

CS1111 Programación I

Práctica Calificada 3 Pregrado

2023-I

Profesor: Jonathan Silva

Lab 2.01

Indicaciones específicas:

- Esta evaluación contiene 10 páginas (incluyendo esta página) con 4 preguntas. El total de puntos son 20.
- El tiempo límite para la evaluación es 100 minutos.
- Crea la carpeta de nombre PC3.
- Crea el proyecto utilizando Pycharm
- Adiciona uno a uno los programas que dan respuesta a cada pregunta planteada
- Cada pregunta deberá ser respondida en un solo archivo con el número de la pregunta.
 Por ejemplo:
 - 1. p1.py
 - 2. p2.py
 - 3. p3.py
 - 4. p4.py
- Recuerda que el Gradescope solo conserva el último envio que se realiza, por lo tanto una vez que tengas las 4 preguntas resueltas, **deberás arrastrar los 4 archivos de manera simultánea y subirlos al Gradescope**.

 www.gradescope.com
- Para asignar el puntaje total a cada pregunta, es indispensable que en la solución se utilice las estructuras y/o conceptos que se indican en la rúbrica.

Criterios de desempeño:

- Para los alumnos de las carreras de Ciencia de la Computación y Ciencia de Datos:
 - 1.3 (nivel 1): Aplicar conocimientos de computación apropiados para la solución de problemas definidos y sus requerimientos en la disciplina del programa.
 - 3.2 (nivel 1): Diseñar, implementar y evaluar soluciones a problemas complejos de computación.

- 4.1 (nivel 1): Crear, seleccionar, adaptar y aplicar técnicas, recursos y herramientas modernas para la práctica de la computación y comprende sus limitaciones.
- Para los alumnos de las carreras de **Ingeniería**:
 - 1.3 (nivel 1): Aplica conocimientos de ingeniería en la solución de problemas complejos de ingeniería.
 - 3.2 (nivel 1): Diseña soluciones relacionadas a problemas complejos de ingeniería
 - 5.1 (nivel 1): Crea, selecciona y utiliza técnicas, habilidades, recursos y herramientas modernas de la ingeniería y las tecnologías de la información, incluyendo la predicción y el modelamiento, con la comprensión de sus limitaciones.
- Para los alumnos de la carrera de Administración y Negocios Digitales
 - 1.1 (nivel 1): Analizar información verbal y/o lógica proveniente de distintas fuentes, encontrando relaciones y presentándola de manera clara y concisa.
 - 2.3 (nivel 1): Resolver problemas pensando computacionalmente y empleando herramientas de programación
 - 4.5 (nivel 1): Integrar habilidades analíticas, digitales e interpersonales para el diseño de soluciones a problemas relevantes de personas y organizaciones.

Calificación:

Tabla de puntos (sólo para uso del professor)

Question	Points	Score
1	5	
2	5	
3	5	
4	5	
Total:	20	

1. (5 points) Evalúa Listas

Desarrollar un programa que solicite un número al usuario para generar números aleatorios de tres cifras, entre 100 y 999, almacenarlos en una lista del tamaño ingresado por el usuario.

Luego, debes crear una nueva lista que contiene el penúltimo divisor de cada número aleatorio generado. Finalmente debes imprimir la lista con los divisores encontrados.

IMPORTANTE: En este ejercicio debe utilizar la libreria random para generar la lista de número aleatorios.

Algunos ejemplos de diálogo de este programa serían:

Listing 1: Ejemplo 1

```
Ingrese el tamaño:10
344, 677, 947, 911, 505, 718, 314, 506, 544, 810,

El penultimo divisor es:
172, 1, 1, 101, 359, 157, 253, 272, 405,
```

Listing 2: Ejemplo 2

```
Ingrese el tamaño:20
178, 364, 968, 725, 566, 834, 895, 643, 361, 846, 680, 224,
    355, 691, 673, 278, 633, 567, 243, 416,

El penultimo divisor es:
89, 182, 484, 145, 283, 417, 179, 1, 19, 423, 340, 112, 71,
    1, 1, 139, 211, 189, 81, 208,
```

Criterio	Excelente	Adecuado	Mínimo	Insuficiente
Algoritmo y	Elabora un al-	Elabora un al-	Elabora un al-	Elabora un
codificación	goritmo preciso,	goritmo preciso,	goritmo preciso,	algoritmo que
(4 pts)	definido y finito	definido y finito	definido y finito	hace menos del
	que da solución	que da solución	que da solución	65% de lo que
	exacta a lo que	al menos al 80	al menos al 65	el enunciado
	el enunciado re-	% de lo que	% de lo que	requiere. Utiliza
	quiere. Utiliza	el enunciado	el enunciado	listas al codificar
	listas al codi-	requiere. Utiliza	requiere. Utiliza	el algoritmo
	ficar el algoritmo	listas al codificar	listas al codificar	y lo hace con
	y lo hace con	el algoritmo y	el algoritmo y	menos del 65%
	el 100% de pre-	lo hace con al	lo hace con al	de precisión.
	cisión. (4pts)	menos el 80%	menos el 65%	(0pts)
		de precisión.	de precisión.	
		(3pts)	(2pts)	
Sintaxis y	El algoritmo es	El algoritmo es	El algoritmo es	El algoritmo
legibilidad	correcto, y es	correcto, y es	correcto, y es	es incorrecto o
(1 pt)	codificado sin	codificado con	codificado con	es codificado
	errores de sin-	algunos errores	algunos errores	con errores de
	taxis. El nombre	de sintaxis,	de sintaxis,	sintaxis, que
	de las variables	pero que no	que afectan el	afectan el resul-
	y funciones son	afectan el resul-	resultado de	tado de manera
	descriptivas.	tado de manera	manera mínima,	significativa.
	(1pts)	significativa.	o el nombre de	El nombre de
		El nombre de	las variables y	las variables y
		las variables y	funciones no	funciones no
		funciones son	son descriptivas.	son descriptivas.
		descriptivas.	$(0.5 \mathrm{pts})$	(0pts)
		$(0.75 \mathrm{pts})$		

2. (5 points) Evalúa Matrices

En este ejercicio debes generar una matriz de letras de forma aleatoria, y luego crear un string a partir de las letras de la matriz seleccionando las letras en posición vertical a partir de una fila y columna indicada por el usuario.

Tu programa debe iniciar la matriz con las dimensiones ingresadas por el usuario, y debe mostrar la matriz generada. Luego debe solicitar al usuario una posición de inicio y fin y un tamaño para generar un string con las letras que se encuentran en la matriz usando las letras continuas en posición vertical.

Si el tamaño sobrepasa la matriz debe indicar que se sobrepaso el tamaño de la matriz y que no se puede obtener el string.

Algunos ejemplos de diálogo de este programa serían:

Listing 3: Ejemplo 1

```
Ingrese las filas: 8
Ingrese las columnas: 3
D M D
G S H
S R T
E M Y
W Y H
M C R
M R Z
S W R

Ingrese la posición de inicio de fila: 3
Ingrese la posición de inicio de columna: 2
Ingrese tamaño del string: 5

Resultado:
YHRZR
```

Listing 4: Ejemplo 2

```
Ingrese las filas: 5
Ingrese las columnas: 6
H G O I P N
E T Y K R I
F P N J E O
K D O M N T
R S D C M E
```

```
Ingrese la posición de inicio de fila: 0
Ingrese la posición de inicio de columna: 2
Ingrese tamaño del string: 6
Resultado:
No se puede generar el string
```

Criterio	Excelente	Adecuado	Mínimo	Insuficiente
Algoritmo y	Elabora un al-	Elabora un al-	Elabora un al-	Elabora un
codificación	goritmo preciso,	goritmo preciso,	goritmo preciso,	algoritmo que
(4 pts)	definido y finito	definido y finito	definido y finito	hace menos del
	que da solución	que da solución	que da solución	65% de lo que
	exacta a lo que	al menos al 80	al menos al 65	el enunciado
	el enunciado re-	% de lo que	% de lo que	requiere. Uti-
	quiere. Utiliza	el enunciado	el enunciado	liza matrices
	matrices al	requiere. Uti-	requiere. Uti-	al codificar el
	codificar el algo-	liza matrices	liza matrices	algoritmo y lo
	ritmo y lo hace	al codificar el	al codificar el	hace con menos
	con el $100%$	algoritmo y	algoritmo y	del 65% de pre-
	de precisión.	lo hace con al	lo hace con al	cisión. (0pts)
	(4pts)	menos el 80%	menos el 65%	
		de precisión.	de precisión.	
		(3pts)	(2pts)	
Sintaxis y	El algoritmo es	El algoritmo es	El algoritmo es	El algoritmo
legibilidad	correcto, y es	correcto, y es	correcto, y es	es incorrecto o
(1 pt)	codificado sin	codificado con	codificado con	es codificado
	errores de sin-	algunos errores	algunos errores	con errores de
	taxis. El nombre	de sintaxis,	de sintaxis,	sintaxis, que
	de las variables	pero que no	que afectan el	afectan el resul-
	y funciones son	afectan el resul-	resultado de	tado de manera
	descriptivas.	tado de manera	manera mínima,	significativa.
	(1pts)	significativa.	o el nombre de	El nombre de
		El nombre de	las variables y	las variables y
		las variables y	funciones no	funciones no
		funciones son	son descriptivas.	son descriptivas.
		descriptivas.	$(0.5 \mathrm{pts})$	(0pts)
		$(0.75 \mathrm{pts})$		

3. (5 points) Evalúa Listas por comprensión

Realizar un programa que permita calcular la siguiente serie hasta un número máximo de términos indicado por el usuario:

$$S = \frac{2}{5} + \frac{3}{6} + \frac{4}{7} + \frac{5}{8} + \dots + \frac{n}{n+3}$$
 (1)

Su programa debe solicitar al usuario una cantidad de términos, y calcular los términos de la serie usando listas por comprensión. Luego como resultado debe imprimir el último término de la serie y la sumatoria de todos los términos.

IMPORTANTE: En este ejercicio solo debes utilizar listas por comprensión.

Algunos ejemplos de diálogo de este programa serían:

Listing 5: Ejemplo 1

Ingrese cuantos numeros desea calcular en la serie: 3

Resultados:

Ultimo termino: 0.571

Sumatoria: 1.471

Listing 6: Ejemplo 1

Ingrese cuantos numeros desea calcular en la serie: 6

Resultados:

Ultimo termino: 0.7 Sumatoria: 3.463

Listing 7: Ejemplo 1

Ingrese cuantos numeros desea calcular en la serie: 18

Resultados:

Ultimo termino: 0.864

Sumatoria: 13.178

Criterio	Excelente	Adecuado	Mínimo	Insuficiente
Algoritmo y	Elabora un al-	Elabora un al-	Elabora un al-	Elabora un
codificación	goritmo preciso,	goritmo preciso,	goritmo preciso,	algoritmo que
(4 pts)	definido y finito	definido y finito	definido y finito	hace menos del
	que da solución	que da solución	que da solución	65% de lo que
	exacta a lo que	al menos al 80	al menos al 65	el enunciado
	el enunciado	% de lo que	% de lo que	requiere. Uti-
	requiere. Uti-	el enunciado	el enunciado	liza listas por
	liza listas por	requiere. Uti-	requiere. Uti-	comprensión
	comprensión	liza listas por	liza listas por	al codificar el
	al codificar el	comprensión	comprensión	algoritmo y lo
	algoritmo y	al codificar el	al codificar el	hace con menos
	lo hace con el	algoritmo y	algoritmo y	del 65% de pre-
	100% de pre-	lo hace con al	lo hace con al	cisión. (0pts)
	cisión. (4pts)	menos el 80%	menos el 65%	
		de precisión.	de precisión.	
		(3pts)	(2pts)	
Sintaxis y	El algoritmo es	El algoritmo es	El algoritmo es	El algoritmo
legibilidad	correcto, y es	correcto, y es	correcto, y es	es incorrecto o
(1 pt)	codificado sin	codificado con	codificado con	es codificado
	errores de sin-	algunos errores	algunos errores	con errores de
	taxis. El nombre	de sintaxis,	de sintaxis,	sintaxis, que
	de las variables	pero que no	que afectan el	afectan el resul-
	y funciones son	afectan el resul-	resultado de	tado de manera
	descriptivas.	tado de manera	manera mínima,	significativa.
	(1pts)	significativa.	o el nombre de	El nombre de
		El nombre de	las variables y	las variables y
		las variables y	funciones no	funciones no
		funciones son	son descriptivas.	son descriptivas.
		descriptivas.	$(0.5 \mathrm{pts})$	(0pts)
		$(0.75 \mathrm{pts})$		

4. (5 points) Evalúa Diccionarios

Un colegio esta utilizando códigos para las bicicletas de sus alumnos usando la primera letra de su nombre, de su apellido y un número.

El siguiente diccionario contiene un ejemplo de los códigos usados.

Listing 8: Diccionario de codigos

```
codigos = {
  'A1T': 'Alonso Tinoco',
  'P1C': 'Pierina Carbajal',
  'R1G': 'Rosa Guardia',
  'P2C': 'Pablo Cusi'
}
```

Usando el diccionario brindado (está disponible para descargar desde canvas), se te pide registrar nuevos codigos recibiendo el nombre y apellido de los alumnos. Tu programa debe generar una clave que no se repita en el diccionario usando numeros consecutivos para el número que se encuentra al medio del código.

IMPORTANTE: Debes utilizar el diccionario brindado y actualizarlo con los nuevos codigos.

Algunos ejemplos de diálogo de este programa serían:

Listing 9: Ejemplo 1

```
Ingresar nombre: Patricia
Ingresar apellido: Cerpa
Resultado:
{'A1T': 'Alonso_Tinoco', 'P1C': 'Pierina_Carbajal', 'R1G': '
   Rosa_Guardia', 'P2C': 'Pablo_Cusi', 'P3C': 'Patricia_
   Cerpa'}
```

Listing 10: Ejemplo 1

```
Ingresar nombre: Alex
Ingresar apellido: Meza
Resultado:
{'A1T': 'Alonso_Tinoco', 'P1C': 'Pierina_Carbajal', 'R1G': '
    Rosa_Guardia', 'P2C': 'Pablo_Cusi', 'A1M': 'Alex_Meza'}
```

Criterio	Excelente	Adecuado	Mínimo	Insuficiente
Algoritmo y	Elabora un al-	Elabora un al-	Elabora un al-	Elabora un
codificación	goritmo preciso,	goritmo preciso,	goritmo preciso,	algoritmo que
(4 pts)	definido y finito	definido y finito	definido y finito	hace menos del
	que da solución	que da solución	que da solución	65% de lo que
	exacta a lo que	al menos al 80	al menos al 65	el enunciado
	el enunciado re-	% de lo que	% de lo que	requiere. Utiliza
	quiere. Utiliza	el enunciado	el enunciado	diccionarios
	diccionarios al	requiere. Utiliza	requiere. Utiliza	al codificar el
	codificar el algo-	diccionarios	diccionarios	algoritmo y lo
	ritmo y lo hace	al codificar el	al codificar el	hace con menos
	con el $100%$	algoritmo y	algoritmo y	del 65% de pre-
	de precisión.	lo hace con al	lo hace con al	cisión. (0pts)
	(4pts)	menos el 80%	menos el 65%	
		de precisión.	de precisión.	
		(3pts)	(2pts)	
Sintaxis y	El algoritmo es	El algoritmo es	El algoritmo es	El algoritmo
legibilidad	correcto, y es	correcto, y es	correcto, y es	es incorrecto o
(1 pt)	codificado sin	codificado con	codificado con	es codificado
	errores de sin-	algunos errores	algunos errores	con errores de
	taxis. El nombre	de sintaxis,	de sintaxis,	sintaxis, que
	de las variables	pero que no	que afectan el	afectan el resul-
	y funciones son	afectan el resul-	resultado de	tado de manera
	descriptivas.	tado de manera	manera mínima,	significativa.
	(1pts)	significativa.	o el nombre de	El nombre de
		El nombre de	las variables y	las variables y
		las variables y	funciones no	funciones no
		funciones son	son descriptivas.	son descriptivas.
		descriptivas.	$(0.5 \mathrm{pts})$	(0pts)
		$(0.75 \mathrm{pts})$		