**EVALUACIÓN PARCIAL**

**DESARROLLO DE APLICACIONES PARA ANDROID**

**2024-10**

|  |  |
| --- | --- |
| **APELLIDOS Y NOMBRES DEL ESTUDIANTE:** | **CORREO ELECTRÓNICO:** |
|  |  |

**Deberás leer detenidamente cada una de las indicaciones de la evaluación con la finalidad de cumplir con todos los puntos solicitados.**

**INSTRUCCIONES GENERALES:**

* Esta es una actividad individual.
* Si tuvieras consultas con respecto a lo solicitado en uno o varios puntos, deberás comunicarte oportunamente con tu docente para que la inquietud sea aclarada en un plazo prudente y puedas cumplir con los plazos de entrega de la actividad.
* Culminada la evaluación, deberás subir el archivo guardándolo con tu NRC, apellido y nombre.
* Es responsabilidad exclusiva del estudiante subir adecuadamente el documento solicitado corroborando que sea el correcto y que se haya cargado sin errores a la plataforma ISIL+.
* LAS EVALUACIONES ENTREGADAS FUERA DEL PLAZO ESTABLECIDO SERAN EVALUADAS CON 5 PUNTOS MENOS (plazo máximo de extemporaneidad 1 día), LUEGO DE ELLO YA NO SERAN REVISADAS.
* Colocar las imágenes y contenido de las líneas de programación de su proyecto en formato Word o PDF (las vistas que le han correspondido realizar.

**CONSIDERACIONES DEL ENTREGABLE**

* La actividad debe estar ordenada en cuanto a forma y fondo.
* Si se van a incluir imágenes de referencia en la actividad, debes revisar que estén colocadas de manera ordenada y alineada al texto. No colocar imágenes de mucho peso o gran tamaño.
* La actividad debe mostrar los puntos solicitados en el mismo orden en el que se han solicitado.
* Las fuentes de información utilizadas deben ser citadas utilizando las normas APA.

**CONTENIDO DE LA EVALUACIÓN:**

1. **CRITERIOS DE EVALUACIÓN**

|  |  |
| --- | --- |
| **CRITERIOS** | **PUNTAJE** |
| **Plazo de entrega y hora de entrega (si lo realiza en la fecha y hora indicada)** | **5** |
| **Limpieza y calidad del contenido** | **12** |
| **Calidad en la presentación de las imágenes y contenidos del proyecto** | **3** |
| **TOTAL** | **20** |

* 1. **PREGUNTAS**

1. Desarrollar el siguiente proyecto (Utilizar todas las técnicas explicadas en aula) las imágenes son referenciales., los colores deben mantenerse o lo más cercano posible alas vistas de muestra
   1. La vista del mainActivity debe invocar solo al navegación principal (debe estar limpia de funciones)
   2. View1 vista de inicio (HI es un botón que te lleva al View2 y el boton en la parte inferior d el avista te lleva a la vista 3)
   3. View2 el icono de navigation retorna al View1
   4. View3 el icono de navigation retorna al View1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| View1 | View2 | View3 |
|  |  |  |

1. Desarrollar el siguiente proyecto (Utilizar todas las técnicas explicadas en aula

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| View1 | View2 | View3 |
|  |  |  |

1. Desarrollar las vistas de los diseños mostrados

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| View1 | View2 | View3 |
|  |  |  |