Dependecy Injection

Dependency Injection – принцип, що зменшує складність програм для великих проектів

Конфігурація в XML

- Beans описуються в XML файлах
- Вихідний код класів залишається незмінним
- Можна застосовувати такий підхід і у випадку, коли у вас немає доступу до вихідного коду

XML конфігурація – елементи

```
<bean id="" class="">
cproperty name="" ref=""/>
<constructor-arg name="" ref=""/>
</bean>
```

Annotation-based конфігурація

- Зв'язки описуються анотаціями у вихідному коді
- Якщо у вас немає доступу до вихідного коду
 - ви не зможете застосувати цей підхід

Annotation - елементи

- @Configuration конфігураційний клас для Spring
- @Bean так позначається Bean. Аналог
 <bean>
- @Autowired позначається конструктор

Задача

Розробити сервіс, який друкуватиме випадкове ім'я. Передбачити локалізацію — щоб сервіс міг друкувати як українські, так і англійські імена

План вирішення задачі - класи

- Створити інтерфейс для друку імені PrintNameBean
- Створити два класси, що друкують ім'я на українській, та на іноземній мові — UkraineNameBean, EnglishNameBean
- Створити класс, який приймає PrintNameBean в конструкторі, та має метод printName()

План вирішення задачі - XML

• Зв'язати класи через xml. Використайте різні XML файли для Bean та Service. Частина коду

ApplicationContext context = new ClassPathXmlApplicationContext("file2.xml", "file2.xml");

• Створити класс XmlRunner, де проініціалізувати Spring, отримати екземпляр NameService, та вивести ім'я

План вирішення задачі - анотації

- Створити конфігураційний клас (анотація @Configuration), де зробити аналогічні налаштування як у XML
- Створити класс AnnotationRunner, де проініціалізувати конфігурацію. Клас AnnotationConfigApplicationContext
- Отримати екземпляр **NameService**, вивести ім'я

Додаткові моменти

- Якщо є декілька кандидатів для injection, потрібний необхідно позначити як @Primary (primary="true" в XML)
- Деякі Beans потрібно додавати вручну (наприклад, коли лише один конструктор з параметрами) – ctx.regiser(BeanClass.class)

Рефакторинг

Ми створили два класи –
 UkrainianNameBean, EnglishNameBean.
 Код обох класів схожий, як можна спростити його. Підказка – можна ввести ще один клас.