EVALUACIÓN PARCIAL DESARROLLO DE APLICACIONES PARA ANDROID 2024-10

APELLIDOS Y NOMBRES DEL ESTUDIANTE:	CORREO ELECTRÓNICO:
Puchuri Galindo Aldo lois	Aldo_lois@hotmail.com

Deberás leer detenidamente cada una de las indicaciones de la evaluación con la finalidad de cumplir con todos los puntos solicitados.

INSTRUCCIONES GENERALES:

- Esta es una actividad individual.
- Si tuvieras consultas con respecto a lo solicitado en uno o varios puntos, deberás comunicarte oportunamente con tu docente para que la inquietud sea aclarada en un plazo prudente y puedas cumplir con los plazos de entrega de la actividad.
- Culminada la evaluación, deberás subir el archivo guardándolo con tu NRC, apellido y nombre.
- Es responsabilidad exclusiva del estudiante subir adecuadamente el documento solicitado corroborando que sea el correcto y que se haya cargado sin errores a la plataforma ISIL+.
- LAS EVALUACIONES ENTREGADAS FUERA DEL PLAZO ESTABLECIDO SERAN EVALUADAS CON 5 PUNTOS MENOS (plazo máximo de extemporaneidad 1 día), LUEGO DE ELLO YA NO SERAN REVISADAS.
- Colocar las imágenes y contenido de las líneas de programación de su proyecto en formato Word o PDF (las vistas que le han correspondido realizar.

CONSIDERACIONES DEL ENTREGABLE

- La actividad debe estar ordenada en cuanto a forma y fondo.
- Si se van a incluir imágenes de referencia en la actividad, debes revisar que estén colocadas de manera ordenada y alineada al texto. No colocar imágenes de mucho peso o gran tamaño.
- La actividad debe mostrar los puntos solicitados en el mismo orden en el que se han solicitado.
- Las fuentes de información utilizadas deben ser citadas utilizando las normas APA.

CONTENIDO DE LA EVALUACIÓN:

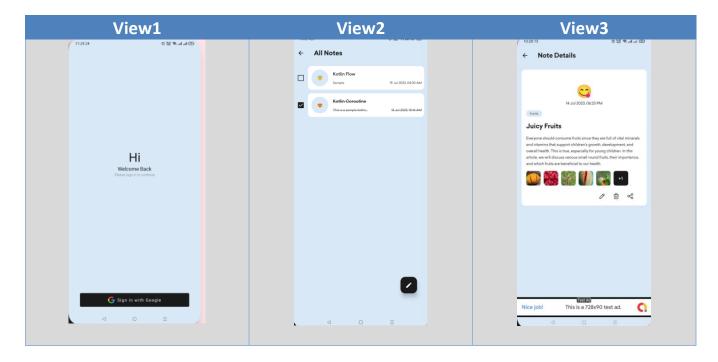
1. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

CRITERIOS	PUNTAJE
Plazo de entrega y hora de entrega (si lo realiza en la fecha y hora indicada)	5
Limpieza y calidad del contenido	12
Calidad en la presentación de las imágenes y contenidos del proyecto	3
TOTAL	20

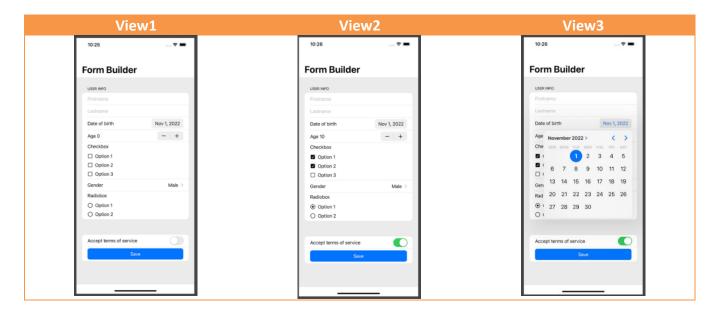


I. PREGUNTAS

- 1. Desarrollar el siguiente proyecto (Utilizar todas las técnicas explicadas en aula) las imágenes son referenciales., los colores deben mantenerse o lo más cercano posible alas vistas de muestra
 - a. La vista del mainActivity debe invocar solo al navegación principal (debe estar limpia de funciones)
 - b. View1 vista de inicio (HI es un botón que te lleva al View2 y el boton en la parte inferior d el avista te lleva a la vista 3)
 - c. View2 el icono de navigation retorna al View1
 - d. View3 el icono de navigation retorna al View1

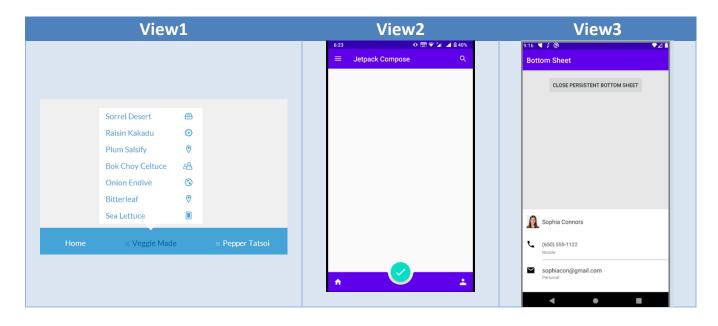


2. Desarrollar el siguiente proyecto (Utilizar todas las técnicas explicadas en aula





3. Desarrollar las vistas de los diseños mostrados





```
black)
color=black)
@Composable
         ) {
         Button(onClick = { navController.navigate("primer")}
, modifier=Modifier.width(350.dp)
         , shape = CutCornerShape(4.dp)) {
             Row {
                  Spacer(modifier =Modifier.size(5.dp))
Color.White)
                                                                            Hi
                                                                        Welcome back
                                                                      Please sing in to continue
                                                                        G Sing in with google
```



```
content = {paddingInterno->
            Surface(modifier=Modifier.padding(paddingInterno).fillMaxSize(),
                color=Pink50) {
            }},
@OptIn(ExperimentalMaterial3Api::class)
       colors = TopAppBarDefaults.topAppBarColors(
                    , color = Color. White
                Spacer(Modifier.size(48.dp))
       },
   val checkedState=remember{ mutableStateOf(false)}
```



```
val checkedState1=remember{ mutableStateOf(false)}
      contentPadding= PaddingValues(10.dp)
             ) {
Alignment.CenterVertically, modifier=Modifier.fillMaxSize()) {
{checkedState.value=it}, colors = CheckboxDefaults.colors( // Cambiar el color del
                  Box(contentAlignment = Alignment.Center, modifier = Modifier
                       .clip(RoundedCornerShape(20.dp))
                       .padding(10.dp, 0.dp)) {
                           Box() {
                                       modifier = Modifier
                                           .size(60.dp)
                                           .border(0.dp, Color.Black,
RoundedCornerShape(40.dp))
                                           .clip(RoundedCornerShape(40.dp))
                                   Spacer(modifier = Modifier.size(10.dp))
 14.sp,)
```



```
Text("19 de Julio 2023 04:00 am", color = Color.Black,
              }
             ) {
Alignment.CenterVertically, modifier=Modifier.fillMaxSize()) {
{checkedState1.value=it})
                       .clip(RoundedCornerShape(20.dp))
                       .padding(10.dp, 0.dp)) {
                           Box() {
                                       modifier = Modifier
                                            .size(60.dp)
RoundedCornerShape(40.dp))
                                            .clip(RoundedCornerShape(40.dp))
```



```
modifier = Modifier
onClick = { navController.navigate("milista")},
```







```
@Composable
fun PrimerView(navController: NavController) {
   Scaffold (
    topBar = { botonTop(navController)},
        content = {paddingInterno->
                .padding(paddingInterno)){
            }}
@OptIn(ExperimentalMaterial3Api::class)
        colors = TopAppBarDefaults.topAppBarColors(
                    , color= Color.Black
        },
@OptIn(ExperimentalMaterial3Api::class)
   val checkedState=remember{ mutableStateOf(false)}
           Text("USER INFO", color=Color.Black, modifier = Modifier
```



```
Box (modifier = Modifier
                .fillMaxWidth()
                .clip(RoundedCornerShape(20.dp))
                .padding(start = 10.dp)) {
                    var Hasta by remember { mutableStateOf("") }
                    var Desde by remember{ mutableStateOf("") }
                    TextField(value = Desde, onValueChange = { newDesde ->
                        , keyboardOptions = KeyboardOptions(keyboardType=
KeyboardType.Text)
                        , colors = TextFieldDefaults.outlinedTextFieldColors(
                        ), modifier = Modifier.fillMaxWidth())
Hasta = newHasta },
                          placeholder = { Text("Lastname ")}
                          , keyboardOptions = KeyboardOptions(keyboardType=
KeyboardType.Text)
                          , colors = TextFieldDefaults.outlinedTextFieldColors(
                              focusedBorderColor = Color.Gray,
                              unfocusedBorderColor = Color.Gray,
                              cursorColor = Color.Black
                          ), modifier = Modifier.fillMaxWidth())
Arrangement.SpaceBetween, modifier = Modifier
                           .padding(horizontal = 10.dp) ) {
                               val state= rememberDatePickerState()
                               var showDialog by remember { mutableStateOf(false) }
RoundedCornerShape(5.dp), colors = ButtonDefaults.buttonColors(Color.Gray)) {
                                   val date=state.selectedDateMillis
Instant.ofEpochMilli(it).atZone(ZoneId.of("UTC")).toLocalDate()
Text("${localDate.month}${localDate.dayOfMonth},${localDate.year}")
```



```
confirmButton = {})
                                             DatePicker(state = state)
                         val items=List(3) { " \{it + 1\}" }
                             items(items) { iten ->
onCheckedChange = {checkedState.value=it}, colors = CheckboxDefaults.colors( //
                                      Text("Option $iten")}
                         val items=List(1) \{ " \$ \{ it + 1 \} " \} 
                                          onClick ={selectGender="Option1 "})
                                      Text(text = "Option $iten") }
```

Form Builder

