

EP2_3 Classe Impressora — Encapsulamento com Getters e Setters

Um dos pilares da Programação Orientada a Objetos (POO) é o **encapsulamento**, que protege os dados internos de um objeto e controla seu acesso por meio de métodos públicos.

Sua tarefa é:

- Criar a classe **Impressora** com **atributos privados**: modelo e folhasRestantes.
- Utilizar um **construtor** para inicializar os atributos.
- Criar métodos públicos:
 - `getModelo()` e `setModelo()` para acessar e modificar o modelo.
 - `getFolhasRestantes()` apenas para leitura das folhas.
 - `imprimir(paginas)` que reduz as folhas disponíveis e retorna uma mensagem de status.
 - `status_impressora()` para exibir informações completas.
- Apresentar a saída formatada para cada método escolhido na entrada de dados, conforme exemplo a seguir.

Exemplo de Entrada:

```
EcoTank L3150, 39; getFolhasRestantes()
```

Exemplo de Saída:

39