

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO I – TRABALHO 1

1. Objetivo

Imagine que você foi contratado por uma agência de viagens chamada “Top” para desenvolver um programa para auxiliá-los na emissão de fichas simples a serem acrescentadas aos orçamentos emitidos pela empresa.

2. Requisitos

- A. Perguntar o nome do cliente.
- B. Perguntar o destino da viagem.
- C. Perguntar o número de dias da viagem.
- D. Perguntar o valor da diária do hotel.
- E. Perguntar o valor da passagem aérea.
- F. Perguntar o nome e o custo de três passeios turísticos.
- G. Calcular:
 - o O custo total de hospedagem (número de dias x valor da diária).
 - o O custo total dos três passeios.
 - o O custo final da viagem (hospedagem + passagem aérea + passeios).
- H. Exibir um resumo da viagem com todas essas informações bem formatadas.

3. Exemplo de execução sugerido

```
Digite seu nome: Carlos
Digite o destino da viagem: Rio de Janeiro
Digite o número de dias da viagem: 5
Digite o valor da diária do hotel: 250
Digite o valor da passagem aérea: 500

Digite o nome do primeiro passeio: Cristo Redentor
Digite o custo do primeiro passeio: 100

Digite o nome do segundo passeio: Pão de Açúcar
Digite o custo do segundo passeio: 120

Digite o nome do terceiro passeio: Passeio de barco
Digite o custo do terceiro passeio: 200

--- PLANEJAMENTO DE VIAGEM ---
Cliente: Carlos
Destino: Rio de Janeiro
Duração: 5 dias
Valor da diária: R$250.00
Custo com hospedagem: R$1250.00
Passagem aérea: R$500.00

Passeios:
- Cristo Redentor: R$100.00
- Pão de Açúcar: R$120.00
- Passeio de barco: R$200.00
Total de passeios: R$420.00

CUSTO TOTAL DA VIAGEM: R$2170.00
-----
```

4. Critérios de Avaliação

O trabalho valerá 3,0 pontos na nota do segundo bimestre. Na avaliação serão considerados os seguintes pontos:

- **Funcionamento do programa:** O programa deve estar funcionando perfeitamente, sem erros de compilação ou execução. Programas com erros de compilação receberão nota ZERO. Programas com erros de execução ainda serão avaliados, mas parcialmente.
- **Requisitos:** O programa deve fazer tudo o que foi requisitado na seção “Requisitos”. Caso contrário, será descontada nota por requisitos não implementados.
- **Código:** O modo como o programa foi construído também será avaliado, verificando se o aluno usou corretamente as ferramentas já estudadas em aula. Mesmo que o programa não esteja funcionando perfeitamente, o aluno poderá ganhar pontos nesse item.
- **Defesa:** Dias 19 e 20/05 será realizada uma defesa individual do trabalho com cada aluno, onde o mesmo deverá demonstrar conhecer o código que foi construído. Alunos que não demonstrarem conhecer o código, poderão perder pontos no trabalho. A defesa é obrigatória. Quem não realizar a defesa receberá nota ZERO.
- **Qualidade da Interface:** O estudante poderá fazer uma interface diferente da sugerida no exemplo para a solicitação dos dados de entrada. Será avaliada o uso de mensagens escritas corretamente e que auxiliem o usuário no uso do programa. Já a ficha mostrada no final, com os dados da viagem e os valores, deverá ser mostrada como indicado no exemplo. Uma sugestão é mostrar, no início da execução do programa, o nome da agência usando ASCII Art, como mostrado em aula.

4. Envio do trabalho

- Envie o arquivo com o código-fonte Java anexado para o e-mail:
 - leonardo.nascimento@alvorada.ifrs.edu.br
- Prazo para entrega: 13/05 (até o final do dia)

5. Observações

- O trabalho será INDIVIDUAL. Caso seja constatado que o aluno copiou o trabalho de outro colega, AMBOS terão nota ZERO. Por isso, tenha cuidado em fornecer seu código para outros colegas.
- Ajuda será permitida, mas lembrem-se que será avaliado o conhecimento do código. Alunos que não demonstrarem conhecer nada do que foi feito, ganharão ZERO (não adianta pedir para alguém fazer por vocês).