码编写; * 最终程序代码综合； * 程序可靠性及整体测试； |
| 杜建建 | * 程序设计开发文档撰写； * 软件使用说明书撰写； * 项目整体需求文档撰写； * 部分UI界面设计； * 测试程序编写； * UI界面与数据处理代码的连接； * 程序可靠性及整体测试； |
| 钟豪 | * 三角函数部分算法设计部分； * 加、减、乘、除基本功能代码开发； * 项目报告可行性分析； * 程序可靠性及整体测试； |
| 朱思宁 | * 三角函数部分算法设计部分； * 程序可靠性及整体测试； * 项目各类文档修改； * 程序维护； |
| 戚俊 | * 三角函数部分算法设计部分 * 程序可靠性及整体测试； * 项目各类文档修改 * 程序维护； |