## Lab1 实验报告

191300073 杨斯凡

Lab1 的实验要求是不使用乘除法完成一个 $(a \times b)$  mod m 的计算函数,并且  $a \times b$  有可能溢出。其中 a,b 都是无符号数,则 a,b 小于 $2^{64}$ ,因此  $a \times b$  就很有可能溢出。

因为实验不能使用乘法,所以就必须用加法来实现乘法,我的方法是仿照数电课上讲过的加法器,并且在 jyy 老师的主页上也有提示,我使用两个数组来存储 a, b 的二进制形式,则在这个数组中,每个元素的索引代表着那个位置上的数字乘了 2 的多少次方,而 a 就可以表示成每个元素为 1 的位置乘 2 的索引次方,而 a×b 我也使用了一个数组储存,我是将 a 与 1 进行与运算,这样就得到了 a 最低位的值,再将 a 右移,这样就可以记录下一位。因为 a, b 我都是用数组储存,而 a×b 就可以看做两个多项式乘积,而 a×b 的每个索引上的元素就是 a 中的索引和 b 中的索引之和,而这里使用两个 for 循环就可以算出 a×b 的大小,进而把这个结果使用 SUM 数组进行存储,进而去计算余数。

而计算余数的时候,我定义了一个变量去存储余数,先把变量初始化为大于 m 的值,每一位左移求和就是乘积,而当变量大于 m 的时候,就使用变量减去 m, 直到变量小于 m, 再加上每一位之后左移。直到 SUM 数组到头,但是这里会有越界的问题出现,当 SUM 数组大于 64 位,那么移动的时候就有可能出现越界,我的解决方法是判断最高位是不是 1,如果是 1 的话就证明会出现一次2<sup>64</sup>,因为 m 是无符号数,那么 m 的取反即-m 就是2<sup>64</sup>模 m 的余数,我就将-m 加到变量中,继续循环,这就解决了越界的问题。