

PRPR Cvičenia

Časté chyby a postrehy

Cvičenie 1

18.9.2024

Nedodržiavanie formátu výpisu

Úloha 1.5 Napíšte program, ktorý načíta z klávesnice polomer kruhu a vypíše jeho obvod. Môžete predpokladať, že $\pi = 3.14$.

Ukážka vstupu:

6

Výstup pre ukázkový vstup:

Obvod kruhu s polomerom 6 je: 37.68

~~Zadajte polomer kruhu: 12~~

~~Obvod kruhu s polomerom 12.000000 je: 75.360001~~

12

Obvod kruhu s polomerom 12 je: 75.36

Dodržiavať zadanie -> **Bez Priradenia = Výpočet mal byť primo v printf**

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int a,b,c;
    scanf("%d %d", &a, &b);
    c = a+b;
    a *= b;
    printf("Sucet nacistanyh cisiel je: %d \nSucet nacistanyh cisiel je: %d", c, a);
    return 0;
}
```

Nedodržanie typov podľa zadania - **Ak zadanie hovorí, že máme použiť celé číslo, tak musíme použiť int, nie float**

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(){  
    float a,b;  
    scanf(" %f %f", &a, &b);  
    printf("Sučet nacistanych cisel je: %g\n", a+b);  
    printf("Sucin nacistanych cisel je: %g", a*b);  
    return 0;  
}
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main(){  
    int a,b;  
    scanf(" %d %d", &a, &b);  
    printf("Sučet nacistanych cisel je: %d\n", a+b);  
    printf("Sucin nacistanych cisel je: %d", a*b);  
    return 0;  
}
```

Používanie výhradne anglických komentárov a premenných

```
#include <stdio.h>

int main() {
    float dlzka, sirka, plocha;

    printf("Zadajte dlzku obdlznika: ");
    scanf("%f", &dlzka);

    printf("Zadajte sirku obdlznika: ");
    scanf("%f", &sirka);

    plocha = dlzka * sirka;

    printf("Plocha obdlznika je: %.2f\n", plocha);

    return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>

int main() {
    float length, width, area;

    printf("Zadajte dlzku obdlznika: ");
    scanf("%f", &length);

    printf("Zadajte sirku obdlznika: ");
    scanf("%f", &width);


    area = length * width;

    printf("Plocha obdlznika je: %.2f\n", area);

    return 0;
}
```

Miesto `scanf()` použitie `getchar()` pri načítaní jedného znaku

Miesto `printf()` použitie `putchar()` pri načítaní jedného znaku



```
#include <stdio.h>

int main() {
    char a;
    scanf("%c", &a);
    printf("%c\n", a);
    return 0;
}
```



```
#include <stdio.h>

int main() {
    char a;
    a = getchar();
    putchar(a);
    return 0;
}
```

Pri matematických operáciach používať zátvorky - **Nezabudnúť na prioritu**

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {  
    int a = 5, b = 3, c = 2, d = 4;  
    int result;
```

```
    // Incorrect use of parentheses  
    and ignoring operator precedence  
    result = a + b * c - d / 2;  
    printf("Incorrect result: %d\n",  
    result);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {  
    int a = 5, b = 3, c = 2, d = 4;  
    int result;
```

```
    // Correct use of parentheses and  
    respecting operator precedence  
    result = a + (b * c) - (d / 2);  
    printf("Correct result: %d\n",  
    result);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

Zlé pomenovanie súborov

Formát jednotlivých cvík -

<AIS_ID>_<rok>_<Cislo_Cvicenia>_<Cislo Podulohy>.c

- Napr. 132973_2024_1_5.c

ZIP - <AIS_ID>_<rok>_<Cislo_Cvicenia>.zip

- Napr. 132973_2024_1.zip

- **Neodovzdavat .EXE, iba .C**
- Neodovzdať .C súbory zvlášť, odovzdať v jednom .ZIP (nie RAR)
- Zbytočný `#include <math.h>` - **Nemusíme includovať math.h, ak nepoužívame matematické funkcie**
- Nevynechať `return 0;`
- Percento v `printf()` - Vypisuje sa `%%`
 - a. Zle `\%`