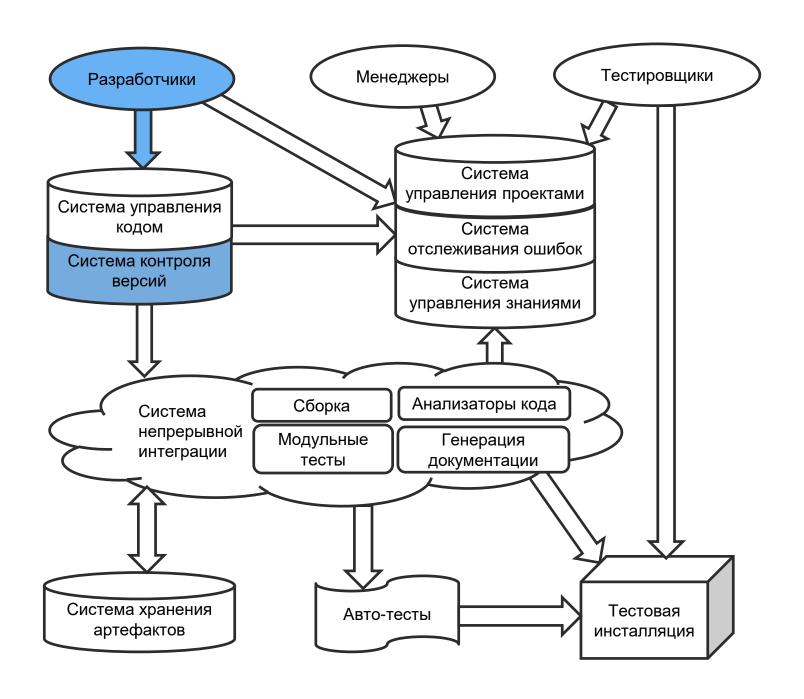
# Управление производственным процессом разработки программного обеспечения

Системы контроля версий

#### План

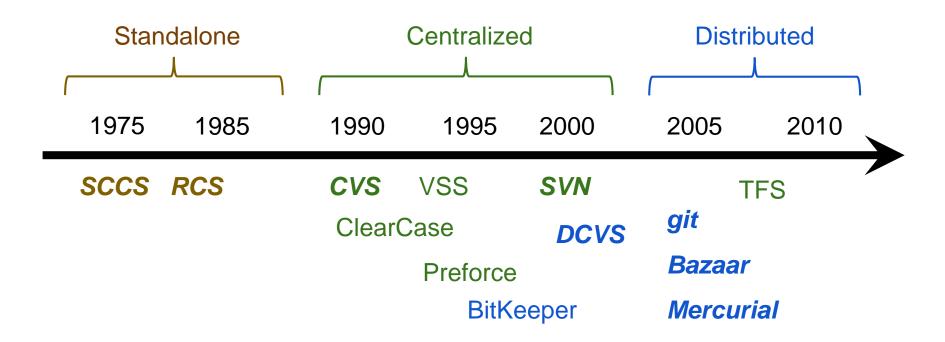
- •Что такое системы контроля версий
- •Основные команды
- •Редко используемые возможности
- •Системы контроля версий в реальных проектах



#### Что такое VCS

- Системы контроля версий. Version Control System, часто встречается название Revision Control System
- VCS позволяют хранить несколько версий одного и того же файла, возвращаться к более ранним версиям, отслеживать изменения.
- Версией или ревизией (revision) называется конкретное зафиксированное состояние репозитория

#### Основные VCS



Жирным выделены Open Source VCS

# Контроль версий вручную

- Я хочу внести изменения в код, но не хочу чтобы они сломали все остальное
- Я хочу поэксперементировать без риска все испортить
- Нужно найти что изменилось по сравнению с прошлой неделей
- В новой версии баг, нужно откатится на предыдущую версию в которой бага нет
- etc.

Изготовим RCS из подручных материалов.

# diff & patch

\$cat students\_1.txt

Иванов И.

Петров П.

Семафоров С.

Васечкин В.

\$cat students\_2.txt

Иванов И.

Шляпкина А.

Петров П.

Семафоров С.

Васильев В.

\$diff students\_1.txt students\_2.txt

1a2

> Шляпкина А.

4c5

< Васечкин В.

---

> Васильев В.

\$patch students\_1.txt <students\_1\_2.patch</pre>

\$cat students\_1.txt

Иванов И.

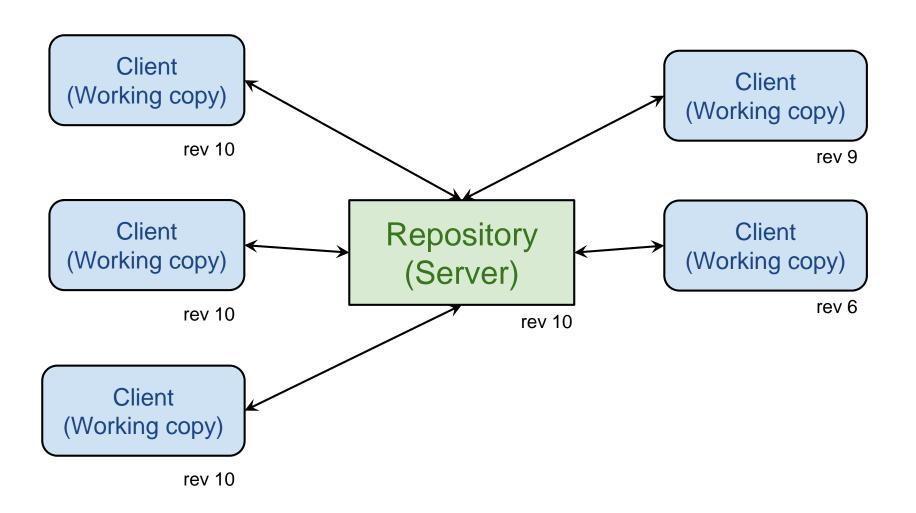
Шляпкина А.

Петров П.

Семафоров С.

Васильев В.

#### Centralized VCS



# Достоинства и недостатки централизации

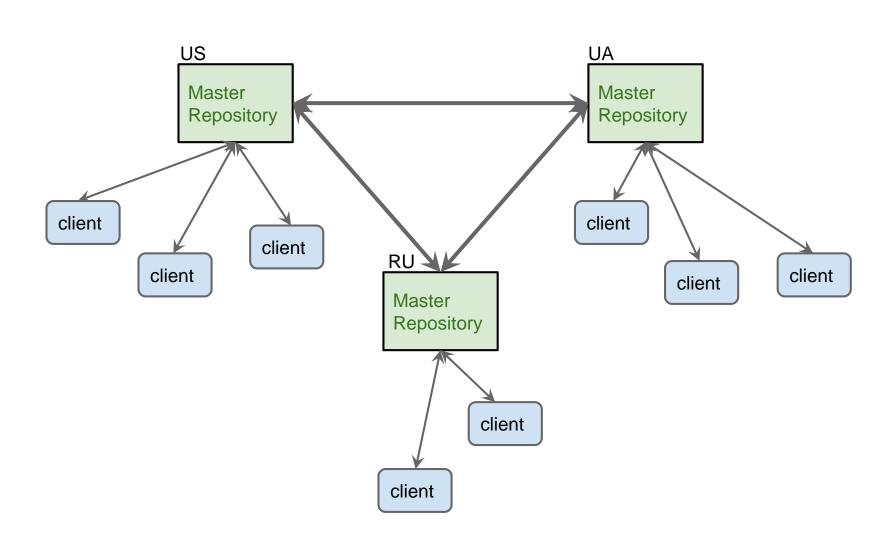
#### Достоинства:

- Всегда есть выделенная "эталонная" версия кода
- Централизованное администрирование
- Привычный workflow

#### Недостатки:

- Единая точка отказа сервер
- Любые изменения влияют на всех пользователей
- Требуется достаточно гибкая система прав
- В очень больших или распределенных проектах централизованные механизмы работают плохо.
- Репозитории уровня корпорации трудно администрировать

# Master-master репликация



#### Master-master репликация

Появилась довольно давно как надстройка над централизованными системами контроля версий (DCVS, SVK).

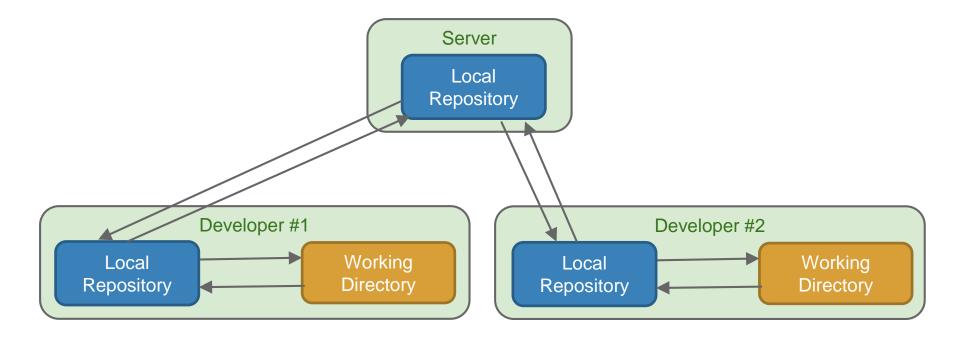
Работает, но не решает всех проблем:

- довольно сложно в администрировании
- все еще возможны конфликты правок
- все еще требуется связь с локальным сервером

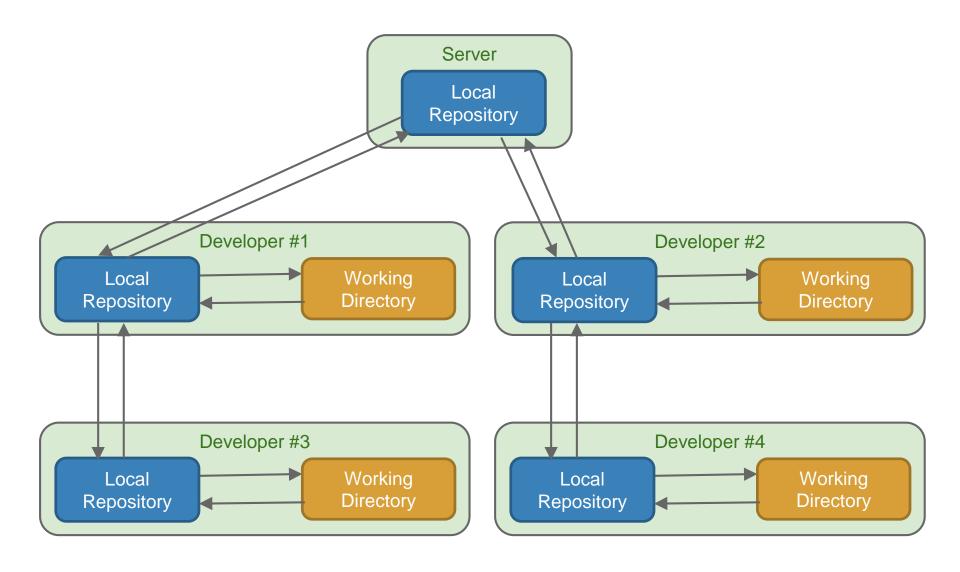
# Мотивация проекта Linux kernel

- Очень большое число участников
- Сложности с управлением правами
- Собственные репозитории у участников проекта (таких как RedHat или Alt Linux)
- Очень большой объем исходного кода
- Сборка артефактов отделена от разработки

#### Distributed workflow

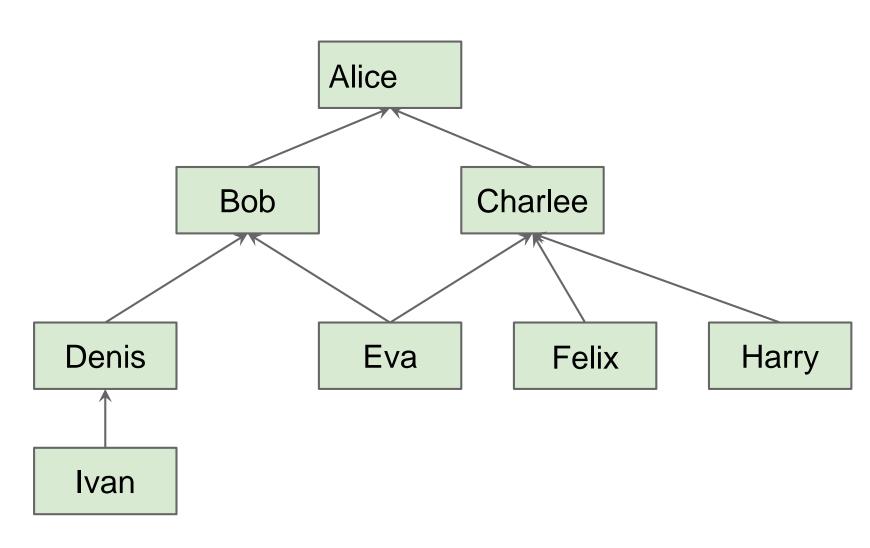


#### Distributed workflow

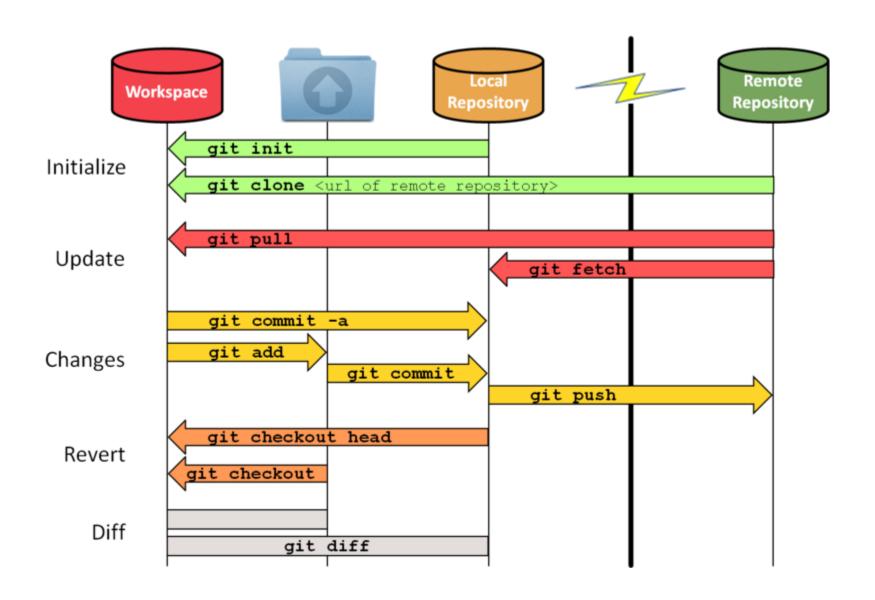


## Сеть доверия

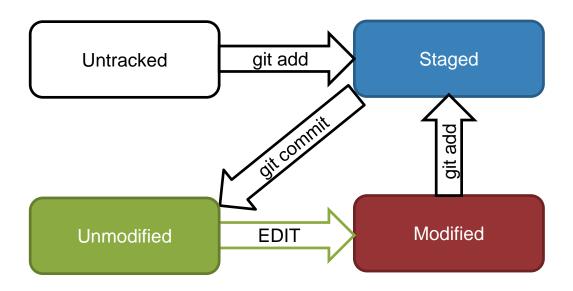
Trust network



# Жизненный цикл git



# Статус файла



# Работа с индексом (stage)

Команда add добавляет измененные файлы в stage. \$git add filename

Команда **rm** помечает файл в stage как удаленный. \$git rm filename

Команда **reset** сбрасывает текущий stage.

\$git reset HEAD filename

# Работа с локальным репозиторием

Команда **commit** сохраняет текущий stage в локальный репозиторий.

```
$git commit
$git commit --amend
```

Команда branch создает/удаляет новую ветку.

```
$git branch
* master
$git branch test
$git branch
* master
    test
```

Команда **checkout** переключает рабочую копию на другую ветку.

```
$git checkout test
Switched to branch 'test'
```

# Требования к commit message

- Комментарий не должен быть пустым.
- Комментарий должен отвечать на вопрос что и зачем было сделано.
- Комментарий должен быть лаконичным (twitter style)
- Ссылки на задачу в багтрекере вполне достаточно
- •Комментарий должен быть на английском.

#### Примеры хороших комментариев:

- Fixed typo in window titile
- Fix #7256 "flush tile cache" takes forever -> See progress advancement and allow to cancel it
- See #7303: Added option to run Download dialog on startup and help line in non-expert mode

## Работа с удаленным репозиторием

# Команда **clone** клонирует репозиторий и создает рабочую копию.

\$git clone git@github.com:kothic/kothic-js.git

Cloning into kothic-js...

remote: Counting objects: 1771, done.

remote: Compressing objects: 100% (993/993), done. remote: Total 1771 (delta 840), reused 1689 (delta 759)

Receiving objects: 100% (1771/1771), 6.36 MiB | 492 KiB/s, done.

Resolving deltas: 100% (840/840), done.

Команда **push** отправляет изменения в удаленный репозиторий.

\$git push origin master

Команда **pull** забирает изменения указанной ветки из удаленного репозитория и сливает их в текущую ветку.

\$git pull origin master

Команда **fetch** забирает все изменения из удаленного репозитория.

\$git fetch

## Временное хранилище (stash)

Команда **stash** помещает изменения из stage во временное хранилище и сбрасывает рабочую копию.

```
$qit stash
Saved working directory and index state WIP on test:
7376ecb Performance test
HEAD is now at 7376ecb Performance test
$git status
Saved working directory and index state WIP on test:
7376ecb Performance test
HEAD is now at 7376ecb Performance test
$qit stash apply
# On branch test
# Changes to be committed:
    (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
      new file: INSTALL
```

# git: что внутри

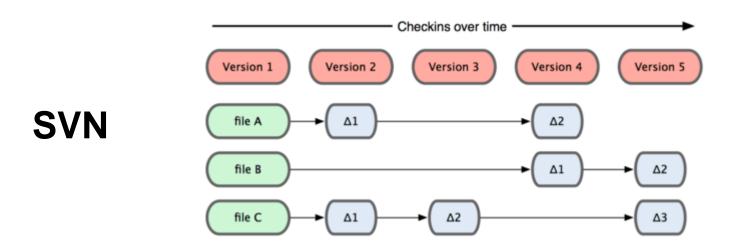
- Контентно-адресуемое key-value хранилище
- В качестве ключа используется SHA-1 хэш от содержимого
- Указатели на выделенные точки в репозитории

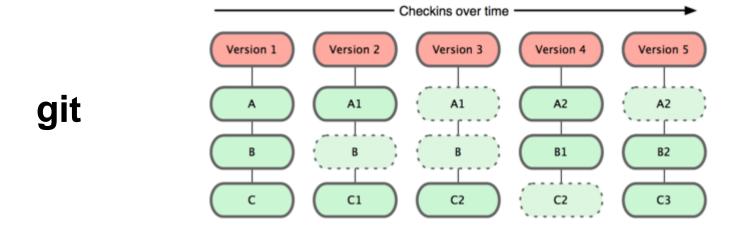
# Identity management

Поскольку в распределенной среде нет центрального сервера который может назначать уникальные номера ревизий, в качестве идентификаторов ревизий используются хэши.

```
$git log --pretty="%h - %s"
7376ecb - Performance test
e8d3877 - Added style from openstreetmap.org Added mapcss
target to Makefile
2406a45 - Merge branch 'master' of
github.com:kothic/kothic-js
478ef8e - recompile
d30b6e8 - faster thin lines rendering
c295b70 - Added .gitignore
4956337 - Checked style with jslint
```

# Хранение данных



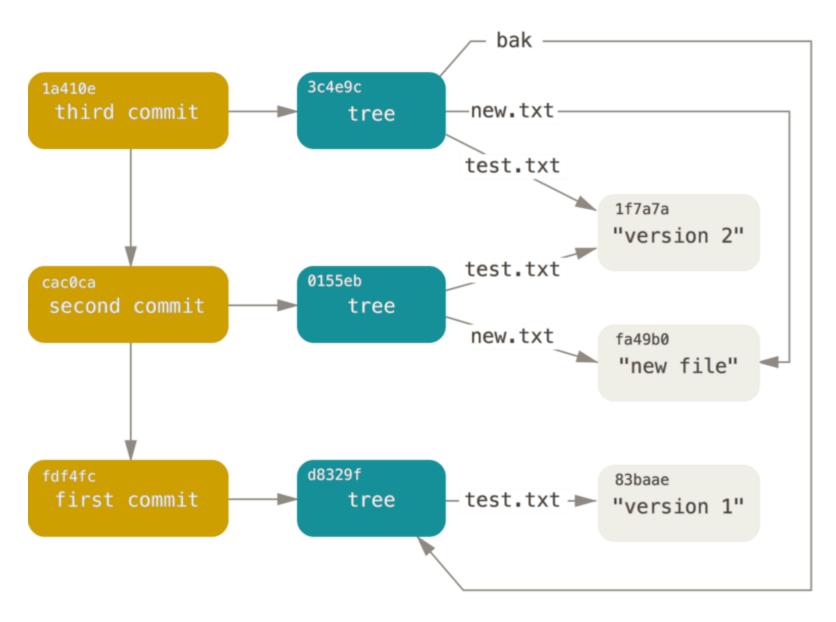


#### Объекты

- blob (содержимое файлов)
- tree (папки и имена файлов со ссылками на соответствующие объекты)
- commit (tree + метаданные + родительские коммиты)

Ветки это просто указатели на определенные коммиты

# Хранение информации в git

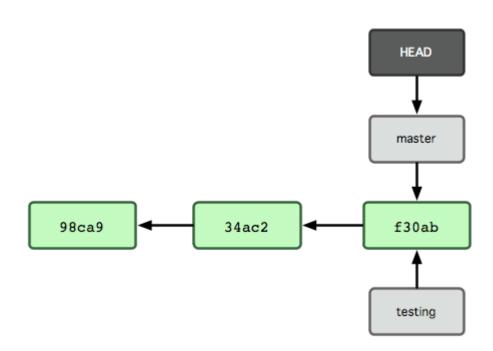


# Зачем нужны ветви

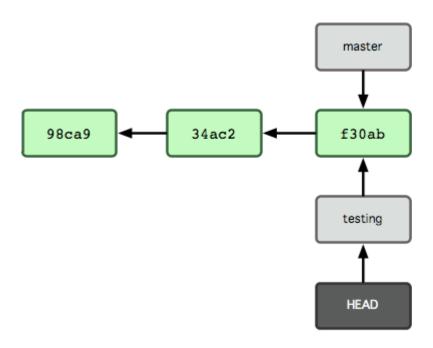
- Release branch. Параллельная разработка и поддержка старых версий.
- Feature branch. Разработка нового функционала без риска сломать работающий код.
- •Частые коммиты в собственную ветку.

К сожалению у ветвей есть существенный недостаток. Операция слияния практически всегда требует ручной работы.

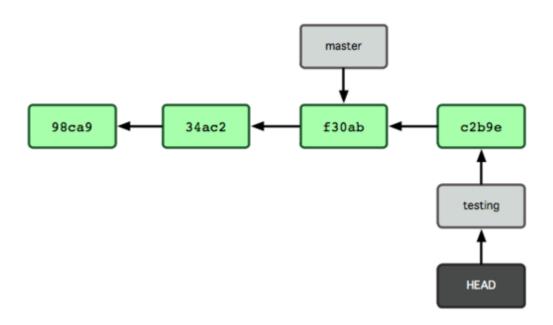
git clone http://gitlab.dev.ccfit.nsu.ru/students2016/example.git git branch testing



#### git checkout testing

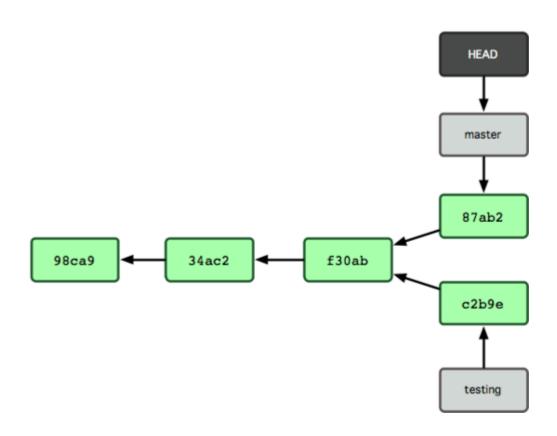


git commit -a -m 'change in the file'

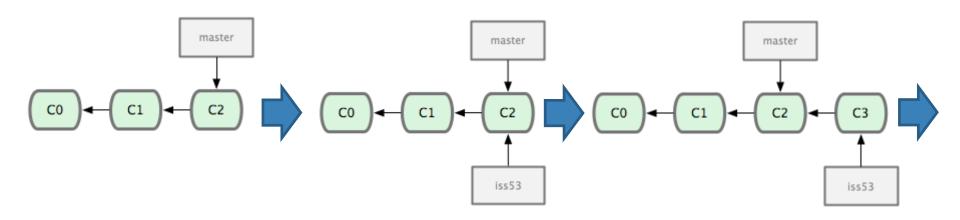


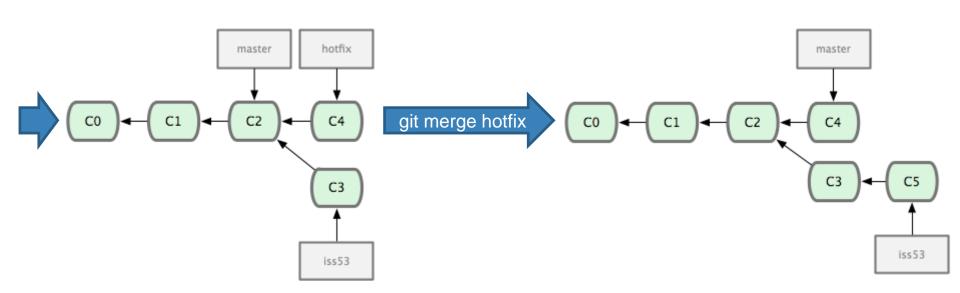
git checkout master

git commit -a -m 'another change in the file'



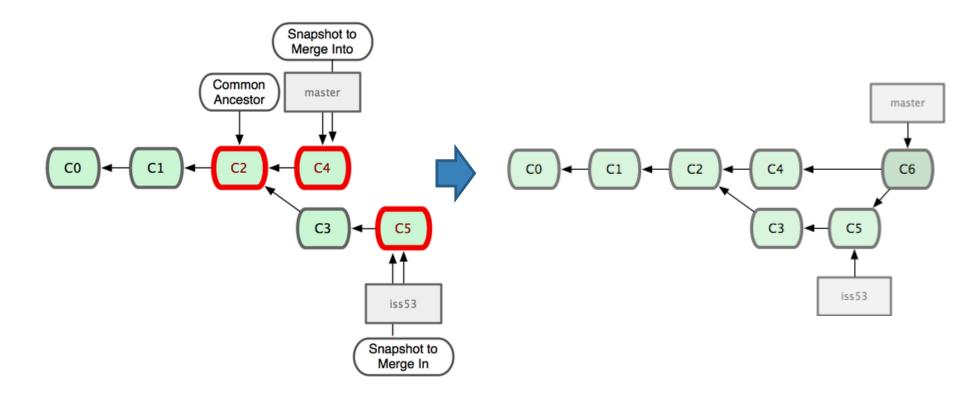
#### Слияние веток



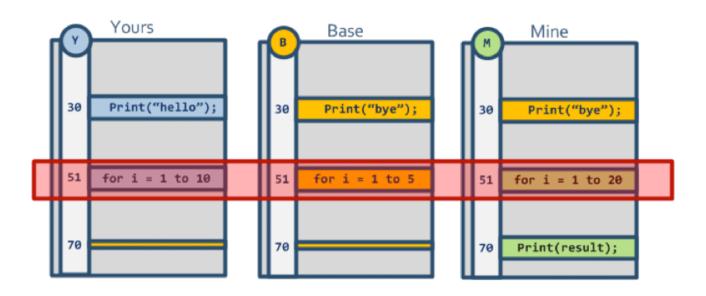


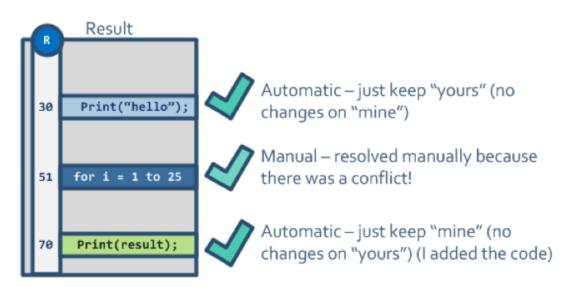
#### Слияние веток

#### git merge iss53

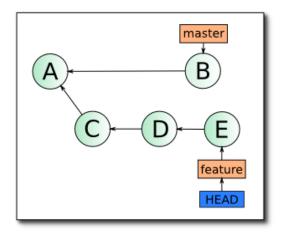


## 3-way merge



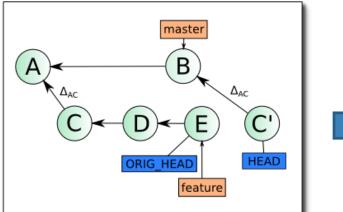


#### Rebase



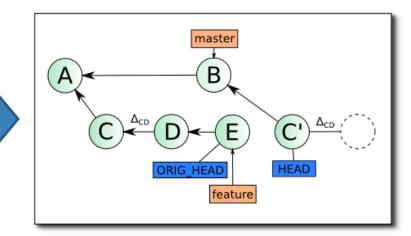
git checkout feature git rebase master



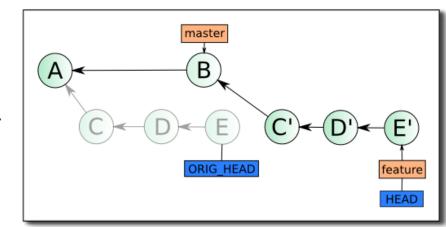


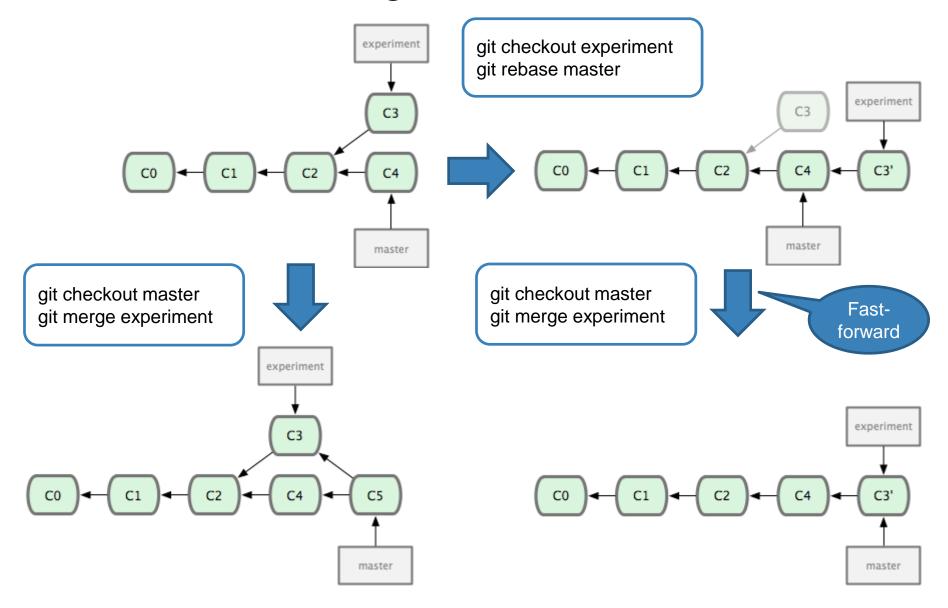


- git rebase --abort
- git rebase --continue
- git rebase --skip



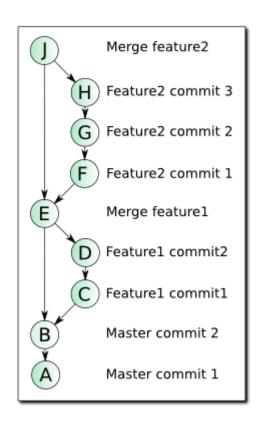


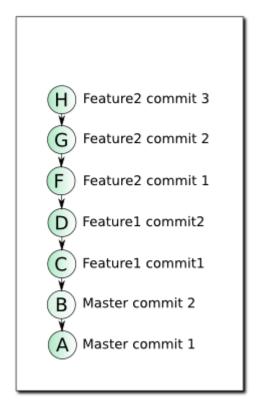


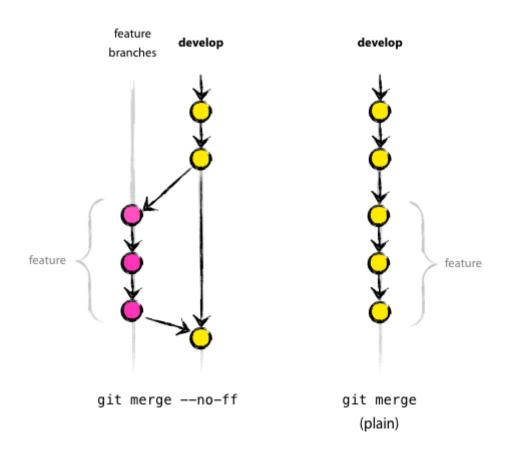


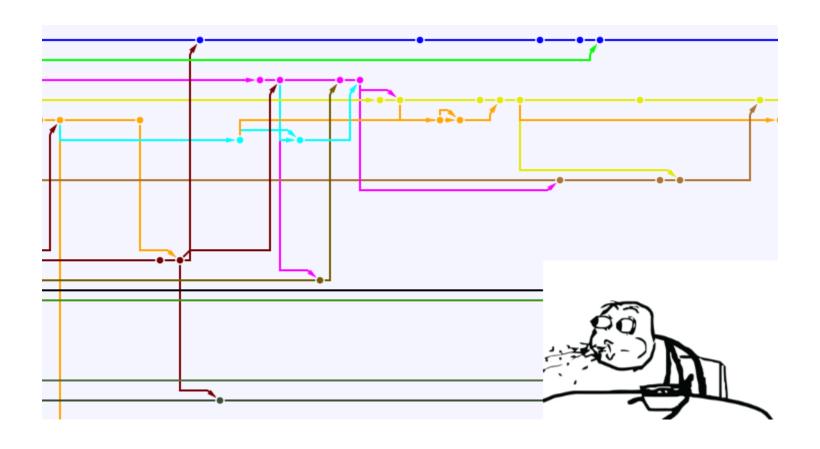
Поскольку git умеет изменять локальную историю, часто используется такой workflow:

- 1. При разработке изменения коммитятся очень часто и довольно грязно.
- 2. Как только разработка завершена делается rebase к master
- з. Все коммиты сбрасываются и изменения остаются только в рабочей копии
- 4. С помощью команд **add -i** и **commit** изменения группируются по смыслу
- 5. Уже причесанные изменения заливаются в удаленный репозиторий.









Rebase - возможность почистить историю приватных веток от запутанных слияний и множества мелких коммитов

Rebase Policy – опасность работы с публичными ветками, другие разработчики вынуждены будут проходить цепочку новых коммитов каждый раз

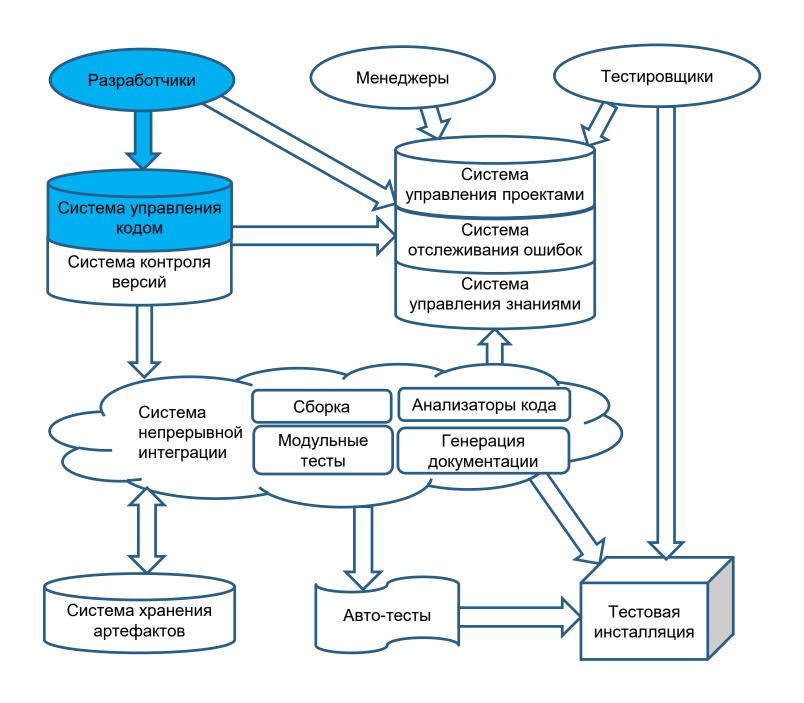
Merge Policy – простота использования, запутанность истории коммитов

### Достоинства DVCS

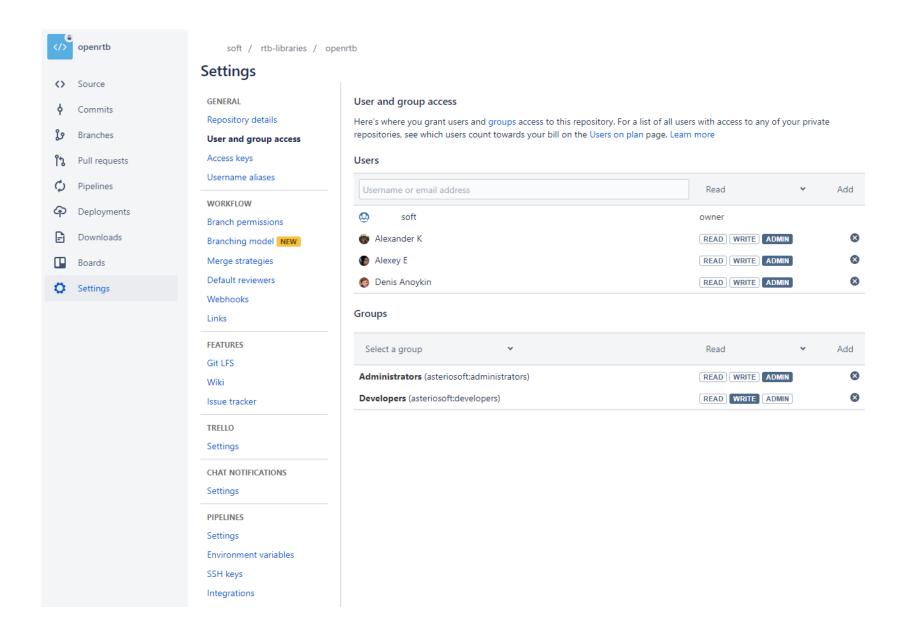
- Нет выделенного центра (технически)
- Вся история дублируется в каждом локальном репозитории
- Нет необходимости в постоянном соединении
- Нет необходимости в управлении правами
- Поддерживает любой workflow
- Каждый разработчик работает в своей песочнице
- Простое создание и слияние веток
- Локальные операции работают быстро
- Позволяет откладывать решение о коммите до момента push'a на сервер

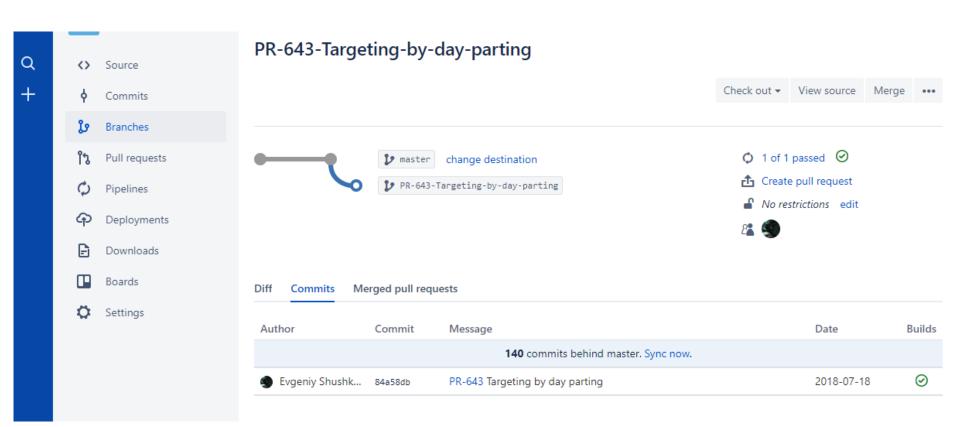
# Недостатки DVCS

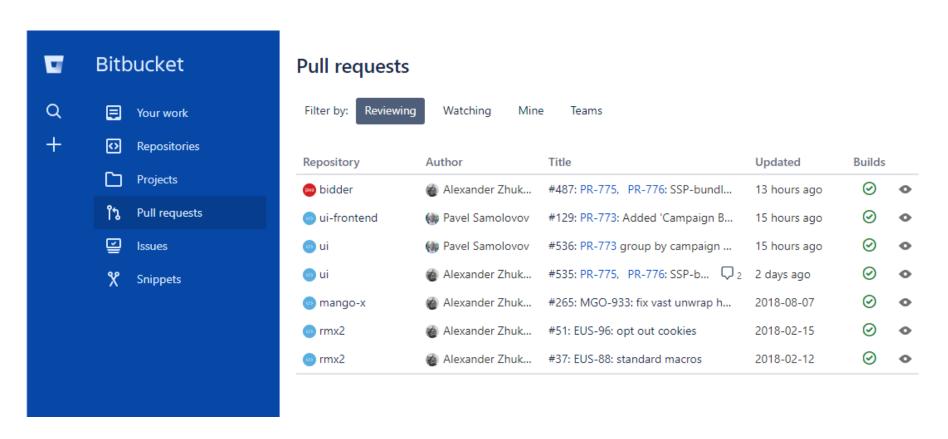
- Все еще требуются бэкапы
- Нет сквозных номеров ревизий
- Достаточно сложны в использовании, по крайней мере git



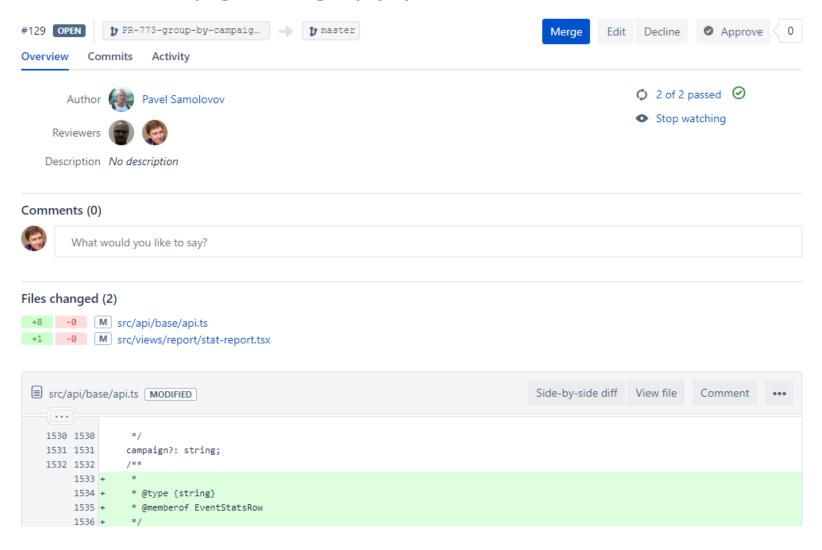
#### Основные возможности

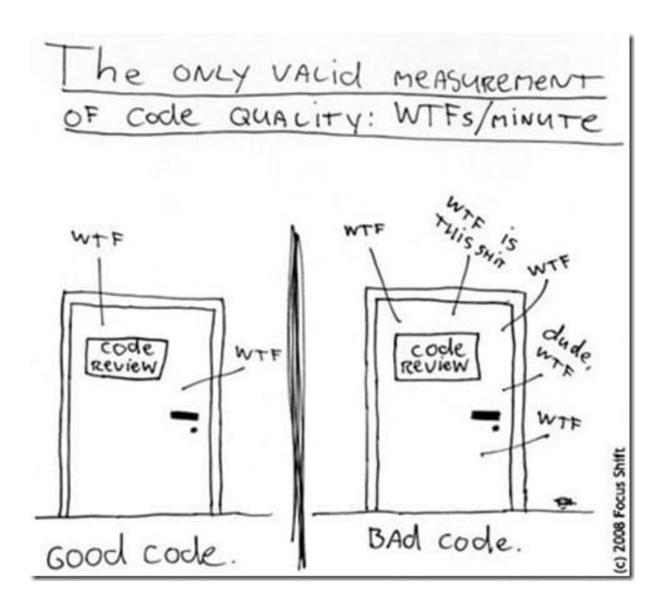


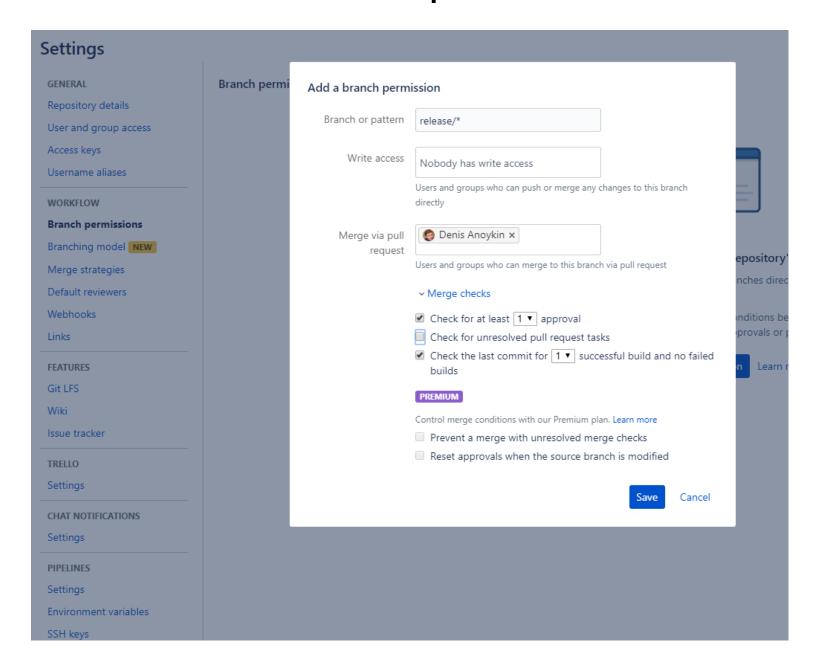




#### PR-773: Added 'Campaign Bundle' groupby option





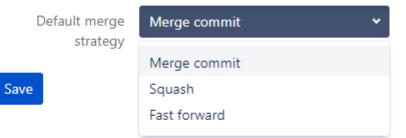


#### GENERAL Repository details User and group access Access keys Username aliases WORKFLOW Branch permissions Branching model NEW Merge strategies Default reviewers Webhooks Links **FEATURES**

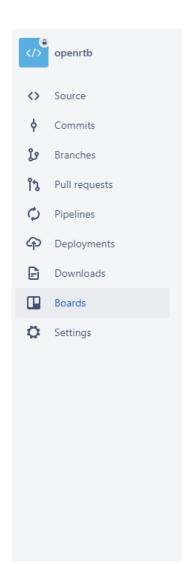
Git LFS

#### Merge strategies

Your default merge strategy defines how you want the commit history to a



# Интеграция с системой управления



soft / rtb-libraries / openrtb

Boards BETA

#### Work more collaboratively and get more done with boards

Trello's board, lists and cards enable you to organize and prioritize your projects in a fun, flexible and rewarding way.



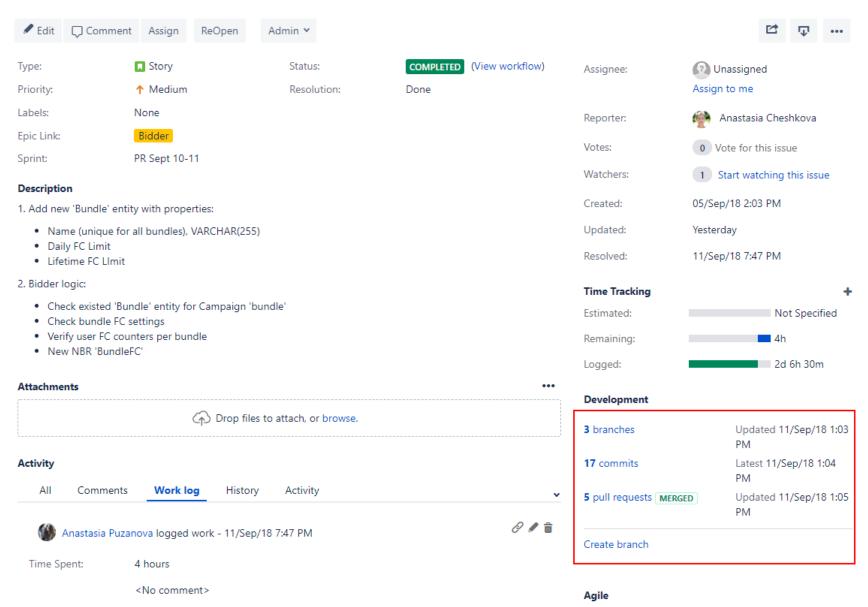




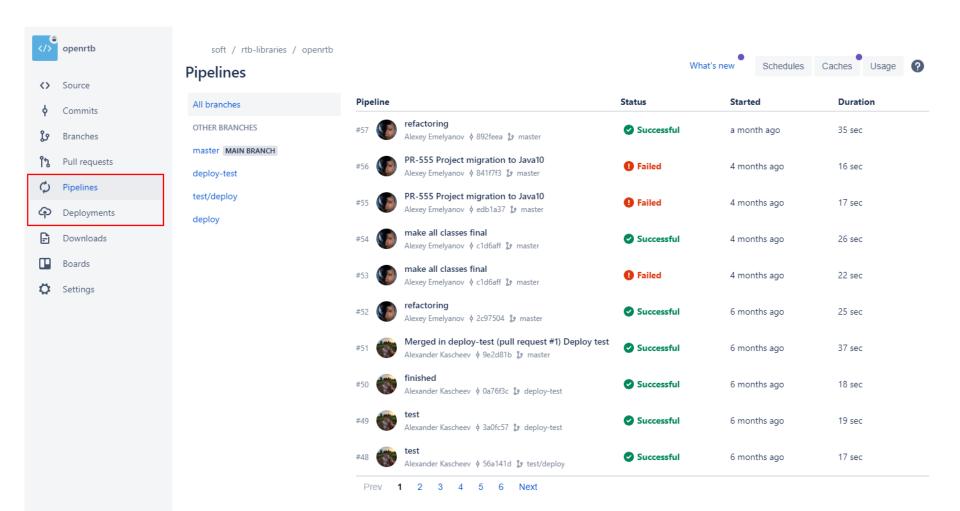
Select an existing board ~

# Интеграция с системой управления

#### Add Frequency cap per app bundle



# Continuous integration



### Рекомендуемая литература

- http://git-scm.com/book
- Mercurial: The Definitive Guide
- Why Git is Better than X
- Why Switch to Bazaar?
- GitHub