

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO I – TRABALHO 1

1. Objetivo

Imagine que você foi contratado por uma lanchonete chamada “Hum!” para desenvolver um programa para auxiliá-los na emissão de pedidos.

2. Requisitos

- A. Perguntar o nome do cliente
- B. Perguntar o nome de três produtos que o cliente deseja
- C. Perguntar o preço de cada produto
- D. Perguntar a quantidade de cada produto
- E. Calcular o valor parcial de cada produto (preço x quantidade)
- F. Calcular o valor do serviço (10% do valor somado de todos os produtos).
- G. Somar o valor total do pedido
- H. Exibir o resumo do pedido.

3. Exemplo de execução sugerido

```
Digite seu nome: Ana
Digite o nome do primeiro produto: Hambúrguer
Digite o preço do primeiro produto: 12.5
Digite a quantidade do primeiro produto: 2
Digite o nome do segundo produto: Suco
Digite o preço do segundo produto: 5.0
Digite a quantidade do segundo produto: 1
Digite o nome do terceiro produto: Batata Frita
Digite o preço do terceiro produto: 7.0
Digite a quantidade do terceiro produto: 1
```

```
--- PEDIDO RESUMIDO ---
Cliente: Ana
Hambúrguer - 2 x R$12.5 = R$25.0
Suco - 1 x R$5.0 = R$5.0
Batata Frita - 1 x R$7.0 = R$7.0
Valor do Serviço = R$3,70
TOTAL: R$40.70
-----
```

4. Critérios de Avaliação

O trabalho valerá 3,0 pontos na nota do segundo bimestre. Na avaliação serão considerados os seguintes pontos:

- **Funcionamento do programa:** O programa deve estar funcionando perfeitamente, sem erros de compilação ou execução. Programas com erros de compilação receberão nota ZERO. Programas com erros de execução ainda serão avaliados, mas parcialmente.
- **Requisitos:** O programa deve fazer tudo o que foi requisitado na seção “Requisitos”. Caso contrário, será descontada nota por requisitos não implementados.
- **Código:** O modo como o programa foi construído também será avaliado, verificando se o aluno usou corretamente as ferramentas já estudadas em aula. Mesmo que o programa não esteja funcionando perfeitamente, o aluno poderá ganhar pontos nesse item.
- **Defesa:** Dias 19 e 20/05 será realizada uma defesa individual do trabalho com cada aluno, onde o mesmo deverá demonstrar conhecer o código que foi construído. Alunos que não

demonstrarem conhecer o código, poderão perder pontos no trabalho. A defesa é obrigatória. Quem não realizar a defesa receberá nota ZERO.

- **Qualidade da Interface:** O estudante poderá fazer uma interface diferente da sugerida no exemplo para a solicitação dos dados de entrada. Será avaliada o uso de mensagens escritas corretamente e que auxiliem o usuário no uso do programa. Já a ficha mostrada no final, com os dados da viagem e os valores, deverá ser mostrada como indicado no exemplo. Uma sugestão é mostrar, no início da execução do programa, o nome da lanchonete usando ASCII Art, como mostrado em aula.

4. Envio do trabalho

- Envie o arquivo com o código-fonte Java anexado para o e-mail:
 - leonardo.nascimento@alvorada.ifrs.edu.br
- Prazo para entrega: 13/05 (até o final do dia)

5. Observações

- O trabalho será INDIVIDUAL. Caso seja constatado que o aluno copiou o trabalho de outro colega, AMBOS terão nota ZERO. Por isso, tenha cuidado em fornecer seu código para outros colegas.
- Ajuda será permitida, mas lembrem-se que será avaliado o conhecimento do código. Alunos que não demonstrarem conhecer nada do que foi feito, ganharão ZERO (não adianta pedir para alguém fazer por vocês).