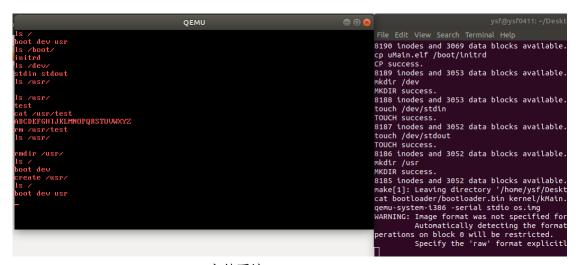
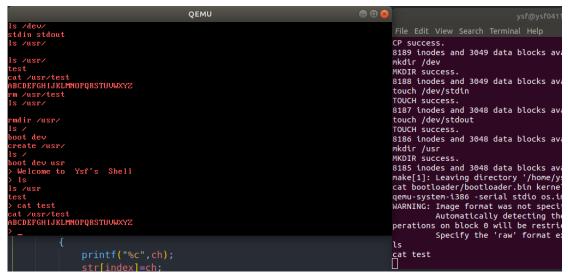
Lab5 实验报告

191300073 AI 杨斯凡 191300073@smail.nju.edu.cn

一、 实验结果



文件系统



简易 shell, 仅支持 cat, ls, rm

二、 试验讲度

我基本上完成了所有内容。

三、 修改代码位置

首先是 irghandle.c 文件中,需要完成对文件的操作:

首先是 syscallOpen, 主要分两种情况: 文件存在和文件不存在

如果文件存在,如果被设备占用,则需要 int 0x20 进行调度,如果是普通文件的话只需要将 state 设为 1,设置 inodeOffset, offset, flags 位即可

如果文件不存在,那么需要创建文件,如果没有设置 O_CREATE 位,则返回错误。

如果设置了,首先要找到父目录,然后读取父目录的 inode, 然后判断是否设置 O DIRECTORY 根据类型创建 inode, 最后找到未使用的文件来进行初始化。

然后是写文件,需要在 syscallWrite 判断 fd 号是否在 4-7,如果是的话就可以进行写文件,首先把块的内容读到 buffer 中,需要注意的是读写操作可能不是从文件头开始,并且有可能写的内容已经超过一个块,需要跨块。需要做的是把 str 的内容复制到 buffer 中,然后再把 buffer 中的内容写到块中即可。

然后是读文件,和写文件大同小异,,需要在 syscallRead 判断 fd 号是否在 4-7,如果是的话就可以进行读文件,读文件的方法和写刚好相反,是要把块的内容读到 buffer 中,然后把 buffer 中的内容复制到 str 中即可。

然后是 Iseek,只需要根据标志位设置 offset 的大小即可。

对于 syscallClose. 只需要 fd 号对应的文件的 state 设置为 0 即可。

对于 syscallRemove, 需要判断文件是否存在和被使用, 如果没有被使用, 则可以删除, 找到其父目录, 把这个文件从其父目录的 iNode 节点中删除即可。

然后需要在 syscall.c 完成这几个系统调用。

对于 ls,因为 buffer 中存储的是连续的 dirEntry,则只需要 printf 出 dirEntry 的 name,然后对 dirEntry 加一,以读取下一个 dirEntry 即可。

对于 cat, 因为 buffer 存储的是文件的内容,则只需要打印 buffer 的内容即可。 而 shell 只需要一个 while (1) 循环即可,每次接收输入,然后执行相应的命令即可。