

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO I – LISTA DE EXERCÍCIOS 2

1. Escreva um programa em Java que mostre as formas geométricas abaixo, uma após a outra, separadas por uma linha em branco

a) *****

b) *
**

c) *****
*

*

d) *****

**
*

2. Escreva programas em Java que implementem os algoritmos que você desenvolveu para os exercícios 3 a 10 da lista 1.