

GEONEWS

Julio 2022

Leaflet

Geoservice

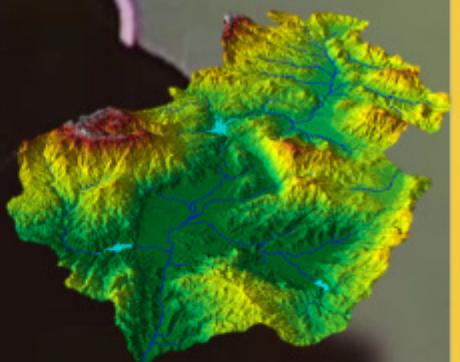
Github

3D web

Realidad Aumentada

LUIS HUATAY

Nuevas formas de representar geografía
Nuevas formas de consumir geografía
Nuevas formas de conocer nuestro mundo



Índice

Portada

Institución

Geoserver

Java

Mapas Raster

Github

Versionado

Hosting gratis

Realidad A.

Fin de portada

1

2

3

4

4

5

6

7

7

8

9

9

10

11

12

13

13

14

15

17

18

Índice

Leaflet

Mapas en web

Raster

Vectorial

Luis Huatay

Formación

Skills

Proyecto Web

3D

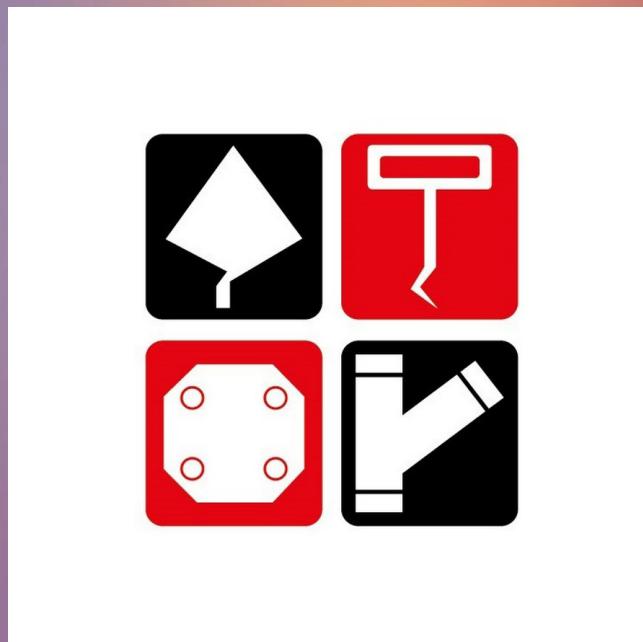
3D Web

Publicidad



El Servicio Nacional de Capacitación para la Industria de la Construcción (SENCICO) es una institución educativa del sector vivienda, construcción y saneamiento. Esta entidad fue fundada el 26 de octubre de 1976 con la finalidad de formar a los trabajadores de sector construcción. Así como para desarrollar investigaciones vinculadas a la problemática de la vivienda y edificación.

SENCICO ha suscrito múltiples convenios locales, regionales, nacionales e internacionales que promueven la cooperación empresarial, el fortalecimiento de la calidad educativa de sus estudiantes e impulsan la cultura empresarial emprendedora en diversas áreas de formación y capacitación en torno a la industria constructora.

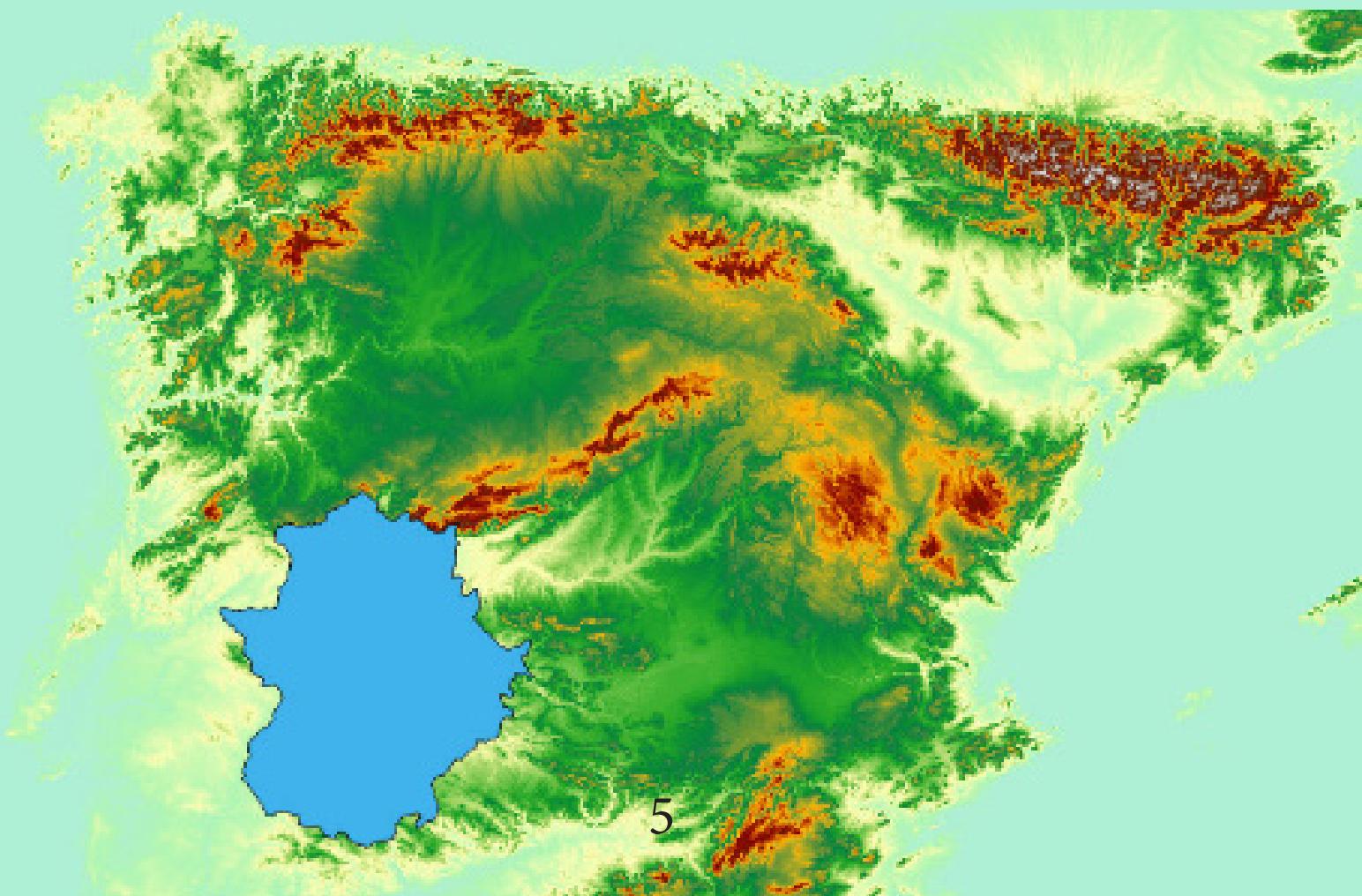


Leaflet

Al principio, comenzó a otra librería. A partir de ese escribir la librería en secreto, momentos sus jefes le apoyaron. puesto que en su entorno (sus jefes y colegas) le decían que Leaflet realmente surgió como era imposible escribir una protesta frente al desorden y la librería de mapas desde cero, complejidad de otras librerías que sería mejor contribuir de mapas. Tres años después, a un proyecto ya existente. en el año 2011, nace la primera versión estable de Leaflet.

Así que, en el año 2008, creó la primera versión Desde el año 2013 Vladimir ¡en tan solo dos semanas! trabaja como ingeniero Desde el principio Leaflet ya en Mapbox (además era una librería que podía escribir canciones y toca interactuar con los mapas más la guitarra y canta en el rápidamente que cualquier grupo Obiymy Doschu).

Los rásteres temáticos y continuos se pueden visualizar en el mapa en forma de capas de datos junto con otros datos geográficos, pero a menudo se utilizan como datos de origen para el análisis espacial con la extensión de ArcGIS Spatial Analyst extension. Los rásteres de imágenes suelen utilizarse como atributos en tablas: pueden visualizarse con datos geográficos y se utilizan para transmitir información adicional acerca de las entidades geográficas de mapas.



Leaflet



Vector tiles es una tecnología emergente que se está imponiendo por su rapidez en la trasmisión de datos web. Es muy útil para trabajar con cantidades muy grandes de información geográfica porque permite manejarla por bloques (teselas). Por tanto no tiene mucho sentido aplicarla para la carga de nuestras capas vectoriales salvo que estas sean muy grandes. Su principal aplicación es para manejar las capas base de los servidores de teselas como mapbox, u OpenStreetMap. Este será el caso que estudiaremos en esta ocasión.



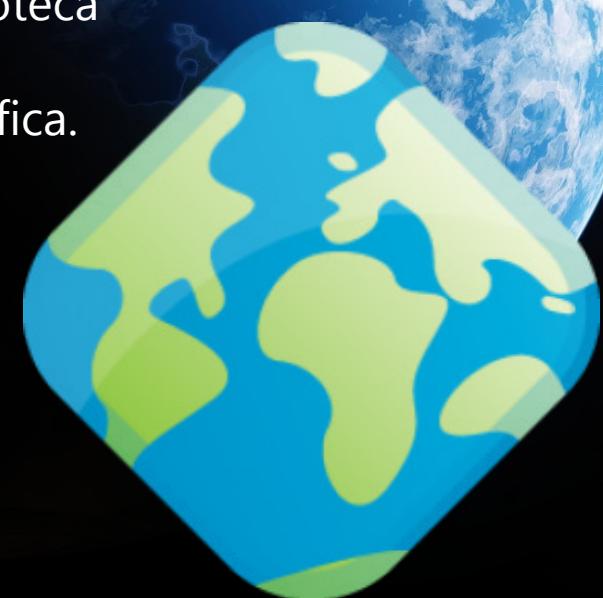
GeoServer pretende operar como un nodo a través de una Infraestructura de Datos Espaciales libre y abierta para ofrecer datos geoespaciales, tal y como ha hecho Apache HTTP Server ofreciendo un servidor web abierto y libre para publicar HTML.

GeoServer

M a p a s R a s t e r

Además, GeoServer incluye un cliente integrado OpenLayers para previsualizar capas de datos. GeoServer también soporta la publicación de datos geoespaciales para Google Earth a través del uso de enlaces de red, utilizando KML para ello. Funciones avanzadas disponibles para output de Google Earth incluyen plantillas para pop-ups personalizados, visualizado de altitud y longitud, y "super-overlays".

GeoServer se basa en GeoTools, una biblioteca de sistemas de información geográfica.



Luis Huatay

Bienvenid@ a mi repositorio o biblioteca geográfica personal, aquí se publican algunos de los trabajos que realicé y realizaré a lo largo de mi carrera como profesional desarrollador en geomática o generalmente en sistemas de información geográfica, espero te diviertas.



Skills



HTML5



CSS3



Markdown



Git



Python



Java



Jupyter Notebook



Linux



PL/PgSQL



PostGIS



Quantum GIS



Blender (GIS)



ERDAS Imagine



Geoserver



Inkscape



Luis E. Huatay S.

T. Geomático





General Áreas Por qué?

Hola!! soy...

Luis Huatay

Bienvenid@ a mi repositorio o biblioteca geográfica personal, aquí se publican algunos de los trabajos que realicé y realizaré a lo largo de mi carrera como profesional desarrollador en geomática o generalmente en sistemas de información geográfica, espero te diviertas.

[Explora mis proyectos](#)

· Si estás aquí entonces...

Podrás encontrar información que te puede servir para any proyectos que puedas tener, inspiración, información temática, etc.

· Necesita contar conmigo?

Para contactarme puedes clicar [aquí](#). Estaré pendiente y te responderé en la brevedad posible.

· Te gusta lo que ves?

Te invito a darle una estrella a este sitio en [github](#) haciendo click [aquí](#)

Proyecto en 3D

Los modelos de representación al igual que la tecnología avanzan imparables. Desde hace ya varios años, la infografía se ha convertido en una herramienta fundamental en el mundo de la representación arquitectónica e inmobiliaria. También conocida con el nombre de Infoarquitectura o Visualización

Arquitectónica, los proyectos 3D ayudan al cliente a comprender los espacios en todas sus dimensiones. Las aplicaciones de los proyectos 3D son muy variadas ya que nos ofrecen imágenes muy ilustrativas. Se puede orientar hacia proyectos en proceso de diseño y que aún no están acabados, lo cual facilita la transmisión de ideas con el cliente. Hacia proyectos en los que se necesita imágenes de calidad y resulta más sencillo recrearlas en 3d que realizarlas físicamente. O para proyectos ya acabados como imagen final con una orientación claramente comercial, muy empleado por parte de inmobiliarias.





Donde el mundo construye software

Millones de desarrolladores y empresas construyen, envían y mantienen su software en GitHub, la plataforma de desarrollo más grande y avanzada del mundo.

Más de 83 millones

Desarrolladores

Más de 4 millones

Organizaciones

200+ million

Repositories

90%

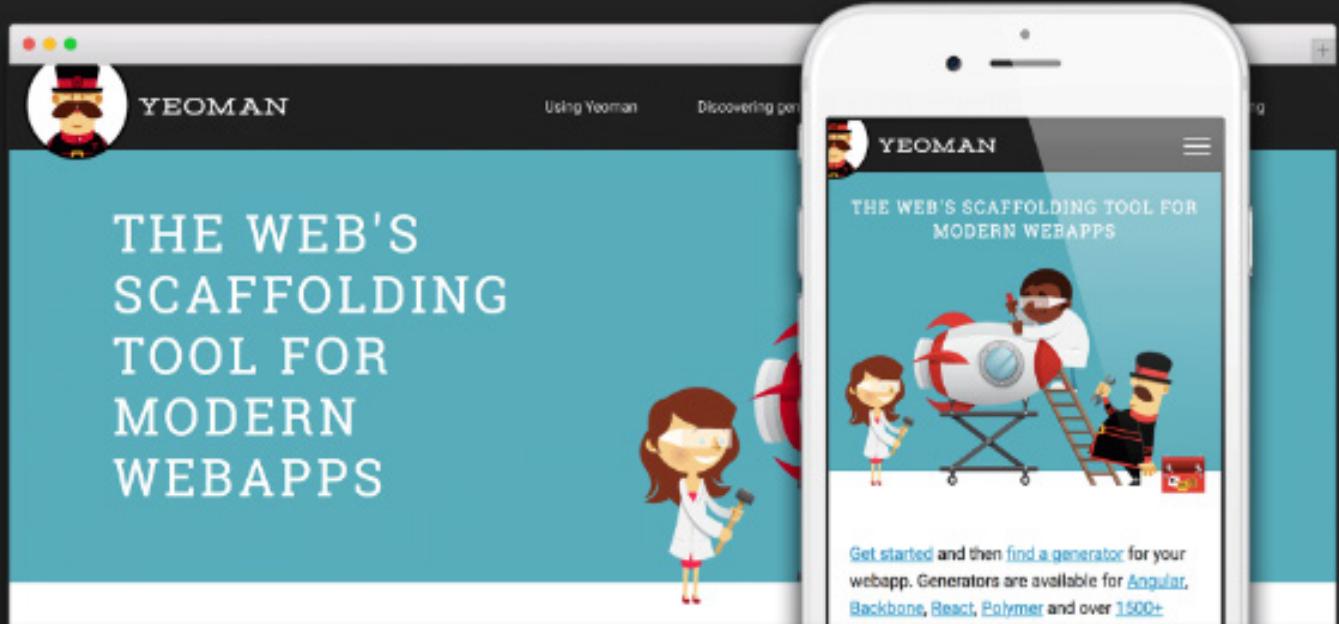
Fortuna 100



¿Qué es un control de versiones, y por qué debería importarte? Un control de versiones es un sistema que registra los cambios realizados en un archivo o conjunto de archivos a lo largo del tiempo, de modo que puedas recuperar versiones específicas más adelante. Aunque en los ejemplos de este libro usarás archivos de código fuente como aquellos cuya versión está siendo controlada, en realidad puedes hacer lo mismo con casi cualquier tipo de archivo que encuentres en una computadora.

Sitios web para usted y sus proyectos.

Alojado directamente desde tu [repositorio de GitHub](#). Simplemente edite, empuje y sus cambios estarán en vivo.



Sabías que github te ofrece hosting gratis para tus páginas estáticas. En este artículo aprenderemos a hostear tus sitios estáticos con github y github pages.

Si quieres saber mas sobre este tema te dejo un video explicando todo el proceso, aqui abajo, disfrutalo

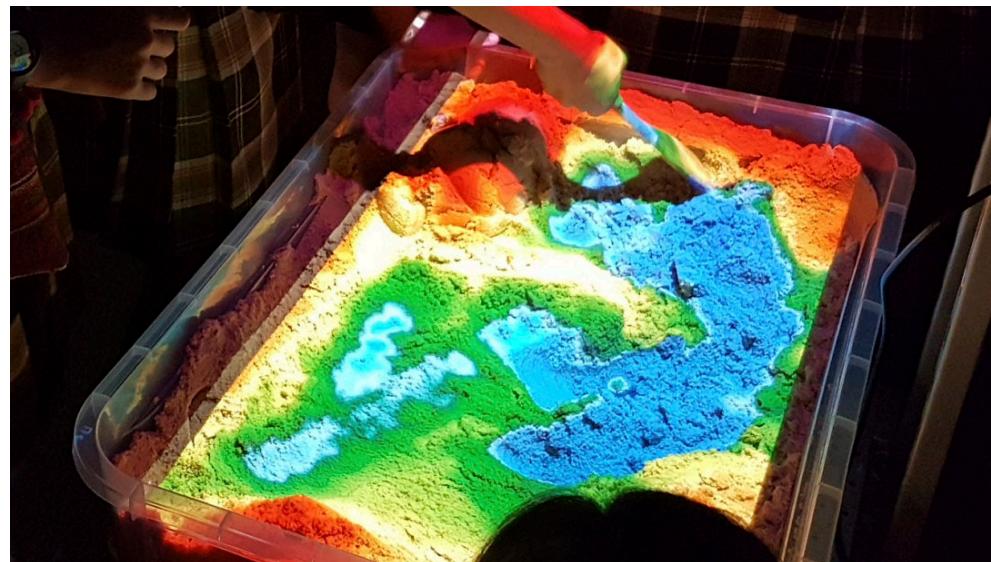
Proyecto en 3D

Los archivos de modelo digital de elevación (DEM) o los archivos SDTS convertidos a formato DEM permiten importar puntos en una superficie.

Los archivos DEM se utilizan para almacenar y transferir información de relieve topográfico de gran escala para su uso en proyectos de GIS (Geographic Information Systems, Sistemas de información geográfica), ciencias de la tierra, gestión de recursos, planificación de terrenos, topografía e ingeniería. Los archivos DEM suelen contener información de coordenadas XYZ del terreno en intervalos de espaciado de rejilla regulares para representar el relieve del terreno.



Realidad Aumentada



Comenzamos con una caja llena de un tipo especial de arena. Los estudiantes son libres de interactuar con la arena y crear los paisajes o las formaciones geográficas que quieran estudiar. Mientras tanto, un sensor 3D ajustado milimétricamente monitoriza la superficie de la arena y manda la información en tiempo real a un potente ordenador portátil. En el ordenador, un simulador basado en unix se encarga de crear un modelo 3D con los datos que recibe. Un segundo programa pinta el modelo en capas de colores y genera una imagen 2D que es enviada al proyector. Por último, apenas unos milisegundos después de que el proceso comience, la imagen es proyectada en la arena, convirtiendo este montaje en un equipo de topografía interactivo que muestra diferentes colores para diferentes alturas. Como un mapa topográfico, pero con realidad aumentada, en 3D y modificable en tiempo real.





PROFESIONALES EN
CONSTRUCCIÓN



COLEGIO
Sociedad de Santa María
Leyendas

PROCESO
DE
ADmisión
2022

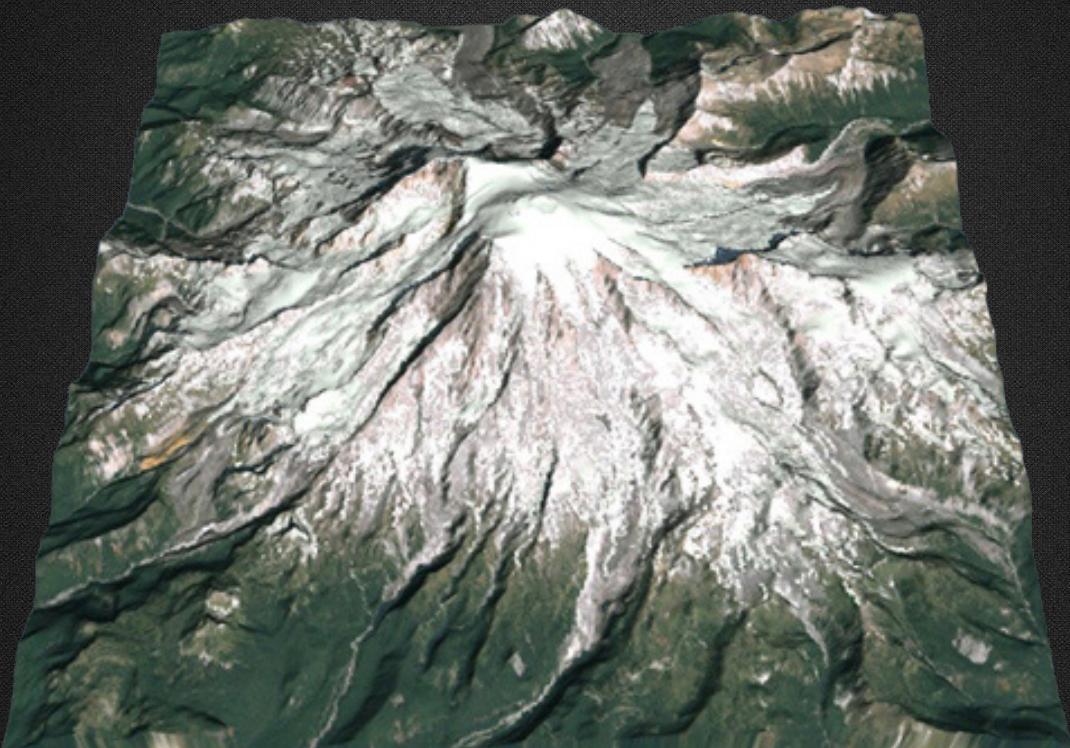


17

POSTULA ONLINE



GeoNEWS



En suma, es muy importante para una revista, ya sea digital o impresa (o ambas), que sus créditos identificados estén desde el inicio en la portada de la revista, indicándose claramente sus ISSN

